MondoAusili.it

Catalogo

ALBA matic Srl

HWDOM22 Advocate Plus

Advocate Plus è un telecomando ad infrarossi che può essere utilizzato sia ad accesso diretto sia a scansione con sensori standard. Può gestire fino a 80 codici IR. Per la programmazione non occorre utilizzare un pc; lo strumento ha uno scanner al suo interno che permette con una semplice procedura di codificare ed immagazzinare i codici IR degli elettrodomestici presenti nella stanza dotati di telecomando IR che si vogliono gestire con l'Advocate PLUS. E' presente inoltre l'anteprima acustica che ripetendo in voce il comando selezionabile agevola ulteriormente la localizzazione della casella riferita al comando desiderato. Advocate è anche un comunicatore simbolico estremamente versatile; può essere utilizzato con 5 diversi layout a 1, 2, 4, 8, 16 caselle, su 4 livelli diversi di registrazione. Il tempo totale di registrazione ad alta qualità a disposizione è di 16 minuti, per ogni casella può essere registrato un messaggio della durata di 16 secondi. I messaggi possono essere selezionati direttamente sulle caselle oppure si possono attivare attraverso 4 diverse modalità di scansione, che può essere anche di tipo acustico per agevolare ulteriormente la selezione della casella desiderata. Il dispositivo fornito comprende anche due sensori. Dimensioni:
6.9x27.00x2.5 cm alimentato da 2 batterie AA standard.

HWDOM17 ATR Suoneria Elettronica Amplificata

ATR, il dispositivo ideale per sentire le chiamate in locali rumorosi, per identificare il proprio telefono in uffici open-space ad alta densità di telefoni in uso, per aiutare i deboli di udito: i controlli di volume, di tonalità e di ritmo sonoro permettono di percepire chiaramente la suoneria in ogni difficile condizione. * Regolazione continua del volume: da spento a extra alto, (sino a 95 dB) * Regolazione continua della tonalità (da toni bassi a toni alti) * Regolazione del ritmo di suoneria (lento, veloce) * Potente indicatore luminoso di chiamata in arrivo sincrono alla suoneria * Connessione modulare alla Linea urbana * Connessione modulare ad un telefono associato * Installabile anche a parete * Alimentazione tramite alimentatore/adattatore * Incluso cavo di connessione plug/plug * Confezione blister per migliore presentazione del dispositivo * Dimensioni: 130 x 850 x 45 mm * Peso: 130 g.

HWDOM26 Clickmobile

Clickmobile è un cellulare accessibile a scansione attraverso una semplice interfaccia bluetooth. Questo dispositivo permette ad una persona che non è in grado di accedere ai tasti dei cellulari in maniera diretta di controllare tutte le funzioni del cellulare con un singolo sensore. Tutte le funzioni del cellulare sono rese accessibili dal programma installato sul Cellulare, il sensore da i comandi al telefono attraverso una interfaccia bluetooth che è compatibile con tutti i sensori standard (jack 3,5) e con i sensori multipli con connettore a nove pin. Il software necessario per rendere efficace la comunicazione tra il cellulare e l'interfaccia connessa al sensore è compatibile con il sistema operativo Windows Mobile SmartPhone, il programma presenta all'utente i vari comandi per la gestione del telefono attraverso delle griglie. Il sistema comprende anche il cellulare i-mate.

HWDOM11 Dialogo Photo Phone

Telefono ideale per le persone con problemi di vista caratterizzato da tasti di grandi dimensioni. Con 9 memorie dirette e tasti correlabili con fotografie per i numeri più frequentemente chiamati: è sufficiente premere la foto per selezionare il numero. Inoltre ha un tasto di emergenza con indicatore luminoso; un controllo volume amplificatore del ricevitore; il volume sino a 10 volte il livello normale; un grande indicatore luminoso di chiamata entrante; la tastiera a grandi tasti per una facile selezione; un selettore per la regolazione del volume della suoneria; un selettore per la regolazione della tonalità della suoneria; un selettore per la selezione decadica/multifrequenza; microtelefono compatibile con le protesi acustiche. **Caratteristiche** Controllo Vocale: NO - Vivavoce: SI.

HWDOM08 Dialogo Vivavoce

Telefono vivavoce da tavolo e da parete gestibile con telecomando "One Touch" (o tramite comandi opzionali a soffio o a cuscino) è possibile chiamare il numero desiderato, dopo averlo selezionato tra le 20 memorie disponibili. Grazie alla sua alta qualità vocale permette una conversazione chiara e fedele sino a 5 metri di distanza. Permette di rispondere alla chiamata solamente con il suono della voce senza dover operare su alcun pulsante. **Caratteristiche** Accessorio 1: comando a soffio - Accessorio 2: comando a cuscino - Accessorio 3: microfono da bavero - Accessorio 4: cuffia - Accessori non compresi e richiesti a parte.

HWDOM27 Helpiphone

Helpiphone è un telefono "vivavoce" ad "accesso facilitato". Con Helpiphone attraverso la scansione a uno o due sensori è possibile: rispondere ad una telefonata, comporre un numero telefonico, consultare la rubrica e attivare una chiamata, effettuare una chiamata di emergenza, cambiare le impostazioni nei menù di configurazione. Il controllo completo dei menù di navigazione può essere gestito oltre che dalla tastiera alfanumerica da uno o due sensori standard esterni collegabili attraverso due jack da 3,5mm. In questo caso è possibile scegliere tra due modalità di funzionamento: scansione manuale e conferma manuale (funzionamento con due sensori) oppure scansione automatica e conferma manuale (funzionamento con un solo sensore e scansione temporizzata automatica). Tutti i messaggi che compaiono sul display sono anche riprodotti con una voce digitale che aiuta la navigazione all'interno della gestione delle funzioni anche per chi non riesce ad avere una buona visione del display per problemi di postura (funzione che è possibile disattivare). Il telefono dispone di un ricevitore ad infrarossi per essere controllato anche attraverso un telecomando IR. La tastiera alfanumerica consente di utilizzare il telefono come un comune telefono vivavoce. E' possibile collegare al telefono una Cuffia standard per mantenere la riservatezza della comunicazione e un microfono standard: i jack da 3,5mm delle cuffie e del microfono esterni sono separati quindi possono essere collegati anche in modo indipendente. E' prevista la funzione di chiamata locale che consente di effettuare chiamate senza dover scrivere ogni volta il prefisso. La rubrica può contenere fino a 20 contatti (nome, cognome e numero telefonico) e può essere consultata a scansione. E disponibile la funzione di chiamata di emergenza attivabile attraverso la pressione prolungata di un sensore. In questo caso viene fatta una chiamata al set di numeri impostato (secondo la priorità stabilita) e riprodotto un messaggio preregistrato dall'utente, oppure si può scegliere di effettuare con questa modalità una telefonata "normale" ai numeri pre-impostati. **Caratteristiche Tecniche** DIMENSIONI: 220mm X 140mm X 40mm.

HWDOM09 Home Control Kit (LK15)

Modulo portalampada (LM15) - È un modulo di controllo per lampadine ad incandescenza dimensioni molto piccole:45 x 45 x 95 mm. Viene inserito nell'alloggiamento del portalampada, e dopo aver avvitato la lampadina e premuto l'interruttore di accensione viene inviato il codice di identificazione da un controller x10 entro 30 secondi. Al terzo invio del codice, la lampadina si accende a dimostrare l'avvenuta memorizzazione del codice. Il codice viene mantenuto anche in caso di blackout. Telecomando ultrasottile (KR22) - Un telecomando piccolo e leggero che può controllare fino a 4 differenti X10, incluso una funzione di variatore luminoso. Grazie al suo formato sottile, può essere usato come portachiavi. Modulo Ricevitore (TM13) - È il modulo ricevitore centrale che viene utilizzato per la comunicazione con telecomandi remoti, interruttori e telecomandi senza fili. Il ricetrasmettitore converte i segnali RF e li invia alla rete elettrica per controllare i moduli x10. Per installarlo basta collegarlo alla presa di corrente e impostare l'house code desiderato. Se viene utilizzata anche un'interfaccia universale per pc (CM11), questo modulo ha la funzione di gateway radio frequency, ossia riceve i segnali provenienti da un trasmettitore RF x10 e li trasmette attraverso la rete elettrica così da poter raggiungere l'interfaccia CM11, permettendo di attivare comandi macro attraverso controlli remoti.

HWDOM01 Mini Relax (controllo ambientale)

Mini Relax è un telecomando a scansione a raggi infrarossi che consente di controllare, attraverso un unico sensore, la televisione, il videoregistratore ed altri dispositivi che funzionano a raggi infrarossi, fino ad un massimo di 6 funzioni. Fornisce feedback sonoro e visivo e prevede due diverse modalità di scansione. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 15,5 x 9 x 3,5 cm. - Peso: 200 grammi. - Montaggio facile ed immediato. - Batterie incluse.

HWDOM07 Modulo portalampada (LM15)

È un modulo di controllo per lampadine ad incandescenza dimensioni molto piccole:45 x 45 x 95 mm. Viene inserito nell'alloggiamento del portalampada, e dopo aver avvitato la lampadina e premuto l'interruttore di accensione viene inviato il codice di identificazione da un controller x10 entro 30 secondi. Al terzo invio del codice, la lampadina si accende a dimostrare l'avvenuta memorizzazione del codice. Il codice viene mantenuto anche in caso di blackout.

HWDOM05 Modulo Ricevitore (TM13)

È il modulo ricevitore centrale che viene utilizzato per la comunicazione con telecomandi remoti, interruttori e telecomandi senza fili. Il ricetrasmettitore converte i segnali RF e li invia alla rete elettrica per controllare i moduli x10. Per installarlo basta collegarlo alla presa di corrente e impostare l'house code desiderato. Se viene utilizzata anche un'interfaccia universale per pc, questo modulo ha la funzione di gateway radio frequency, ossia riceve i segnali provenienti da un trasmettitore RF x10 e li trasmette attraverso la rete elettrica così da poter raggiungere l'interfaccia CM11, permettendo di attivare comandi macro attraverso controlli remoti.

HWDOM13 Personal Pager

Personal Pager è un sistema di chiamata a distanza che consente ad una persona allettata di richiamare l'attenzione e chiedere aiuto fino ad una distanza di circa 70 metri. Il dispositivo funziona a batterie: l'unità ricevente può essere posizionata in un ambiente o portata alla cintura tramite l'apposito gancio e funziona emettendo un suono o una vibrazione. Il trasmettitore può funzionare sia attivando direttamente l'apposito pulsante, sia collegando un qualsiasi sensore (non fornito col prodotto). (Attenzione: più unità utilizzate in prossimità possono causare interferenze).

HWDOM23 Pico Prog 15

Pico Prog 15 è un trasmettitore IR programmabile a scansione. E' dotato di 10 livelli (pagine) su cui si possono programmare fino a 15 comandi per ogni pagina. Ogni pagina può essere dotata di un'emissione vocale che ripete il nome del livello. Caratteristica interessante è la possibilità di utilizzare uno dei livelli come comunicatore. Invece di utilizzare i 15 comandi per applicazioni IR è possibile registrare 15 messaggi digitali ed utilizzare il Piko Prog 15 come un comunicatore. Altre caratteristiche: Tasti retroilluminati - Feedback sonoro e visivo sui tasti - Regolazione volume - Regolazione sensibilità tasto - Regolazione retroilluminazione tasto. Sono disponibili gli scudi. **Caratteristiche** Tipo di controllo: Scansione, diretto - Numero comandi: 150 - Schema comandi: Fisso - Livelli comandi: 10 - Programmazione: Sul telecomando - Tecnologia di trasmissione: IR - Feedback comando: NO - Feedback scansione: Vocale, Visuale - Apprendimento IR: Sul telecomando - Apprendimento RADIO: NO.

HWDOM28 Pico-Citofono

È un citofono vivavoce con la possibilità di gestire fino a due unità esterne per la gestione di due accessi diversi. E' comandabile tramite telecomandi IR programmabili e tramite sensori. Feedback acustico sui comandi. Risposta automatica temporizzata regolabile. Volume regolabile in 5 livelli. Relays alimentati per elettroserrature sullo strumento. Led che indica lo stato della porta (aperto/chiuso). Possibilità di connettere microfono e cuffia esterni. Alimentazione: 220v. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 210 x 50 x 160 mm. - Peso: 0.5 Kg.

HWDOM29 Picocombi

Picocombi è una combinazione tra il citofono PICOLO e il telefono PICOPHONE. E' l'unico prodotto con queste caratteristiche: Citofono e telefono vivavoce accessibili insieme. Tutte le funzioni sono comandabili da telecomandi IR programmabili. Le principali funzioni possono essere comandate anche tramite sensori. Feedback acustico sulle funzioni durante l'esecuzione dei comandi. Risposta automatica temporizzata regolabile. Riaggancio automatico temporizzato regolabile. 50 memorie per numeri preregistrati. Funzione di ricomposizione automatica. Possibilità di mettere la conversazione telefonica in attesa per rispondere al citofono. 5 livelli di volume regolabili. Relays interno alimentato per elettroserratura direttamente sullo strumento. Connettori per sensori per rispondere al citofono, aprire la porta, rispondere al telefono, ed attivare i numeri pre-registrati della rubrica. Possibilità di connettere cuffie e microfono esterni. Il prodotto viene fornito con l'unità esterna EFP necessaria al collegamento con l'impianto video-citofonico della casa. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 210 x 50 x 160 mm - Peso: 0,5 kg.

HWDOM18 Power link 3

Il sistema Power link 3 è un dispositivo che aziona un elettrodomestico o un giocattolo con l'uso di un singolo sensore. Il funzionamento è molto semplice. Ha una funzione diretta (il sistema funziona finchè il sensore rimane pigiato). Ha una funzione temporizzata per secondi (il sistema funziona per una sola volta nell'intervallo da 1 a 60 secondi). Ha una funzione temporizzata per minuti (il sistema funziona per una sola volta nell'intervallo da 1 a 60 minuti). Ed infine ha una funzione a doppia attivazione (una prima pressione attiva e la seconda disattiva).

HWDOM12 Senior Pilot

SENIOR PILOT è un telecomando intelligente che consente di controllare a scansione fino a 15 comandi infrarossi. Senior pilot "impara" i codici dei segnali direttamente dagli altri telecomandi. Caratterizzato da tasti di attivazione di grandi dimensioni adatti a chi ha problemi di ipovisione, SENIOR PILOT può essere controllato anche attraverso sensori esterni. Prevede una scansione luminosa sui tasti senza feedback sonoro. **Caratteristiche** Dimensioni: 220x90x35 mm - Peso: 250 gr - Sensori: SI - Scansione: SI - Controllo Vocale: NO - Feedback vocale: NO.

HWDOM02 Sicare II Standard
HWDOM04 Sicare II Basic

SICARE BASIC è un telecomando universale che fa parte della nuova serie di prodotti SICARE. Completamente rinnovati, nelle caratteristiche tecniche, hanno ora la possibilità di apprendere i codici IR direttamente sul telecomando; è stata inoltre migliorata la tecnologia di riconoscimento vocale. SICARE BASIC è completamente programmabile ed è organizzato in una struttura di comando in cui si possono inserire centinaia di comandi IR. Vi è naturalmente la possibilità di operare manualmente in alternativa al comando vocale. E' prevista anche la possibilità di utilizzare sensori esterni con la scansione per chi ha disabilità motoria grave. E' previsto un feedback vocale che ripete i comandi anche sulla scansione. E' possibile connettere un altoparlante ed un microfono esterno. Addestramento vocale direttamente sullo strumento. Rispetto alla versione BASIC la versione STANDARD gestisce anche comandi di tipo RADIO. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 200x70x50 mm - Peso: 400 gr - Sensori: SI - Scansione: SI - Controllo Vocale: SI - Feedback vocale: SI.

HWDOM03 Sicare Light II

Completamente rinnovato è l'erede del riuscitissimo predecessore SICARE LIGHT. Presenta ora una forma diversa rispetto alla precedente, identica ai due modelli SICARE BASIC e STANDARD ma è concettualmente differente. La qualità del riconoscimento vocale è stata notevolmente migliorata. La differenza sostanziale rispetto agli altri due modelli è la limitazione nella organizzazione dei comandi: i dispositivi da controllare sono già definiti e non vi è la possibilità di aggiungerne.

HWDOM24 SRS 100

Il sistema SRS 100 è un sistema di controllo che permette di costruire una interfaccia completamente personalizzata. E' molto semplice da utilizzare ed è controllabile tramite un joystick oppure con un pulsante o con una tastiera. Il sistema SRS 100 usa segnali radio e IR e perciò può azionare elettrodomestici fino a 100 metri di distanza in esterno e 30 metri all'interno di edifici. Il sistema SRS 100 è costituito da un mini-computer in grado di memorizzare migliaia di comandi. Il menù dei comandi è completamente personalizzabile. SRS 100 è uno dei pochi telecomandi ad avere il feedback di comando cioé, la possibilità di controllare visivamente sull'icona del comando lo stato di una determinata funzione. La batteria dura 1-2 settimane, con un utilizzo medio. **Caratteristiche Tecniche** Tipo di controllo: Scansione.

HWDOM25 SRS Light

II sistema SRS Lite, "fratello minore" del sistema SRS 100 concilia le potenzialità dell'SRS 100 con una interfaccia più piacevole. SRS Lite integra le più moderne tecnologie elettroniche, ha dei pulsanti molto sensibili ed un display LCD per un facile ed immediato utilizzo. SRS Lite ha un'uscita in voce per verbalizzare tramite un altoparlante integrato nella base; le icone selezionate acquisiscono la funzione di comunicatore se ad esse vengono associati dei messaggi preregistrati. SRS Lite é semplice da utilizzare e può essere controllato con un pulsante, due pulsanti o direttamente dalla tastiera integrata. Nella modalità "scansione" i singoli pulsanti vengono illuminati in sequenza e contemporaneamente vengono ripetute vocalmente le funzioni evidenziate. E' anche disponibile una modalità scansione intelligente per velocizzare la scelta delle funzioni. Menù basato su 12 icone impresse sui pulsanti, più 3 icone variabili sul display centrale per fornire un accesso immediato fino a 65 funzioni più 20 numeri di telefono memorizzabili. **Caratteristiche Tecniche** Tipo di controllo: Scansione, diretto - Numero comandi: 65 - Schema comandi: Fisso - Livelli comandi: 1 - Programmazione: Tramite PC - Tecnologia di trasmissione: IR, RADIO - Feedback comando: SI - Feedback scansione: Vocale, Visuale - Apprendimento IR: Tramite PC - Apprendimento RADIO: Tramite PC.

HWDOM20 Switch Latch and Timer Dual

Il dispositivo SLAT temporizza l'attivazione con un doppio controllo fra due giochi oppure un gioco o un altro dispositivo, stimolando l'attività di comunicazione azionandoli contemporaneamente oppure singolarmente.
Gli accessori da utilizzare allo SLAT (non compresi nel prodotto) sono: N. 2 Cavetto adatt. dispositivi a batteria; N. 2 Sensori singoli; N. 1 o 2 Giochi con funzionamento a batterie; N. 1 qualsiasi elettrodomestico a batterie.

HWDOM19 Switch Latch and Timer Single

Il dispositivo SLAT temporizza l'attivazione a turno fra due giochi, stimolando l'attività di comunicazione con la scelta fra due oggetti rispettandone il turno. Gli accessori da utilizzare allo SLAT (non compresi nel prodotto) sono: N. 1 Cavetto adatt. dispositivi a batteria; N. 1 Sensore singolo; N. 1 Gioco con funzionamento a batterie.

HWDOM21 Telecomando IR GEWA PROG

È un telecomando IR programmabile controllabile con i sensori. E' possibile controllare 150 comandi differenti distribuiti su 10 livelli. Consente diverse modalità di scansione per adattare lo strumento ad un utilizzo con un sensore. Possibilità di controllo esterno con sensori a singola funzione, a doppia funzione, joystick a quattro o a cinque funzioni. Possibilità di personalizzare tutti i parametri relativi alla scansione: velocità, intensità delle segnalazioni acustiche, tempo di accettazione, ritardo, ecc. Dimensioni: 120 x 64 x 29 mm. **Caratteristiche** Tipo di controllo: Scansione, diretto, PC - Numero comandi: 150 - Schema comandi: Fisso - Livelli comandi: 10 - Programmazione: Tramite PC - Tecnologia di trasmissione: IR - Feedback comando: NO - Feedback scansione: Visuale - Apprendimento IR: Sul telecomando - Apprendimento RADIO: NO.

HWDOM14 Telecomando ultrasottile (KR22) Telecomando

Un telecomando piccolo e leggero che può controllare fino a 4 differenti X10, incluso una funzione di variatore luminoso. Grazie al suo formato sottile, può essere usato come portachiavi.

HWDOM10 TV Remote

TV Remote è un telecomando per televisore e videoregistratore pensato per persone con disabilità motoria. E' possibile programmare TV Remote definendo una precisa sequenza di canali. Ad esempio con la prima pressione si accende la televisione su Canale 5, con la seconda Rete 4, con la terza Italia 1 poi La 7. Terminata la sequenza un'ulteriore pressione riporta la televisione su Canale 5. Si possono creare anche delle sequenze per comandare il videoregistratore. TV remote è attivabile anche attraverso un sensore personalizzato.
Caratteristiche Dimensioni: 100x110x85 mm - Diametro: 65 mm - Alimentazione: 1 pila da 9v.

HWDOM16 Voice Cue

Voice Cue è un dispositivo uditivo nuovissimo e discreto. Registra fino a cinque messaggi (tempo di registrazione totale: 60 secondi) e regolando l'orologio con i singoli messaggi con i tempi prestabiliti, viene utilizzato come un'agenda per appuntamenti. Ad ogni messaggio può essere assegnato due volte la ripetizione. Per esempio, si registra "è tempo di prendere il farmaco xxx" e si regola l'orologio per azionare il messaggio alle 7 di mattina ed ancora alle 18. Se il messaggio non viene compreso e non siete sicuri di cosa ha detto, basta premere "replay" per ripetere l'ultimo messaggio non ascoltato.
Caratteristiche: - orologio digitale; - controllo volume; - supporto da collegare alla tasca o cinghia; due batterie di tipo AA.

HWDOM06 Voltapagine

Dopo aver scelto un libro, chi non ha mai provato fin dall'introduzione l'emozione, scorrendo velocemente gli occhi sulle pagine per passare alle successive, di giungere alla fine? Se fino a qualche anno fa avremmo dovuto rispondere "qualcuno", ovvero colui che pur avendo molto tempo e passione per la lettura non può usare le mani e quindi non può voltare le pagine, oggi siamo felici di dire "tutti", grazie al voltapagine automatico, lo scanner e i lettori ottici si apre un nuovo capitolo: quella della lettura autonoma del libro tradizionale anche da parte del tetraplegico che, utilizzando anche la minima abilità, "gira" le pagine con il soffio, la testa, il mento, il gomito, il piede, ... o sente una voce sintetica leggere. Il Voltapagine della Gewa può essere usato per libri, riviste e giornali per una grandezza massima di 21 x 30 cm con uno spessore massimo di 5 cm. Le pagine possono essere sfogliate in avanti e indietro velocemente, una alla volta a comando. La tecnica da utilizzare è molto semplice. Generalmente si collega un sensore a 4 funzioni. Qualora sia necessario è possibile utilizzare anche un sensore ad una singola funzione. Il lettore ha il controllo totale dell'operazione, inclusa la correzione degli errori quando si verificano. Il sistema lavora nel migliore dei modi se posizionato sul leggio LB-2 che consente di regolare l'altezza e l'angolazione soprattutto per chi legge a letto. Il sistema si può installare su un treppiedi pieghevole e può essere posizionato facilmente sopra qualsiasi superficie piana. Il posizionamento del materiale da leggere è molto semplice. **Caratteristiche tecniche:** Dimensioni: 50 x 50 x 20 mm - Peso : 7 kg - Alimentazione: 24V AC adattatore incluso - Sensori di controllo e Leggio: non inclusi.

HWDOM15 Voltapagine Turny Tisch

Il Voltapagine TURNY consente la lettura di un libro o di una rivista, anche a chi non riesce ad utilizzare le braccia e le mani. Permette di sfogliare le pagine tramite l'azionamento di un singolo tasto detto sensore che attiva un braccio meccanico oscillante dotato di una estremità adesiva. Turny è controllabile tramite un sensore a pressione incluso nella confezione oppure tramite qualsiasi altro sensore standard. Turny è controllabile anche con la voce utilizzando i telecomandi ad infrarossi della linea SICARE. E' possibile sfogliare i libri in entrambe le direzioni. TISCH è il modello da tavolo, pensato per essere utilizzato su piani fissi. Con turny tisch si possono leggere libri con uno spessore massimo 3-4 cm e riviste formato A4. PLUS è il modello pensato per leggere i libri più spessi. Con turny plus si possono leggere libri con uno spessore massimo 7-8 cm e riviste formato A4. MOBIL: Mobile è il modello montato sul carrello a base tonda regolabile in altezza. SECUSTAND: Secustand è il modello montato su un carrello speciale per letti. È regolabile in altezza ed in inclinazione. SWITCH: Switch è il modello pensato per le persone costrette a letto. Montato su carrello permette la lettura in autonomia anche in posizione distesa.

HWCOM04 4 Talk 4

Il 4 Talk 4 è un ausilio per la comunicazione con uscita vocale in grado di memorizzare 4 livelli o gruppi di 4 messaggi ciascuno. Infatti si possono memorizzare per un totale di 16 messaggi e di 4 minuti di registrazione. Il microfono è integrato nel prodotto. La riproduzione di un messaggio è attivata dalla semplice pressione di uno dei quattro sensori interni integrati nel comunicatore, ma si possono utilizzare anche fino a 4 sensori esterni. Le quattro celle del comunicatore possono essere corredate di figure per associare ad ogni messaggio un'icona significativa (o una parola scritta). Le figure vengono fissate sotto la superficie del dispositivo infilandole in tasche di plastica trasparente. Il dispositivo può anche essere usato per attivare giochini a batteria, o apparecchiature elettriche. Il dispositivo funziona a batterie e si disattiva automaticamente dopo 30 minuti per non scaricarle. Monta 4 connettori per sensori esterni e 4 per pilotare giocattoli a batteria o dispositivi elettrici, con jack da 3.5mm. Il comunicatore può essere facilmente fissato alla scrivania o ad una sedia a rotelle. Microfono integrato. Volume regolabile. E' possibile connettere sensori esterni. Dimensioni: mm 333 x 127 x 94. **Caratteristiche** Sensori: SI - Scansione: NO - Nr. Comandi: 16 - Riconducibile: SI.

HWCOM40 Advocate

Advocate è un comunicatore simbolico estremamente versatile; può essere utilizzato con 5 diversi layout a 1, 2, 4, 8, 16 caselle, su 4 livelli diversi di registrazione. Il tempo totale di registrazione ad alta qualità a disposizione è di 16 minuti, per ogni casella può essere registrato un messaggio della durata di 16 secondi. I messaggi possono essere selezionati direttamente sulle caselle oppure si possono attivare attraverso 4 diverse modalità di scansione, che può essere anche di tipo acustico per agevolare ulteriormente la selezione della casella desiderata. Il dispositivo fornito comprende anche due sensori. Dimensioni 6.9 x 27.00 x 2.5cm alimentato da 2 batterie AA standard. **Caratteristiche Tecniche** Sensori: SI - Scansione: SI - Nr. Comandi: 64 - Tempo di reg: 16 MIN - Dimensioni: 6.9 x 27.00 x 2.5cm.

HWCOM36 Allora (Comunicatore Alfabetico)

Allora è una comunicatore alfabetico con sintesi vocale molto semplice da utilizzare. Ogni messaggio scritto sul display viene letto in modo chiaro e comprensibile da una sintesi vocale di alta qualità. "Sintesi vocale" Allora può leggere qualsiasi messaggio con voce naturale. La sintesi vocale (Realspeak) di ottima qualità è disponibile in diverse lingue. La voce può essere combinata con suoni per attirare l'attenzione o per animare la conversazione. "Tastiera e display" Allora ha una tastiera waterproof con tasti di dimensioni normali. I tasti richiedono una forza di attivazione leggera ed hanno una corsa limitata. Il display LCD consiste in 2 righe di 40 caratteri: la prima riga è utilizzata per scrivere i messaggi, mentre nella seconda riga compare la predizione di parola "Predizione di parola" L'alta qualità della sintesi si associa ad una predizione di parola "intelligente", Mentre il messaggio viene scritto nella prima riga del display, la seconda riga mostra una lista di parole che iniziano con quella/e appena digitata/e. Appena l'intera parola è stata scritta o inserita, Allora propone la parola successiva tra quelle che più frequentemente vi si associano. La predizione di parola di Allora permette di risparmiare circa il 50% di battute, il che consente di velocizzare notevolmente la scrittura. "Messaggi pre-programmati" Allora presenta un tasto che consente di richiamare messaggi pre-registrati: le frasi utilizzate più frequentemente possono essere programmate su qualsiasi tasto della tastiera. Con Allora si possono programmare più di 100 messaggi. Espandendo le abbreviazioni, con pochi tasti si può scrivere l'intero messaggio.

HWCOM27 All-Turn-It

All Turn It è un particolare metodo di comunicazione e gioco didattico. Grazie al suo particolare dispositivo crea, nei ragazzi con particolari disabilità, una partecipazione alla vita sociale, integrandosi con giochi (estrarre un numero, tirare dei dadi, etc.). Sono disponibili vari giochi da abbinare a All-Turn-It. Funziona con un sensore (venduto separatamente). Quando viene azionato il sensore, All-Turn-It inizia a girare fino a quando, in maniera casuale, si ferma. Basta cambiare solo le overlay per utilizzare All-Turn-It in molti campi, anche quelli didattici. All'interno della confezione ci sono: - un manuale con alcuni medoti di gioco; - gli overlay per il lancio dei dadi; - una guida con giochi matematici;

È possibile acquistare, separatamente:* set di overlay bianchi "scrivi e cancella" con 4 pennarelli * set di numeri, colori e forme in materiale vinilico "attacca-stacca" * set di lettere in materiale vinilico "a ruota".

M6TODI

HWCOM33 Alpha Smart Neo

Alpha Smart Neo è una versione successiva della Alpha Smart 3000. Ha le stesse caratteristiche dell'Alpha Smart 3000 con la possibilità di scrivere fino a sei righe a seconda della scelta delle dimensioni del carattere. E' possibile salvare molti file e trasferirli ad un pc tramite connessione Usb ed IR. Inoltre, è possibile bloccare i tasti per l'autoripetizione e bloccare i tasti tipo lo shift, CTRL ed ALT. Oggi è disponibile anche uno scudo per utilizzare Neo con un caschetto puntatore. **Caratteristiche tecniche** Dimensioni: 31x24x5 cm. - Display: circa 6 " x 2 " LCD - Peso: 1 kg. - Alimentazione: 3 batterie AA alcaline o ricaricabili. – Riconducibile.

HWCOM32 Big Step By Step

Il comunicatore Big Step By Step ha la possibilità di registrare in serie fino a 20 messaggi (circa 80 secondi) e riascoltarli in sequenza. Il funzionamento consiste nel premere il tasto grande e ascoltare in serie i messaggi preregistrati. Ha la possibilità di collegare altri sensori. E' disponibile anche la versione Little con sistema di pressione inclinato.

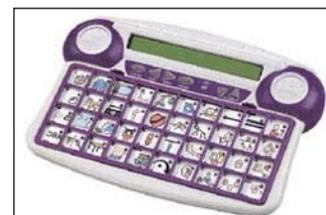
HWCOM07 Bigmack

BIGmack è un grosso tasto "parlante". Si tratta di un dispositivo per la comunicazione alternativa che consente di registrare un solo messaggio della durata massima di 20 secondi e di riascoltarlo con la semplice pressione del "tastone" medesimo. La memorizzazione del messaggio avviene semplicemente premendo un tasto di registrazione posto sulla base del BIGmack. La registrazione di un nuovo messaggio sostituisce automaticamente quella precedente. Con la pressione del tasto inizia la riproduzione del messaggio registrato. Un timer apposito impedisce che vengano intercettate pressioni ripetute durante la riproduzione. BIGmack è fornito di un interruttore, per evitare di scaricare le batterie o di attivarlo per errore durante il trasporto. E' dotato di un controllo del volume e di un jack per collegarlo ad un sensore esterno, che può sostituire la pressione del tastone. E' possibile anche collegare BIGmack ad amplificatori esterni e ad un cavo che comandi un giocattolo a batterie o un dispositivo di controllo ambientale. Uno speciale coperchio trasparente consente di fissare sulla superficie del tasto un'immagine da associare al messaggio. Un insieme di accessori permettono di personalizzare la posizione del tastone, fissandolo al banco, alla carrozzina. Alimentazione: pila da 9V. Disponibile in quattro colori: rosso, giallo, verde, blu. Diametro tasto: cm. 12. **Caratteristiche** Sensori: SI - Scansione: NO - Nr. Comandi: 1 - Riconducibile: NO.

HWCOM11 Chatbox

ChatBox è un comunicatore vocale a 16 caselle che consente di associare ad ogni casella uno o più messaggi preregistrati. Si può lavorare su 4 diversi livelli, per un totale di 64 messaggi. E' inoltre possibile mettere in sequenza due messaggi. Attivabile attraverso l'area sensibile apposita oppure tramite sensori esterni con la scansione. Scansione regolabile con feedback acustica e visivo. Tempo di scansione: regolabile da 0,1 a 10 secondi. Dimensioni totali: cm 15 x 19. Dimensioni dei tasti (configurazione a 16): cm 2,5 x 2,5. Dimensioni dei tasti (configurazione a 4): cm 5,5 x 5,5. Peso: gr 560. Volume regolabile. Microfono e altoparlanti interni ma, è possibile connettere un altoparlante esterno. Alimentazione: batteria ricaricabile in 8 ore. **Caratteristiche** Sensori: SI - Scansione: SI - Nr. Comandi: da 16 a 64 - Riconducibile: SI.

HWCOM20 Chatbox 40

ChatBox 40 permette alle persone che non possono parlare di comunicare con i loro amici, famiglie ed avere interazione nella vita quotidiana. ChatBox40 è sia un comunicatore simbolico che alfanumerico. Questo comunicatore riproduce messaggi pre-registrati con la possibilità di associarlo ad una scrittura a video. Infatti i messaggi testuali vengono visualizzati su un display permettendo a chi ha difficoltà di comunicazione di usare i tasti come una normale tastiera. E' possibile collegarvi dei sensori per far funzionare questo comunicatore con una scansione. Inoltre è possibile configurare ChatBox 40 con 10 o 40 caselle, consentendo la registrazione su 10 livelli diversi. *Include* • Tastiera e Scudo per 10 e 40 livelli • 20 Overlays (10 di ogni formato) • Batterie ricaricabili • Manuale Operativo in Italiano • Carica Batterie 5V. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: cm 22x31 - Peso: kg 1,2 - Memoria totale 30 min (max 3 minuti per un tasto) - Collegamento al PC tramite porta seriale.

HWCOM02 Chipper

CHIPPER è un comunicatore vocale portatile monomessaggio. Consente di registrare un messaggio vocale personalizzato attivarlo attraverso la pressione della parte superiore dell'oggetto oppure tramite sensore esterno. E' possibile applicare sul tasto fisico un'etichetta simbolica. Disponibile in 5 colori: rosso, giallo, verde, blu, viola. Volume regolabile. Tempo totale di registrazione 20". Alimentazione: batteria alcalina a 9 volt (compresa nella confezione). E' possibile collegare sensori e altoparlante esterno. Dimensioni: cm 9 x 9 x h. 5. Forza di attivazione: 60 grammi (circa). **Caratteristiche** Sensori: SI; Scansione: NO; Nr. Comandi: 1; Riconducibile: NO.

HWCOM25 Comboard

Il Comboard è un semplice comunicatore che somiglia ad un orologio con una sola lancetta. Le modalità d'uso sono estremamente semplici; basta attaccare le immagini sulla parte trasparente e con l'ausilio di uno o due sensori (non forniti al prodotto) si fa la scelta facendo girare la lancetta in senso orario oppure antiorario. E' un dispositivo molto utile nelle prime fasi di un percorso di Comunicazione Aumentativa per l'uso molto intuitivo e per la facilità di personalizzazione. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 30 cm. x 30 cm.

HWCOM41 Flash

Flash è un nuovo comunicatore con uscita in voce, con le caselle di grandi dimensioni fortemente retroilluminate. I messaggi possono essere attivati attraverso l'accesso diretto alle caselle, con la scansione ad 1 o 2 sensori oppure collegando i sensori ai corrispondenti ingressi relativi alle caselle. E' utilizzabile sia con la scansione visiva sia con quella acustica. La memoria di registrazione è di 16 minuti. Viene fornito di 12 overlay che grazie ad un sistema di riconoscimento automatico da parte del dispositivo attraverso codici a barre verranno riconosciuti al momento dell'utilizzo. **Caratteristiche Tecniche** Sensori: SI - Scansione: si - Nr. Comandi: 4 - Tempo di registrazione 16 MIN.

HWCOM30 Go Talk 20+

Go Talk 20+ è un comunicatore portatile, molto resistente e facile da utilizzare. Esso presenta 20 caselle con 5 livelli per un totale di 100 messaggi di registrazione più 5 messaggi che rimangono gli stessi per ciascun livello di registrazione. Il tempo totale disponibile per la registrazione è di 15 minuti. Il cambiamento di livello avviene attraverso la pressione di un tasto: per cambiare le schede è sufficiente farle slittare sotto la griglia. **Caratteristiche tecniche** Peso: 510 grammi - Dimensioni totali: 22,5x30 cm.

HWCOM13 Go Talk 4+

È simile a Go Talk, la differenza è sul numero dei messaggi disponibili; su ognuno dei quattro livelli ci sono 4 messaggi disponibili per un totale di 16 più due messaggi fissi. Rispetto al Go Talk le aree sensibili sono più grandi e di più facile tocco. Il Volume è regolabile. • Tempo totale di registrazione: 3 minuti. • Lunghezza massima per ogni messaggio: 10 secondi. • Peso: 510 gr. • Dimensioni totali: 22,5 x 30 cm. • Dimensioni delle caselle: cm 7,5 x 7,5. • Alimentazione: 2 batterie AA. **Caratteristiche** Sensori: NO - Scansione: NO - Nr. Comandi: 16 - Riconducibile: SI.

HWCOM26 GoTalk 9+

GoTalk 9+ è un comunicatore per la comunicazione con uscita in voce a 9 messaggi e 5 livelli di registrazione per un totale di 20 messaggi. Esso vi permette di registrare 3 messaggi che rimangono fissi per ciascun livello di registrazione (posizionati nella prima fila in alto) allo scopo di avere sempre disponibili, ad esempio, richieste di aiuto, richieste frequenti, etc. L'estrema leggerezza e la pratica maniglia rendono i GoTalk particolarmente adatti a quegli utenti che possono trasportare in modo autonomo il proprio ausilio di comunicazione. I GoTalk hanno un prezzo decisamente competitivo rispetto agli altri comunicatori però richiedono una capacità di pressione della superficie con una forza di almeno 300 grammi. **Caratteristiche tecniche** Tempo di registrazione per messaggio: 11 secondi - Peso: circa 650 grammi. - Tempo totale di registrazione: 9 minuti - Dimensioni : cm. 23x30x1.5 - Dimensione delle caselle: cm 5x5 - Alimentazione a batterie.

HWCOM38 Helpitablet 10

Helpitablet è un Tablet PC concepito con caratteristiche tali da renderlo un versatile ed efficace comunicatore dinamico portatile. Dotato di sistema operativo XP Home, dispone di una memoria di 4 GB; il display luminoso è touchscreen sia resistivo che capacitivo (può essere usato con le dita o con il pennino) e le batterie ricaricabili garantiscono un'autonomia di circa 3 ore. Helpitablet è dotato di un case particolarmente robusto ed impermeabile agli spruzzi. L'installazione di un software per strutturare griglie di comunicazione personalizzate con i simboli PCS permette di utilizzare Helpitablet come un comunicatore simbolico con uscita in voce. Sono presenti 4 tasti programmabili a cui si può associare l'apertura di applicativi presenti sul Pc. Con l'installazione di una tastiera a video e di una sintesi vocale il dispositivo può essere utilizzato anche come comunicatore alfabetico. Essendo a tutti gli effetti un PC può inoltre essere utilizzato per gestire tutti i contenuti multimediali. Sono presenti 2 porte USB che permettono di utilizzare il dispositivo anche a scansione con interfaccia. Specifiche tecniche Processore: Trasmea TM5800 733 Mhz Memoria: RAM Ddr Sodimm 256 MB; Memoria solida microdrive 4 GB Audio integrato, 1 microfono e 1 speaker. Disponibile uno slot per espansione memoria solida sul standard CF Connettività: 2 USB, 1 cuffia, 1 microfono, possibilità di connettere LAN, VGA o RS232 con cavo opzionale. Connessione wireless integrata IEEE 802.11 b/g. **Caratteristiche Tecniche** Display: 10,4 pollici -Dimensioni cm 29,0 x 22,0 x 4,1 - Peso 1,5 kg.

HWCOM29 iTalk2

Il comunicatore iTalk2, ha un'uscita in voce a due messaggi. Esso è dotato di due tasti, ideale per l'attività di scelta. E' ideale anche per fare domande e rispondere. Viene fornito con due scudi trasparenti e il tempo di registrazione è di 8,5 secondi per tasto. Con due ingressi per dispositivi a batteria potete facilmente abbinare comunicazione ed attività di svago. Alle due aree possono essere associate immagini o simboli che possono essere fissate con gli scudi trasparenti. iTalk2 può essere utilizzato da utenti all'inizio di un percorso di comunicazione. **Caratterirtiche Tecniche** Tempo registrazione: 8,5 sec per messaggio. - Dimensione tasto di attivazione: 6,5 cm. - Alimentazione: batteria 9 Volt.

HWCOM15 Lightwriter a scansione Modello SL 85

Lightwriter a scansione è un comunicatore portatile basato sulla scrittura. La composizione del messaggio viene effettuata selezionando, con un sensore, le lettere ed i caratteri che compaiono sul pannello frontale: un indicatore luminoso compare in corrispondenza dei diversi caratteri, l'utente effettua la selezione con il sensore quando viene evidenziato il carattere prescelto, quest'ultimo viene trasferito nel pannello superiore. Se il messaggio supera la riga di scrittura, è possibile farlo scorrere velocemente e con un semplice comando ritornare all'inizio. Questo dispositivo è indicato per utenti che presentano gravissime disabilità motorie. La procedura di selezione può infatti essere personalizzata scegliendo il sensore più idoneo alle abilità motorie residue dell'utilizzatore. In dotazione con il prodotto viene fornito un sensore a pressione; è comunque possibile collegare qualsiasi altro sensore reperibile in commercio. Lightwriter a scansione ha due display contrapposti per facilitare la lettura del messaggio da parte dell'interlocutore posto di fronte all'utente. Lightwriter consente di memorizzare alcuni messaggi (frasi) di uso comune da richiamare velocemente al bisogno. Il dispositivo viene fornito con batterie ricaricabili che hanno un'autonomia di 12 ore. **Caratterirtiche Tecniche** • Dimensioni totali: cm 21x14 x 5.5 • Dimensioni delle lettere che compaiono sul pannello frontale (tra le quali l'utilizzatore effettua la scelta con il sensore): mm 9 x7 • Alimentazione: batterie ricaricabili • Autonomia delle batterie cariche: 12 ore. Elenco dei componenti forniti insieme al prodotto: Sensore esterno a pressione (è comunque possibile collegare qualsiasi sensore); Tastiera esterna per l'impostazione dei parametri sulla base delle esigenze dell'utilizzatore (velocità di scansione, etc.).

HWCOM16 Lightwriter Modello SL 5

Lightwriter, modello SL-5, è un comunicatore portatile basato sulla scrittura. L'utilizzatore digita i propri messaggi sulla tastiera e quanto scritto compare sul display. Lo strumento è dotato di due display contrapposti: uno orientato nella direzione di chi sta componendo il messaggio, l'altro orientato nella direzione dell'interlocutore. Se il messaggio è più lungo della riga di scrittura, le lettere scorrono; quando il messaggio è terminato l'utente preme un tasto che lo visualizza nuovamente dall'inizio. E' possibile inoltre memorizzare una serie di frasi che compaiono automaticamente sul display quando viene digitato il tasto a cui sono state associate. Questa funzione può essere utile per trasmettere comunicazioni di routine in modo rapido. **Caratterirtiche Tecniche** • Dimensioni totali: cm 22.5 x 14 x 5.5 - • Dimensioni dei tasti: cm 1,2 x 1 - • 36 Memorie disponibili - • Alimentazione: Lightwriter funziona con batterie ricaricabili che hanno un'autonomia di 12 ore circa. **DISPOSITIVI OPZIONALI** Scudo per Lightwriter - Borsa per Lightwriter.

HWCOM43 Lightwriter SL 35 Bigkeys

Comunicatore alfabetico da utilizzarsi con la BigKeys con i tasti di dimensioni di 2 x 2 cm dotata di copritastiera non removibile. Ampio display LCD doppio. Versatile, poco ingombrante, funziona a batterie ricaricabili. 14 K di memoria. Tastiera disponibile sia in modalità qwerty che in modalità abc. In dotazione: valigetta e alimentatore. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni totali: cm 48,5 x 25,5 x 12,5.

HWCOM44 Lightwriter SL 35 Cherry

Il lightwriter è un comunicatore alfabetico con accesso a tastiera cherry delle dimensioni di quella di un computer portatile. Ampio display LCD lato utilizzatore e lato interlocutore. Versatile, poco ingombrante, funziona a batterie ricaricabili. 14 K di memoria. In dotazione: valigetta e alimentatore. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni totali: cm 26 x 30,5 x 8,5.

HWCOM37 Lightwriter SL35 ELAN

Il Lightwriter SL35 è un comunicatore alfabetico portatile. Questo ausilio permette alle persone che hanno difficoltà ad esprimersi verbalmente di scrivere sullo strumento, i messaggi scritti vengono visualizzati su un doppio display, uno visibile da parte dell'utilizzatore, l'altro visibile da parte dell'interlocutore. Se il messaggio scritto risulta essere troppo lungo lo strumento con un semplice tasto permette di richiamarlo e farlo scorrere da principio. Al fine di velocizzare la comunicazione Ligthwriter dà la possibilità di pre-impostare dei messaggi di uso frequente che possono essere attivati alla pressione di una sola lettera dello strumento. Dotato di batterie ricaricabili, ha una autonomia di circa 12 ore. Questo modello differisce rispetto al SL5 poiché è dotato di una sintesi vocale in italiano; ciò che viene scritto sullo strumento verrà riprodotto in voce agevolando ulteriormente la capacità di comunicare in maniera efficace da parte dell'utilizzatore. **Caratteristiche Tecniche** Sensori: NO - Scansione: NO - Sintesi vocale: SI - Riconducibile: SI.

HWCOM46 Lightwriter SL40

Il Nuovo Lightwriter SL40 è un innovativo comunicatore alfabetico che permette anche la gestione degli SMS e del controllo ambientale. *Caratteristiche principali:* - Interfaccia semplice ed intuitiva - Display ad alto contrasto per una semplice lettura anche all'esterno (sfondo blu, caratteri bianchi). - Predizione "intelligente" per velocizzare la comunicazione - Sintesi vocale Acapela - Gestione SMS - Controllo ambientale - Scudo della tastiera regolabile in profondità - Robusto, ergonomico e portatile - Funzione di allarme e gestione rubrica - Batteria a lunga durata - Borsa - Sistema di predizione "intelligente". *Predizione intelligente* Il dispositivo ricorderà automaticamente le parole e le frasi più utilizzate e le proporrà durante l'utilizzo al fine di accelerare il processo di comunicazione. *Controllo ambientale.* Il dispositivo permette la gestione attraverso infrarossi di apparecchi come televisione e stereo dotati di telecomando IR, di facile programmazione il Lightwriter SL40 gestisce fino a 8 dispositivi differenti. *Scudo regolabile* Il dispositivo è dotato di 3 diversi scudi che permettono la regolazione della profondità dei tasti rispetto alla superficie dello scudo al fine di agevolare la digitazione e chi ha problemi di controllo dei movimenti fini della mano. Il Layout della tastiera può essere qwerty o in ordine alfabetico. Il tempo di attivazione de tasti della tastiera può essere regolato e personalizzato in funzione delle esigenze dell'utilizzatore per migliorare l'accuratezza dell'utilizzatore in fase di scrittura. **Caratteristiche Tecniche** Specifiche tecniche Misure: 240mm x 140mm x 55mm; Peso: 870 grammi; Acapela HQ speech Modulo Siemens GSM.

HWCOM19 One By Four

One By Four è un comunicatore versatile e personale. Esso è composto da quattro piccoli comunicatori a singoli messaggi inseriti in un robusto contenitore, con forma lineare e tascabile. Ogni comunicatore può registrare un messaggio e possono essere usati anche singolarmente. Sul contenitore sono presenti delle tasche trasparenti per inserire dei simboli. Ogni comunicatore ha dieci secondi di registrazione per un intero messaggio. Nel prodotto sono compresi dei clips, dove poter inserire ogni singolo comunicatore e essere attaccato ad una tasca o ad una cinghia. Ideale per le piccole interazioni di classe o di gruppo. **Caratteristiche** Forza di scatto per l'esecuzione di un messaggio: 120 grammi; Fermo magnetico per aprire e chiudere il contenitore; Dimensioni: 22 x 7 cm.

HWCOM14 Go Talk Pocket

Go Talk Pocket comunicatore vocale funzionante tramite selezione diretta e a scansione. In quest'ultimo caso la selezione avviene tramite un sensore esterno. La velocità di scansione è regolabile. Le caselle messaggi sono 6 per ognuno dei 5 livelli disponibili, per un totale di 30 messaggi. Ad ogni cambiamento di livello è possibile inserire una nuova scheda facendola scivolare sotto la membrana trasparente. E' possibile cambiare il livello semplicemente premendo un pulsante. **Caratteristiche tecniche**: • Funzionamento a scansione. • Possibilità di collegare un sensore esterno (non compreso nella confezione). • 5 livelli di registrazione. • 30 messaggi in totale. • Buona qualità di registrazione. • Volume regolabile. • 5 minuti di registrazione totale (12 secondi disponibili per ciascun messaggio). • 6 aree sensibili (dimensione unitaria cm 2,5 x 2,5). • Dimensioni totali: cm 8 x 16 x 2,5. • Peso: 350 gr. • 2 batterie AA (incluse). • Sistema di bloccaggio del pulsante per la registrazione ed il cambiamento di livello. **Caratteristiche** Sensori: SI - Scansione: SI - Nr. Comandi: 25 - Riconducibile: SI.

HWCOM31 Randomizer

Con il comunicatore Randomizer è possibile registrare e riascoltare una serie di messaggi in ordine casuale. E' possibile registrare fino a 90 secondi con due livelli di messaggi. Ha la possibilità di collegare un altro sensore esterno, collegare delle casse e essere utilizzato come un relè. Ha una regolazione del volume anche in registrazione; è disponibile nei colori rosso, giallo, blu e porpora. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 9 x 9 x 5,5 cm - Alimentazione: Batteria 9V Inclusa.

HWCOM09 Sequencer

SEQUENCER è un comunicatore vocale portatile che permette la riproduzione di messaggi in sequenza.
Consente di registrare messaggi sequenziali che possono essere riprodotti nell'ordine in cui sono stati registrati. E' possibile applicare sul tasto fisico un'etichetta simbolica. E' possibile registrare due sequenze diverse di messaggi. Disponibile in 5 colori: rosso, giallo, verde, blu, viola. Alimentazione: batteria alcalina a 9 volt (compresa nella confezione). Possibilità di collegare sensori e altoparlante esterno. Volume regolabile. Tempo totale di registrazione 60'. Dimensioni: cm 9 x 9 x h. 5. Forza di attivazione: 60 grammi (circa). **Caratteristiche** Sensori: SI - Scansione: NO - Nr. Comandi: 2 seq max 60 sec - Riconducibile: NO.

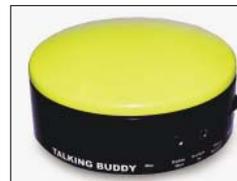
HWCOM08 Spokesman Uno

Falck Spokesman è una linea di comunicatori simbolici, da 1 a 16 tasti, costituiti da un sistema per la registrazione della voce e il suo ascolto per persone con limitazioni nella voce o nel linguaggio. Premendo i tasti sui quali è già stato registrato un messaggio, il messaggio viene riprodotto ed ascoltato. I tasti possono venire contraddistinti con simboli, parole, combinazioni di simboli e parole, lettere, immagini, per una facile identificazione dei messaggi relativi. I tasti sono sensibili al tocco anche con modesta pressione. Tutti i modelli sono dotati di un attacco per amplificatore esterno. Alcuni modelli sono anche dotati di attacchi per sensori esterni. Disponibili gli scudi in materiale plastico trasparente. La serie Falck Spokesman è composta da diversi modelli: · Falck 3501 Soloist 1 tasto da 16 secondi · Falck 3502 Duo 2 tasti da 8 secondi · Falck 3504 Quartet 4 tasti da 4 secondi · Falck 3508 Octet 8 tasti da 4 secondi · Falck 3516 Symphony 16 tasti da 4 sec. Il Falck Spokesmon utilizza una batteria usa e getta alcalina da 9V. **Specifiche tecniche** Dimensioni: 6 x 10 x 3 cm - Batterie: una batteria alcalina da 9V - Microfono integrato ed un altoparlante integrato. **Opzioni** Libro porta comunicatore - Scudi autoadesivi per i modelli a 2, 4, 8 e 16 tasti - Connettore a Y per i modelli 3504 e 3508 **Caratteristiche** Sensori: SI - Scansione: NO - Nr. Comandi: 1 - Riconducibile: SI.

HWCOM28 SuperTalker

SuperTalker è un comunicatore che aiuta l'utente nella crescita della comunicazione. SuperTalker può essere configurato per funzionare ad uno, due, quattro, otto messaggi. I tempi di registrazione sono di 16 minuti e con durata variabile dei messaggi e 8 livelli di programmabilità per un totale di 64 messaggi. Esso ha quattro differenti griglie, ingresso per sensore singolo per uso a scansione, un controllo del volume e possibilità di blocco. La possibilità di collegare otto sensori singoli per attivare uno qualsiasi degli otto messaggi; un microfono, una grande dimensione della casella, leggero e compatto. Funziona con 4 batterie AA (non incluse). SuperTalker è dotato di un ingresso per un sensore per accedere ai messaggi (per chi può utilizzarlo solo con sensori). Infatti, esso ha 8 ingressi per sensori esterni, uno per ciascuna area di programmazione, con la possibilità di collegare un sensore per ogni messaggio. **Caratterirtiche Tecniche** Dimensioni: 32 x 22 x 5 cm. Dimensione casella di attivazione: 4 x 4 cm.

HWCOM03 Talking Buddy

Il TALKING BUDDY è un comunicatore portatile a singolo messaggio. Consente di registrare un messaggio vocale personalizzato e di associarlo all'attivazione del click del sensore. E' possibile applicare sul tasto fisico un'etichetta simbolica. Lunghezza messaggio fino a 20 secondi. Alimentato con batteria a 9V. Volume regolabile. Dimensioni: 11 x 4 cm Peso: 300 g. **Caratteristiche** Sensori: SI - Scansione: NO - Nr. Comandi: 1 - Riconducibile: NO.

HWCOM23 Tech Talk

Tech/Talk è un ottimo comunicatore multi-livello con selezione diretta per l'uscita in voce a 8 messaggi. Disponibile in sei, otto, dodici livelli di programmabilità per un totale di 48, 64, 96 messaggi. Esso possiede otto grandi aree per l'inserimento del simbolo personalizzato. Facile da programmare per l'uscita in voce. Ha un alta tecnologia per la riproduzione audio di qualità dei messaggi. Il tempo di registrazione è di 4,5 secondi per ogni messaggio. Ha una spia luminosa per indicazione batterie scariche e la griglia divisoria è sempre presente. Nel pacchetto viene incluso il software per PC Tech Overlay Designer per la creazione e stampa di membrane personalizzate, con inclusi i simboli Tech Syms. **Caratterirtiche Tecniche** Dimensioni: 34 cm x 20 cm - Dimensione casella di attivazione: 7 cm x 7 cm - Alimentazione: Batterie a stilo, in dotazione (non ricaricabili).

HWCOM42 Tech/128

Questo ausilio è un comunicatore simbolico con uscita in voce costituito da 128 caselle; ad ognuna di queste caselle è possibile assegnare un messaggio vocale registrato rappresentato da un'immagine corrispondente. Il messaggio vocale viene attivato con una leggera pressione, equivalente ad una forza di attivazione pari a 100 gr circa. Al fine di agevolare l'utilizzo dello strumento le caselle sono separate da una griglia di plastica in rilievo rispetto alla superficie di attivazione. I livelli di registrazione di questo comunicatore possono essere 3 o 6 in funzione del modello scelto. Lo spazio di attivazione del dispositivo può essere suddiviso facilmente in layout composti di 1, 4, 8, 16, 32, 128 caselle. I livelli si selezionano ruotando una ghiera numerata presente nella parte laterale dello strumento. Il tempo di registrazione dedicato ad ogni messaggio è di 2,25 secondi. **Caratteristiche Tecniche** Sensori: NO - Scansione: NO.

HWCOM24 Tech/Scan 32

Tech Scan 32 è un ottimo comunicatore multi-livello con selezione diretta e selezione indiretta per l'uscita in voce a 32 messaggi. Esso possiede due, quattro, sei livelli di programmabilità per un totale di 64, 128, 192 messaggi. Tech/Scan 8 ha trentadue aree per l'inserimento del simbolo personalizzato ed ha la possibilità di utilizzo a scansione o semplicemente come normale comunicatore a selezione diretta. La velocità di scansione è regolabile con tre livelli. Ha la possibilità di attivare un feed-back acustico quando è attiva la scansione. Il tempo di registrazione è di 2,25secondi per ogni messaggio. Nel pacchetto viene incluso il software per PC Tech Overlay Designer per la creazione e stampa di membrane personalizzate, con inclusi i simboli Tech Syms. **Caratterirtiche Tecniche** Dimensioni 34 cm x 20 cm - Dimensioni aree di scelta: 3,2 cm x 3,2 cm - Sensori non inclusi, da acquistare separatamente.

HWCOM21 Tech/SCAN 8

Tech Scan 8 è un ottimo comunicatore multi-livello con selezione diretta e selezione indiretta per l'uscita in voce a 8 messaggi. Esso possiede otto livelli di programmabilità per un totale di 64 messaggi. Tech/Scan 8 ha otto grandi aree per l'inserimento del simbolo personalizzato ed ha la possibilità di utilizzo a scansione o semplicemente come normale comunicatore a selezione diretta. La velocità di scansione è regolabile con tre livelli. Ha la possibilità di attivare un feed-back acustico quando è attiva la scansione. Il tempo di registrazione è di 4,5 secondi per ogni messaggio. Nel pacchetto viene incluso il software per PC Tech Overlay Designer per la creazione e stampa di membrane personalizzate, con inclusi i simboli Tech Syms. **Caratterirtiche Tecniche** Dimensioni 34 cm. x 20 cm. - Dimensione casella di attivazione 7 cm. x 7 cm. - Sensori non inclusi, da acquistare separatamente.

HWCOM22 Tech/Speak 32

Tech Speak 32 è un ottimo comunicatore a multi-livello con selezione diretta per uscita in voce a 32 messaggi. Disponibile con due, quattro, sei, dodici livelli di programmabilità per un totale di 64, 128, 192, 384 messaggi. Esso possiede 32 aree per l'inserimento del simbolo personalizzato. Facile da programmare per l'uscita in voce. Ha un alta tecnologia per la riproduzione audio di qualità dei messaggi. Il tempo di registrazione è di 2,25 secondi per ogni messaggio. Ha una spia luminosa per indicazione batterie scariche e la griglia divisoria è sempre presente. Nel pacchetto viene incluso il software per PC Tech Overlay Designer per la creazione e stampa di membrane personalizzate, con inclusi i simboli Tech Syms. **Caratterirtiche Tecniche** Dimensioni 34 cm x 20 cm - Dimensione casella di attivazione 3,2 cm x 3,2 cm - Alimentazione: Batterie a stilo, in dotazione (4 batterie, non ricaricabili).

HWCOM35 Tech/Talk con controllo ambientale

Il Tech/Talk con il controllo ambientale è un dispositivo di comunicazione aumentativa ed alternativa con la funzionalità aggiunta dei controlli per l'ambiente. Possedendo tutti le funzioni, le caratteristiche e benefici dei Tech/Talk standard, il Tech/Talk con il controllo ambientale può controllare da 6 fino a 32 dispositivi elettrici. Dei 6 livelli disponibili, il primo livello viene utilizzato per il controllo dell'ambiente. I 5 livelli successivi sono per la comunicazione. Il Tech/Talk con il controllo ambientale è un sistema affidabile nella sua sicurezza e durevolezza, come tutti i dispositivi Tech/Talk. Disponibile in 4 versioni: Tech/Talk con il controllo ambientale 8 caselle (con o senza uscita per sensori), Tech/Talk con il controllo ambientale 32 caselle (con o senza uscita per sensori). 6 controlli ambientali sono compresi nella confezione con il comunicatore.

HWCOM45 Tech/Touch

Il TECH/TOUCH è un Tablet PC concepito con caratteristiche tali da renderlo un versatile ed efficiente comunicatore dinamico portatile.

Dotato di sistema operativo XP Home, dispone di una memoria di 20 GB, il display luminoso è touchscreen e le batterie ricaricabili garantiscono un'autonomia di circa 4 ore. L'installazione di un software per costruire sistemi di comunicazione personalizzati con i simboli PCS da la possibilità di utilizzare TECH/TOUCH come un comunicatore simbolico con uscita in voce; le griglie di comunicazione possono essere strutturate in funzione delle proprie esigenze. Sono presenti gli ingressi per sensori al fine di utilizzare in caso di necessità la scansione per attivare le caselle. Con l'installazione di una tastiera a video e di una sintesi vocale TECH/TOUCH può essere utilizzato come comunicatore alfabetico. Essendo a tutti gli effetti un PC si può inoltre utilizzare per gestire tutti i contenuti multimediali. Sono presenti 3 porte usb una porta seriale e due ingressi per sensori per emulare il click destro e sinistro del mouse. **Caratteristiche tecniche** Display: 10,4 pollici - Dimensioni: cm 22,2 x 17,5 x 3,3 - Peso: 1,6 kg.

HWCOM05 Ultimate 8

ULTIMATE 8 è un comunicatore portatile, consente di registrare facilmente, con voce digitale, fino a 8 messaggi. Leggero e maneggevole, può essere attivato direttamente attraverso i pulsanti posti sullo strumento oppure attraverso sensori esterni. Ultimate 8 è un comunicatore portatile che permette di registrare 8 messaggi di 4 sec ciascuno. Nella superficie laterale sono infatti presenti 8 entrate ad ognuna delle quali corrisponde una determinata area sensibile. La selezione del sensore collegato ad una di queste entrate permetterà di udire il messaggio registrato in corrispondenza della casella a cui è collegata. E' possibile collegare ogni tipo di sensore ed è disponibile una borsa per il trasporto. Caratteristiche tecniche: messaggio acustico di avviso quando le batterie hanno carica bassa. Possibilità di collegare sensori esterni (non inclusi nella confezione). Volume regolabile. Batterie incluse. DIMENSIONI: 19 x 10,5 x 4 cm dimensioni pulsante 2 x 2,5 cm peso: 450 gr. **Caratteristiche** Sensori: SI - Scansione: NO - Nr. Comandi: 8 - Riconducibile: NO.

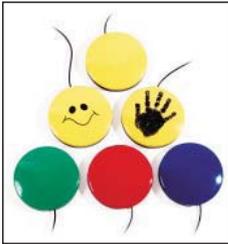
HWCOM06 Vocaflex 32/06

Il Vocaflex è un comunicatore simbolico che può amplificare le possibilità di comunicazione per molte persone con difficoltà ad

esprimersi, tramite messaggi "parlati" organizzati in "Situazioni" o "Temi". Premendo i tasti sui quali è già stato registrato un messaggio, il messaggio viene riprodotto ed ascoltato. Vocaflex è caratterizzato dall'impiego delle "smartguide", piccole schedine metalliche, intercambiabili automaticamente riconosciute dal vocaflex. Le smartguide servono per organizzare i messaggi per argomenti e consentono un intuitiva possibilità di variare la comunicazione: basta cambiare smartguide ed ecco a disposizione nuovi messaggi. I tasti possono venire contraddistinti con simboli, parole, combinazioni di simboli e parole, lettere, immagini, per una facile identificazione dei messaggi relativi. Possono essere registrati sia brevi messaggi sia frasi più lunghe, con 16 tasti si possono registrare fino a 256 messaggi da 10 sec. E' possibile impostare tre diversi livelli di volume. Disponibile in tre modelli: VOCAFLEX 115.006 32 MINUTI - VOCAFLEX 115.010 64 MINUTI -VOCAFLEX 115.020 128 MINUTI. ACCESSORI: Libro porta Vocaflex in pelle - SmartGuide da 4 tasti - SmartGuide da 8 tasti - SmartGuide da 16 tasti **Specifiche tecniche** Peso: 260 gr - Dimensioni: 6 x 10 x 3 cm - Batterie: Li-ion, capacità 600 mAh - Tempo ricarica: circa 4 ore **Caratteristiche** Sensori: NO - Scansione: NO - Nr. Comandi: 256 - Riconducibile: SI.

HWCOM01 Voice Pal Pro 60

Il VOICE PAL è un comunicatore portatile in grado di registrare fino a 10 messaggi vocali. E' un dispositivo in grado di sostituire o coadiuvare la comunicazione verbale. Consente la registrazione e la riproduzione di messaggi vocali associabili a simboli, figure o parole. L'attivazione dei messaggi può essere ottenuta in due modi: con la selezione diretta dei tasti oppure con sensori esterni. E' dotato di scansione luminosa ed acustica sia automatica che manuale. E' possibile applicare sui tasti fisici, corrispondenti ai messaggi registrati, etichette simboliche raffiguranti parole, simboli o disegni. Caratteristiche: Ritardo attivazione tasto regolabile Feedback acustico e sonoro. Sono possibili i messaggi in sequenza Alimentato a batterie. Disponibile in 4 MODELLI: * VOICEPAL MAX 60 secondi; * VOICEPAL MAX 90 secondi; * VOICEPAL PRO 60 secondi senza scansione; * VOICEPAL PRO 90 secondi senza scansione; Sono disponibili gli scudi e la borsa per il trasporto. **Caratteristiche** Sensori: SI - Nr. Comandi: 10 - Riconducibile: SI.

HWSEN01 Big Buddy

Di grandi dimensioni, Big è visivamente molto ben localizzabile. Adatto per persone con un movimento ampio e grossolano, si attiva premendo una qualunque parte della superficie colorata. Big è disponibile nei colori rosso, blu, giallo e verde. Diametro cm. 13; spessore cm. 3; forza di scatto gr.160.
Caratteristiche Dimensioni: 115 mm–H 25 mm - Peso: 125 gr - Forza di scatto: da 150 a 300 gr - Corsa di scatto: 1,7 mm.

HWSEN23 Big Red

Sensore a pressione di grandi dimensioni adatto per persone che hanno problemi nel controllo fine dell'avambraccio. Sulla base di appoggio del sensore sono presenti i fori per l'ancoraggio tramite viti. Si attiva premendo una parte qualsiasi della superficie superiore. Disponibile nei colori rosso, blu, giallo e verde. **Caratteristiche** Diametro: 130 mm - Spessore: 30 mm - Forza di scatto: 160 gr.

HWSEN20 Buddy Button

Sensore a pressione semplice e versatile di medie dimensioni. Adatto per chi ha necessità di un sensore economico. Sul retro è dotato di fori per il fissaggio tramite viti. Disponibile in vari colori. **Caratteristiche** Dimensioni: 66 mm – H 18 mm; Peso: 60 gr; Forza di scatto: da 100 a 200 gr Corsa di scatto: 1,2 mm.

HWSEN44 Butterfly 30

Sensori a pressione estremamente robusti, differiscono fra loro per le dimensioni. Sulla base di appoggio presentano fori per l'ancoraggio tramite viti. Disponibili in vari colori. Butterfly 50: diametro 49 mm, spessore 17 mm, forza di attivazione 125 gr. Butterfly 30: diametro 29 mm, spessore 13 mm, forza di attivazione 75 gr. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 29 mm-H 13 mm; Forza di scatto: gr 75.

HWSEN43 Butterfly 50

Sensori a pressione estremamente robusti, differiscono fra loro per le dimensioni. Sulla base di appoggio presentano fori per l'ancoraggio tramite viti. Disponibili in vari colori. Butterfly 50: diametro 49 mm, spessore 17 mm, forza di attivazione 125 gr. Butterfly 30: diametro 29 mm, spessore 13 mm, forza di attivazione 75 gr. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 49 mm-H 17 mm - Forza di scatto: gr 125.

HWSEN21 CAP

Sensore a pressione di piccole dimensioni attivabile solo premendo al centro dell'oggetto. Genera feedback tattile ed acustico. E' disponibile nel colore nero. **Caratteristiche** Dimensioni: 45 mm – H 15 mm; Peso: 30 gr; Forza di scatto: 250 gr; Corsa di scatto: 2 mm.

HWSEN32 CUP

Sensore piccolo per persone con buone abilità motorie, si attiva premendo la superficie. Viene fornito con adesivi colorati per personalizzarlo. Feedback tattile ed acustico. **Caratteristiche** Dimensioni: cm 4,5 dia x 1,5 - Forza di scatto: gr 250 - Corsa di scatto: cm 0,2.

HWSEN24 Eyeblink

Sensore in grado di percepire la chiusura della palpebra di un occhio. La parte sensibile è fissata a occhiali senza lenti ed è connessa con la base tramite un sottile filo della lunghezza di 1,5 metri. Tre LED sulla base segnalano l'attivazione del dispositivi e la scarica e la ricarica della batteria. Una manopola consente di regolare la sensibilità del dispositivo. **Caratteristiche** Accessori: Manuale un Inglese - Connettori: Uscita per sensore tipo Mini Jack Mono 3.5 mm. - Personalizzazioni: Sensibilità regolabile. Sensore utilizzabile sia sull'occhio destro che sinistro - Compatibilità: Uscita a contatto normalmente aperto.

HWSEN42 Fingerbutton

Fingerbutton è un sensore a pressione posizionabile sull'indice attraverso l'utilizzo della fascetta in velcro che lo contiene, è attivabile preferibilmente attraverso una leggera pressione da parte del pollice. Connessione: 3,5 mm mono Forza di attivazione: 75 gr Escursione di attivazione 0,8 mm.

HWSEN07 Flex

Sensore azionabile deformando in qualunque direzione l'estremità in gomma. La parte in gomma può essere rimossa e ruotata. Genera feedback tattile ed acustico. Per essere utilizzato al meglio richiede braccio di sostegno. **Caratteristiche** Dimensioni: cm. 1.3 x 2; lunghezza del braccio: cm. 40; forza di scatto: gr. 180; corsa di scatto: cm. 1.3.

HWSEN15 Grasp

Sensore a pressione impugnabile. Attivabile attraverso la chiusura del pugno. Non genera feedback tattile ed acustico. **Caratteristiche** Diametro: 35 mm - Altezza: 140 mm - Forza di scatto: 300 gr - Corsa di scatto: 5 mm.

HWSEN45 Integraswitch

Questo sensore dà la possibilità attraverso il soffio/succhio di controllare due funzioni diverse con la bocca. Dotato di un beccuccio facilmente estraibile rispetta le normative europee relativamente all'igiene dei prodotti utilizzati nel campo medico, il beccuccio è biocompatibile e si può lavare, sterilizzare mettendolo anche semplicemente nella lavastoviglie. Si può regolare la pressione necessaria all'attivazione. Al fine di fissare il sensore è necessario utilizzare un braccio di fissaggio tipo il Magic Arm.

HWSEN37 Jelly Beamer

Il sensore Jelly Beamer utilizza la tecnologia senza fili. Il sistema viene fornito con un trasmettitore (il sensore) ed un ricevitore, dove quest'ultimo viene collegato al box che interfaccia il pc. Grazie a questo sistema è possibile collegare più sensore ad un unica interfaccia. Disponibile nei colori rosso, blu, verde e giallo. **Caratteristiche** Distanza Max: 9 metri – Alimentazione: batterie - Funzionamento: Wireless.

HWSEN04 Jelly Bean

Misura intermedia fra Specs e Big, il Jelly Bean è il sensore più versatile. Attivabile a pressione è dotato di base larga con fori per il fissaggio tramite viti. Jelly Bean è disponibile nei colori rosso, blu, giallo, verde e nero. **Caratteristiche** Diametro cm. 6.5; spessore cm. 2; forza di scatto gr. 80.

HWSEN06 Leaf (a petalo)

Sensore attivabile premendo sulla superficie in una sola direzione. Diametro: cm. 1.3; lunghezza del braccio: cm. 33; forza di scatto: gr. 50; corsa di scatto: cm. 1.3.

HWSEN09 Micro Light

Piccolo sensore a pressione estremamente sensibile. Nella parte inferiore è predisposto per l'ancoraggio mediante viti. Dimensioni:cm. 4.5 x 1.3 x 2; forza di scatto: gr. 10; corsa di scatto: mm 3.5.

HWSEN22 Minicup

Sensore a pressione piccolissimo pensato per essere attivato da un solo dito. Genera feedback tattile ed acustico. E' disponibile nel colore nero ma, vi si possono applicare adesivi colorati. **Caratteristiche** Diametro: 45 mm - Altezza: 15 mm - Forza di scatto: 250 gr - Corsa di scatto: 2 mm.

HWSEN29 Mouse adattato con sensori

Il mouse ottico adattato con sensori è un mouse standard con le due spine per due sensori. I relativi scatti destri e sinistri del mouse sono stati adattati in modo da poterli utilizzare con i sensori. (I sensori sono venduti a parte).

HWSEN40 Muscolar Switch

Questo dispositivo è in grado di percepire anche lievi movimenti muscolari e di trasformarli in un segnale di output, è un sensore in grado di "trasformare" in un comando la lieve contrazione di un muscolo. Il sensore è "contenuto" in una fascia di velcro che permette di posizionare il dispositivo sulla fronte o sulle braccia dell'utente. Si può impostare la sensibilità dello strumento e attraverso la variazione di un altro parametro è possibile "personalizzare" la soglia di attivazione in modo tale da evitare che movimenti involontari diano seguito a comandi indesiderati.

HWSEN25 Pillow

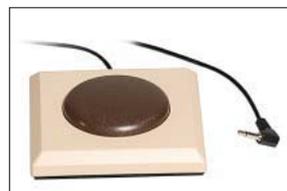
Il Sensore Pillow è formato da un cuscinetto morbido sensibile al tocco. La sua superficie morbida consente di utilizzarlo anche per essere attivato tramite le guancia o la testa di una persona.

HWSEN33 Plate

Sensore a membrana sottile, si attiva attraverso una leggera pressione sulla superficie colorata circolare.
Non dà alcun feedback tattile né acustico. **Caratteristiche** Dimensioni: cm 9 x 9 x 0,5 - Forza di scatto: gr 50 - Corsa di scatto: cm 0,05.

HWSEN34 Platform

Si attiva attraverso una leggera pressione sulla superficie colorata marrone.

Feedback tattile ed acustico.
Caratteristiche Dimensioni: cm 11 x 11 x 2,5 - Forza di scatto: gr 100 - Corsa di scatto: cm 1,2.

HWSEN17 Pneumatic long (Sensore a soffio)
HWSEN16 Pneumatic short (sensore a soffio)

Sensore pneumatico a doppia funzione; soffiando attiva una funzione, succhiando attiva l'altra. Facile da pulire dalla saliva in eccesso. Disponibile in due versioni: **LONG:** Dimensioni 2,5dia X 40 lunghezza braccio; **SHORT:** Dimensioni 2,5dia X 15 lunghezza braccio. **Caratteristiche** Diametro: 25 mm - Braccio: 150 mm - Forza di scatto: minima - Corsa di scatto: nulla.

HWSEN31 Ribbon

Il sensore Ribbon si attiva piegandolo in un senso o nell'altro. Il Sensore è molle al tocco per un uso comodo con la mano, il braccio o con la testa. **Caratteristiche** Morbido da toccare - Resistente all'umidità – Impermeabile.

HWSEN35 Round Pad

Il sensore è attivabile tramite la pressione della superficie superiore con la testa, la guancia, una mano o i piedi. Feedback tattile ed acustico. **Caratteristiche** Dimensioni: cm 8 dia x 1,3 - Forza di scatto: gr 200 - Corsa di scatto: cm 1,5.

HWSEN26 Sensore a pedale - treadle

Il Sensore a Pedale è un interruttore durevole progettato come sensore del pavimento o del piede. Comprimendo sulla superficie superiore provvista di cardini il sensore a pedale viene attivato. Fornisce feedback sonoro e tattile. Dimensioni: cm 9 x 6.5 x 2.5 - Forza di scatto: gr 700 - Corsa di scatto: cm 0.5.

HWSEN41 Sensore a soffio

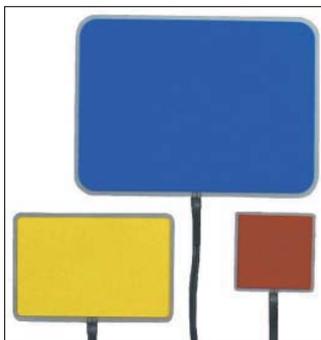
Sensore pneumatico a doppia funzione; soffiando attiva una funzione, succhiando attiva l'altra. Facile da pulire dalla saliva in eccesso. Facile da posizionare grazie ad un supporto che posizionato dietro all'orecchio permette un facile accesso all'estremità della cannuccia su cui si lavora.

HWSEN12 Sensore Joggle grande

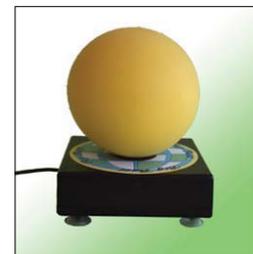
Sensore a pressione graduabile; ruotando la superficie in senso orario e antiorario si può aumentare o diminuire la forza di scatto necessaria alla attivazione (15 posizioni di regolazione diverse). La base è predisposta con fori per l'ancoraggio mediante viti. E' disponibile nei colori rosso, verde, blu, giallo. Particolarmente adatto per usi ambulatoriali con più utenti. Diametro: cm. 13 Forza di scatto: da gr. 200 a gr.1500.

HWSEN13 Sensore Joggle medio

Sensore a pressione graduabile; ruotando la superficie in senso orario e antiorario si può aumentare o diminuire la forza di scatto necessaria alla attivazione (15 posizioni di regolazione diverse). La base è predisposta con fori per l'ancoraggio mediante viti. E' disponibile nei colori rosso, verde, blu, giallo. Particolarmente adatto per usi ambulatoriali con più utenti. Diametro: cm. 6.2 Forza di scatto: da gr. 200 a gr.1500.

HWSEN39 Sensore Pal Pad

Il sensore Pal Pad è un sensore formato da una lamina sottile e con una pressione di soli 35 grammi si ha l'attivazione. Sono disponibili in tre misure: Pal Pad Grande 15 x 11 cm, Pal Pad Medio 10 x 1 cm, Pal Pad Piccolo 5 x 5 cm. E' indicato per chi ha poca forza nella pressione di altri sensori. Include anche una base antiscivolo.

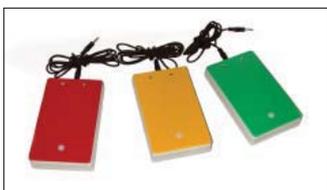
HWSEN18 Sensore palla grande

Sensore di grandi dimensioni, sormontato da una palla colorata del diametro di mm. 120 in gommapiuma; azionabile premendo o spingendo lateralmente la palla colorata. Azionamento verticale: forza di azionamento molto forte e corsa operativa di mm. 2; azionamento orizzontale: forza di azionamento media e corsa operativa di mm. 15. Dimensioni: 200 x 135 x H130 mm; Feedback: cinestetico/uditivo; Alimentazione: nessuna; Ancoraggio previsto: tramite ventose su superficie piana; Accessori: nessuno; Connettori: tipo mini jack mono. Personalizzazioni: colore della palla.

HWSEN36 Sensore Scatir Deluxe

Il sensore Scatir è un sensore ottico che analizza e rileva i minimi movimenti fornendo anche un feedback acustico. Funziona rilevando un fascio di luce ad infrarossi riflessa. E' molto funzionale per il controllo di una grande varietà di movimenti, come il movimento delle palpebre, delle ciglia, delle dita, della testa o dei muscoli facciali. Il sensore può essere attivato a distanza e di conseguenza la parte del corpo da controllare non deve essere in contatto con il sensore stesso. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 25x60x95mm; Feedback sonoro: questa funzione può essere abilitata o disabilitata da una funzione interna al sensore stesso. Viene consegnato con una batteria ricaricabile (Ni/MH). Include: due sensori, i sistemi di montaggio e gli accessori.

HWSEN38 Sensore Taction Pad

Il sensore Taction Pad è formato da un foglio adesivo sottilissimo che al tocco ha la funzione di attivazione. Possono essere collegati a qualsiasi superficie, tipo una matita, una tazza, ecc. Tagliandoli su misura della parte dove applicare, si adattano ad ogni esigenza con una forza di scatto di appena 30 grammi. Disponibile anche nella versione set da 4 pezzi.

HWSEN27 Slammer

I Sensori Slammer sono estremamente durevoli e progettati per uso fisico attivo. Infatti è possibile regolare la forza da esercitare sul sensore. Sono disponibili nei colori: Nero, Blu, Verde, Rosso, Bianco, Giallo.

HWSEN10 Soft

Sensore morbido a pressione rivestito da una fodera in velluto, asportabile per il lavaggio. Genera feedback tattile ed acustico Disponibile in due colori: rosso e verde. Diametro: cm. 8; spessore: cm. 4; forza di scatto: gr. 800; corsa di scatto: mm. 6.

HWSEN02 Specs

Specs funziona a pressione e ha dimensioni molto ridotte, per situazioni che richiedono poco ingombro o utenti con un movimento di ampiezza limitata. Diametro cm. 3; spessore cm. 2; forza di scatto gr. 40. Specs è fornito con tre diverse basi per facilitare i più diversi tipi di ancoraggio: con viti, con velcro, con materiali adesivi.

HWSEN05 Square Pad

Sensore a pressione di ampie dimensioni, attivabile premendo un qualunque punto della superficie. Dimensioni: cm. 14 x 14 x 1.7; forza di scatto: gr. 600; corsa di scatto: mm. 4.

HWSEN03 String

String viene attivato esercitando una piccola trazione sulla cordicella. Infilate un nastro lungo quanto volete nell'anello formato dalla cordicella di String. Fissate il nastro al polso, all'avambraccio o a una gamba e tirate leggermente.

HWSEN30 TIP

Sensore al mercurio, lo si attiva variandone la posizione di 5 gradi dalla posizione dall'orizzontale. Adatto per il fissaggio ad una mano o ad una fascia per il capo. Non dà feedback audio né tattile. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: cm 2,2 x 0,6 x 0,6 - Forza di scatto: gr 0 - Corsa di scatto: +/- 5°

HWSEN11 Trigger

Sensore a pressione di dimensioni ridotte con superficie piatta. Resistente all'acqua ed alla polvere è stato appositamente progettato come sensore da "esterno" e per essere montato su carrozzine. Sulla base di appoggio è presente un foro per l'ancoraggio tramite viti. Disponibile nei colori grigio, rosso, arancio, verde e blu. Dimensioni: 23 x 23 mm; Sup attiva: 13 x 13 mm; Forza di scatto: 300 gr; Corsa di scatto: 0,4 mm.

HWSMU02 Sensore Multiplo Star

Sensore multiplo a pressione composto da cinque aree leggermente rientranti rispetto alla superficie. Viene fornito con cinque dischi colorati autoadesivi. **Caratteristiche** Dimensioni complessive: cm. 23 x 23 x 1.3 - Diametro dei tasti: cm. 6 - Forza di scatto: gr. 150 - Corsa di scatto: mm. 0.7.

HWSMU05 Sensore Multiplo a Tastierino Wafer

Sensore multiplo a pressione composto da cinque distinte aree sensibili, a membrana, leggermente rientranti rispetto alla superficie esterna. Le aree sono contraddistinte dai simboli per il controllo del movimento del cursore. **Caratteristiche** Dimensioni complessive: cm. 40 x 15 x 1.3 - Diametro dei tasti: cm. 6 - Forza di scatto: gr. 100 - Corsa di scatto: mm. 0.5.

HWSMU04 Sensore Multiplo Joystick With Pad

Sensore multiplo estremamente resistente. E' costituito da una leva joystick a quattro posizioni e da un sensore a pressione marrone collocato sulla stessa base. Connettore a 9 pin per microswitch. **Caratteristiche** Dimensioni complessive: cm. 28 x 18 x 12 - Forza di scatto: gr. 200 - Corsa di scatto del joystick: mm. 6 - Corsa di scatto del sensore: mm. 15.

HWSMU03 Sensore Multiplo Mini Joystick

Sensore multiplo composto da una leva joystick a quattro posizioni. La quinta viene selezionata premendo verticalmente l'asta. MiniJoystick è privo di base di fissaggio per essere trattenuto nel palmo della mano ed azionato col pollice. Viene fornito con due aste: una in gomma flessibile e una in plastica rigida. Le aste possono essere rimosse e tagliate ad una lunghezza inferiore per ridurre la corsa di scatto. **Caratteristiche Tecniche** Diametro: cm. 3 - Lunghezza: cm. 12 - Forza di scatto: joystick gr. 120; selezione verticale gr. 200 - Corsa di scatto: joystick mm. 13; selezione verticale mm. 1,5.

HWSMU01 Sensore Multiplo Penta

Sensore multiplo a pressione di piccole dimensioni, composto da cinque pulsanti disposti a stella. Può essere tenuto nel palmo della mano e azionato col pollice. **Caratteristiche** Diametro: cm. 5 - Spessore: mm. 13 - Forza di scatto: gr. 120 - Corsa di scatto: mm. 0.7.

HWACC01 Adattatore USB a connettore PS2

Questo adattatore USB permette di connettere al computer in modo simultaneo la tastiera e il mouse PS2 sotto sistemi quali Windows 98/ME, 2000. Cavo connettore USB con lunghezza max: 75 cm; 2 porte con connettore PS2; Supporta sospensione energy-saving e operazioni di Resume; Compatibile con le specifiche USB ver. 1.1; Entrambe la tastiera ed il mouse lavorano con lo stesso adattatore.

HWACC13 Appoggio mobile Ergorest

È un supporto progettato per sostenere gli arti superiori ed i polsi facilitandone lo spostamento. Questo strumento è utile per facilitare l'uso di mouse e tastiera. Si fissano ad una superficie piana ed in alcuni modelli, è possibile elevarne l'altezza.

HWACC40 Appoggio Rini Ergo

L'appoggio Rini ergo è un supporto pensato per sostenere gli arti superiori ed i polsi facilitandone lo spostamento. Questo strumento è utile per facilitare l'utilizzo di mouse e tastiera, è possibile modificarne l'altezza di utilizzo rispetto al piano su cui è fissato, si può modificare l'inclinazione della slitta di supporto per l'avambraccio. Si può utilizzare il supporto per agire in profondità sul piano di lavoro.

HWACC41 Appoggio Rini Terni

L'appoggio Rini Terni è un supporto pensato per sostenere gli arti superiori ed i polsi facilitandone lo spostamento. Questo strumento è utile per facilitare l'utilizzo di mouse e tastiera, è possibile modificarne l'altezza di utilizzo rispetto al piano su cui è fissato. Si può utilizzare il supporto per agire in profondità sul piano di lavoro.

HWACC12 Box per Sensori 16 USB

Box per sensori: permette di azionare con i sensori 16 tasti della tastiera differenti: [ENTER] [SPACE] [ARROW UP] [ARROW DOWN] [ARROW LEFT] [ARROW RIGHT] [8 PAD] [2 PAD] [4 PAD] [6 PAD] [5 PAD] [ALT] [CTRL] [ALT GR] [TAB] [SWIFT]. Con questo dispositivo è possibile utilizzare i sensori per controllare tutti i software che utilizzano questi tasti per gestire i comandi di input. Oppure è possibile attraverso sensori esterni di controllare il mouse. L'interfaccia usb viene automaticamente riconosciuto dal pc. Compatibile con: win 98, me, 2000, xp. **Caratteristiche** Dimensioni: 130x65x30 mm; Sist. Op: Win 98 o Sup.; Connessione: USB.

HWACC10 Box per Sensori 2 USB

Box per sensori: permette di azionare con i sensori i tasti [invio] e [barra spaziatrice]. Con questo dispositivo è possibile utilizzare i sensori per controllare tutti i software che utilizzano questi due tasti per gestire i comandi di input. L'interfaccia usb viene automaticamente riconosciuto dal pc. Compatibile con: win 98, me, 2000, xp.

HWACC02 Braccio di sostegno per sensori

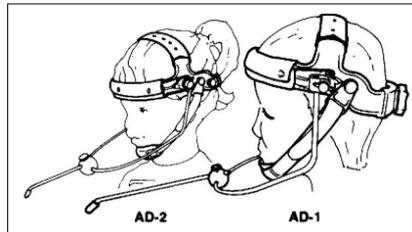
Permette di avvicinare e posizionare un sensore nel modo più comodo possibile. Dotato di doppio snodo, morsetto di fissaggio e piastra finale per attaccargli un sensore.

HWACC18 Braccio di sostegno sin. snodo

Permette di avvicinare e posizionare un sensore nel modo più comodo possibile. Dotato di singolo snodo, morsetto di fissaggio e piastra finale per attaccargli un sensore.

HWACC30 CAPS per Tech/Speak

Gli accessori CAPS sono delle coperture di plastica che vanno applicate al Tech/Speak per ridurre il numero di scelte ed agevolare la selezione dei simboli a disposizione dell'utente.

HWACC28 Caschetto Puntatore

I caschetti della ZYGO AD-1 e AD-2 sono due dei pochi disponibili sul mercato mondiale e incontrano il consenso dell'utente per la loro flessibilità e confortabilità. Sono disponibili in due dimensioni: per adulti (AD-1) e per bambini piccoli (AD-2). Grazie allo speciale sistema con cui lo stilo è agganciato al caschetto il campo visivo non viene interrotto. Questo sistema può essere facilmente utilizzato da persone che hanno un ottimo controllo della testa e non è adatto a persone che sono soggette a movimenti incontrollati del capo. In questo caso il sistema sarà difficile da manovrare. Il sistema è adatto per scegliere e premere i tasti su una tastiera del computer di una macchina da scrivere. Penne, pennelli possono essere fissati allo stilo per scrivere, per dipingere. Lo stilo può essere fissato a piacere come pure la sua angolazione. **Caratteristiche Tecniche** Circonferenza dalla testa: 56-60 cm regolabile (AD-1); 43-55 cm regolabile (AD-2); * Diametro: - 6.35 mm.

HWACC11 Cavetto adatt. dispositivi a batteria

Questo cavetto permette di azionare e controllare attraverso un sensore, tutti i dispositivi a batteria quali giocattoli, radio, allarmi ecc… È sufficiente inserire il dischetto di rame nel contatto delle pile ed all'altra estremità collegare il sensore scelto.

HWACC37 Cavetto adattatore USB per Big Keys

Questo è un adattatore che permette di utilizzare le tastiere Bigkeys prodotte dal 2004 in poi (dato riscontrabile nel retro del dispositivo) attraverso l'uso della porta USB.

HWACC03 Co Pilot Sdoppiatori 2 tastiere PS2

Adattatori Co Pilot per poter condividere 2 tastiere o 2 mouse contemporaneamente. Connessioni PS2 in entrata e uscita. Lavora con qualsiasi PC o notebook PS2. Compatibile con tastiere standard e anche ad infrarossi.

HWACC34 Crick USB Switch Box

Il Box per sensori Crick USB è un accessorio indispensabile per chi vuole utilizzare il software Clicker o altri software che usano la scansione. Esso è un sistema programmabile con connessione alla porta USB del PC. E' possibile collegare al Box fino a 4 sensori. Con il Box viene fornito anche un software per programmare le funzioni ad ogni sensore collegato. **Caratteristiche Tecniche** Connessione: USB; Sensori collegabili: 4.

HWACC43 Dual Lock - Fascette di velcro

Nastro adesivo con velcro per il fissaggio temporaneo di sensori a superfici piane o angolari. Quantità minima acquistabile 1 metro.

HWACC42 Easywing

È un nuovo supporto progettato per sostenere l'avambraccio rispetto all'accesso nell'utilizzo di mouse e tastiere. E' costituito da una ganascia che si installa sul piano di lavoro e da una "slitta" su cui va in appoggio l'avambraccio durante l'utilizzo. Si installa molto facilmente, ha un movimento rotatorio rispetto al punto di fissaggio sul tavolo, non si può regolare l'altezza, permette di lavorare allo stesso livello del piano su cui si trovano le periferiche che si vogliono utilizzare.

HWACC52 Giochi adattati per sensori

I giocattoli sono adattati per funzionare con l'utilizzo di un qualsiasi sensore. Il sensore (non compreso nel gioco) permette di azionare il gioco stimolando nel bambino un azione di causa-effetto. I giocattoli hanno piccole funzioni: camminano ondeggiando, girano o muovono gli arti. Per il loro funzionamento sono necessarie due batterie, non incluse nella confezione. Scegli il tuo preferito in: Skipping il cane, Psychedelic l'elefante, Grizwald l'orso, Drumming il coniglietto, Davey l'anatra, Wally il dinosauro.

HWACC50 Griglia per Lightwriter

Griglia (scudo) per Lightwriter SL 5/20. Consente di rendere incavati i tasti del comunicatore per evitare pressioni involontarie.

HWACC25 Leggio per Ipovisione

Il leggio è un aiuto tecnico molto importante per l'ipovedente che utilizza per la lettura e la scrittura un occhiale telescopico, un occhiale ingrandente ipercorrettivo o una semplice lente d'ingrandimento. L'inclinazione e l'altezza sono regolabili per consentire di ottenere una perfetta postura sia agli adulti di ogni statura sia ai bambini. Il piano scorre orizzontalmente e consente di mantenere costante la distanza fra il testo ed il soggetto, così da evitare la rotazione della testa e la conseguente perdita di messa a fuoco. La presenza di un piano di legno pregiato e l'ingegnoso sistema di sostegno, fanno del leggio l'ausilio ideale per una comoda scrittura ergonomica. La maniglia ricavata nella sua struttura permette di trasportarlo agevolmente. L'uso del leggio favorisce un aumento della velocità di lettura e, di conseguenza, una migliore comprensione dei testi letti.

HWACC15 Magic Arm flessibile (Braccio sostegno Sensori)

Il braccio di sostegno flessibile serve per posizionare un qualsiasi sensore nella posizione desiderata.

HWACC49 Midimount - Sistema montaggio per lightwriter

Disponibile in tre versioni, consente di fissare il comunicatore Lightwriter 35/5/20/85 alla carrozzina, al letto oppure al pavimento. Supporto a L. E' compatibile con diversi tipi di tubolari di carrozzine.

HWACC14 Piatto di fissaggio sensori

I piatti per sensori servono per fissare i sensori ai bracci di sostegno. Sono disponibili Rettangolare piccolo Triangolare piccolo Rettangolare grande Triangolare grande Rotondo.

HWACC44 Piatto di supporto per sensori

I piatti di supporti vengono fissati sui i vari bracci (magic arm flessibile, snodabile, ecc) per bloccare i dispositivi da utilizzare (sensori, comunicatori, mini tastiere, ecc.). Sotto Vi elenchiamo una serie di piatti di supporto da scegliere in base all'ausilio da applicare.
(piatto A) Permette di fissare il sensore Micro Light al sistema Tash Mounting Arm.
(piatto B) Permette di fissare i sensori Cup, Cap e Buddy Button al sistema Tash Mounting Arm.
(piatto C) Permette di fissare i sensori Mini Cup e Trigger al sistema Tash Mounting Arm.
(piatto D) Permette di fissare i sensori Big Buddy, Plate, Pillow, Soft e Platform al sistema Tash Mounting Arm.
(piatto E) Permette di fissare il sensore Ribbon Switch al sistema Tash Mounting Arm.
(piatto F) Permette di fissare il sensore Pneumatic al sistema Tash Mounting Arm.
(piatto G) Permette di fissare comunicatori come il Lightwriter, Go Talk, ecc.

HWACC19 Polsino volta pagina + clicca tastiera

Il polsino volta pagina + clicca tastiera permette alle persone che hanno problemi di funzione o destrezza della mano a girare la pagina di un libro (carta patinata pesante compresa) o cliccare il pulsante della tastiera di un PC. Grazie alla facile impugnatura con uno speciale attacco e con una punta di gomma rendono questo accessorio un attrezzo eccellente per usare la tastiera del computer. Dimensioni 25 cm.

HWACC21 Porta Monitor Lcd da Tavolo

Porta monitor LCD 14", 15" e 17"; Facile da installare e semplice da usare; Si può installare sul tavolo mediante morsettiera; Provede una canalizzazione per i fili di collegamento; Supporta monitor fino a 8 Kg; Si può ruotare, muovere in alto e in basso; Supporta attacchi Vesa 75 x 75 o 100 x 100 mm.

HWACC53 Scudi per HelpiKeys

Sono disponibili gli scudi per i 5 cinque layout dati in dotazione con la tastiera: sono in alluminio sabbiato e verniciato facilmente rimovibili, consentono di appoggiare tutta la mano sulla tastiera prima di selezionare i tasti infilando le dita nei fori desiderati. Adatti a tutti coloro che hanno problemi nel controllo fine della mano e vogliono limitare le digitazioni involontarie di più tasti.

HWACC04 Scudi per Intellikeys

Scudi in plexiglas trasparente. Esistono sei scudi differenti per ogni overlay della tastiera Intellikeys. Sono venduti sia singolarmente che in confezione completa.

HWACC36 Scudo per AlbaKeys e Visionkeys 2

Scudo in ferro da applicare alle tastiere AlbaKeys e VisionKeys 2. Facilita la digitalizzazione dei tasti per chi ha difficoltà motorie.

HWACC05 Scudo per BIGKEYS

Scudo in plexiglas trasparente per la tastiera BIGKEYS.

HWACC26 Scudo per JumboBoard

Scudo da applicare alla tastiera Jumbo Board.

HWACC07 Scudo per Tastiera MiniB

In ferro leggero verniciato nero. Dimensioni: 30 x 16 x 2,5 cm. Connessione: PS2.

HWACC06 Scudo per trackball QTronix

In plexiglas trasparente.

HWACC16 Sdoppiatore per porta PS2

Permette di utilizzare su una sola porta PS2 una tastiera e un mouse.

HWACC08 Set di scudi completi per Intellikeys

Set di scudi in plexiglas trasparente. Sono sei scudi differenti per ogni overlay della tastiera Intellikeys. Sono venduti sia singolarmente che in confezione completa.

HWACC09 Set di scudi per Voicepal (2,3,4,10)

In plexiglas trasparente.

HWACC39 Staffa di supporto LCD a muro

Porta monitor LCD 15" - 17" - 19", Facile da installare e semplice da usare. Si può installare a muro mediante viti ad espansione. Provede una canalizzazione per i fili di collegamento. Supporta monitor fino a 8 Kg. Si può ruotare, muovere in alto e in basso. Supporta attacchi Vesa 75 x 75 o 100 x 100 mm.

HWACC29 Stick X-Keys

Stick X-Keys aumenta il rendimento del tuo lavoro grazie all'aiuto dei 16 tasti programmabili. Per esempio, ad ogni tasto si può assegnare una funzione, quali il copia (Ctrl+C), incolla (Ctrl+V) o l'arresto del pc (Ctrl + alt + Del), ecc. E' possibile utilizzarlo con i giochi programmando una serie di comandi.
Caratteristiche tecniche: Connessione USB; Sist. Op: Windows, Mac.

HWACC31 Supporto con braccio orientabile

Il Supporto con braccio orientabile ha una ventosa molto forte, fissando il braccio a qualsiasi piano appoggiandolo semplicemente sulla superficie. Il sistema di ancoraggio alla piastra è fatto con un sistema velcro. Nella confezione è presente tutto il necessario per l'installazione. E' possibile collegare alla piastra un peso che va fino ai 3 kg. E' possibile collegare al braccio tutti i sensori con superficie, comunicatori singoli e più messaggi, tastiere mini e alcuni mouse trackball. **Caratteristiche Tecniche** Dimensione della superficie: 9 cm x 9 cm; Base: 14 cm x 14 cm; Altezza regolabile del piatto: da 5 cm a 16 cm.

HWACC45 Supporto inclinato per tastiera

Il supporto in plexiglas viene utilizzato per posizionare la tastiera standard o tastiere espansa facilitata come Albakeys, Bigkeys, Albacombo... consentendo un inclinazione di 5 centimetri rispetto la superficie di un tavolo. Il supporto per tastiere con la sua inclinazione evidenzia i caratteri della tastiera diventando un aiuto tecnico molto importante per l'ipovedente o per chi a problemi motori.

HWACC51 Supporto per videoingranditore STRIX

Distanziatore per consentire la scrittura a mano libera, la lettura con monitor fisso e la visualizzazione da lontano. Da utilizzare con il videoingranditore mod. Strix.

HWACC32 Supporto piatto

Il Supporto piatto ha una ventosa molto forte e da la possibilità di appoggiare ad un piano un qualsiasi sensore e tenerlo bloccato. Il sistema di ancoraggio è fornito all'interno della confezione del prodotto ed è composto da un adesivo particolare simile al velcro. E' possibile collegare alla piastra un peso che va fino ai 3 kg. E' possibile collegare al braccio tutti i sensori con superficie, comunicatori singoli e più messaggi, tastiere mini e alcuni mouse trackball. **Caratteristiche Tecniche** Base: 14 cm x 14 cm.

HWACC38 Swifty

Interfaccia USB per il collegamento di due sensori a singola funzione. Emula le funzioni del mouse, joystick e tastiera. Entrata stereo jack da 3,5 mm. Interfaccia: USB. Compatibilità: Windows, MAC, Linux (non necessita di driver).

HWACC20 Tasti per BigKeys Bianchi

La vostra tastiera BigKeys Plus o LX potrà diventare bianca o colorata a seconda delle vostre esigenze.
Grazie al kit di tasti bianchi o colorati, e con l'aiuto di un accessorio, potete personalizzare la vostra tastiera. I tasti possono essere applicati a tutti i modelli.

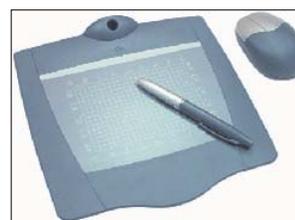
HWACC35 Tastierino Go PAD

Il tastierino numerico Go PAD è ideato per persone ipovedenti e disabilità motoria. I tasti sono di circa 2cm. E' possibile abbinarlo alla tastiera VisionKeys 2 oppure con il sistema di lettura VoiceBox. Disponibile anche la versione colorata. **Caratteristiche tecniche** Dimensione Tasti 2 cm; Connessione USB; Colore tasti bianchi con scritta nera.

HWACC22 Tastierino Numerico Aggiuntivo

Tastierino numerico aggiuntivo per notebook o in aggiunta alla tastiera ordinaria; Layout con 19 tasti; Garanzia 10.000.000 milioni di cicli; Dimensioni: 110x74x20 mm; Basso consumo e modalità riposo; Cavo 65 cm.

HWACC23 Tavoletta Mouse USB

Tutti i mouse funzionano come sistema di puntamento; Penna con 512 livelli di pressione; Supporta Microsoft Handwriting Recognition; Celle dedicate al richiamo di funzioni speciali; Penna con scroll per facilitare la visualizzazione di documenti e foto; Condivisione remota della lavagna usando Microsoft Netmeeting; UC Logic pen Tools, include Pensigner, annotazioni per Word, Pen Commander e PenMail Include Corel Painter Classic, il miglior software di scrittura a mano libera sul mercato; Compatibile Windows 98/2000/Me/XP. **Caratteristiche** Dimensioni: 20 x 15 cm.

HWACC27 Tavolo da Lavoro 425

Il tavolo da Lavoro 425 è stato progettato per attività didattiche e di ausilio ad altre attrezzature: - Telaio tubolare cromato con base verniciata. - Piano di lavoro lavabile, con bordo ed incavo, regolabile in altezza ed inclinazione. - In dotazione fermalibro e appoggia penna. - Gancio laterale per la cartella. E' disponibile sia una versione per adulti che per bambini. **Caratteristiche Tecniche** Larghezza totale: 80 cm; Lunghezza totale: 60 cm; Inclinazione piano di lavoro: +81°; Altezza piano di lavoro: cm 56/88; Peso: Kg.11.2.

HWACC46 Tavolo Ergo Ipo-motorio

Regolabili in altezza, con incavo e possibilità di piani rialzati per la lettura. Facilmente regolabili per aiutare l'utilizzatore ad assumere una posizione naturale e salutare al lavoro, a scuola o durante una terapia. Consigliati anche nell'ambiente domestico per svolgere i propri hobby. Molto utili negli esercizi terapeutici. Consentono di cambiare spesso posizione (per esempio da seduti alla posizione eretta) così da stimolare la circolazione sanguigna, i muscoli della schiena, la colonna vertebrale.

HWACC47 Tavolo Ergo Ipovisione

Regolabili in altezza, con incavo e possibilità di piani rialzati per la lettura. Facilmente regolabili per aiutare l'utilizzatore ad assumere una posizione naturale e salutare al lavoro, a scuola o durante una terapia. Consigliati anche nell'ambiente domestico per svolgere i propri hobby. Molto utili negli esercizi terapeutici. Consentono di cambiare spesso posizione (per esempio da seduti alla posizione eretta) così da stimolare la circolazione sanguigna, i muscoli della schiena, la colonna vertebrale.

HWACC48 Tavolo Ergo Motorio

Regolabili in altezza, con incavo e possibilità di piani rialzati per la lettura. Facilmente regolabili per aiutare l'utilizzatore ad assumere una posizione naturale e salutare al lavoro, a scuola o durante una terapia. Consigliati anche nell'ambiente domestico per svolgere i propri hobby. Molto utili negli esercizi terapeutici. Consentono di cambiare spesso posizione (per esempio da seduti alla posizione eretta) così da stimolare la circolazione sanguigna, i muscoli della schiena, la colonna vertebrale.

HWACC24 Tavolo Ergonomico per Ipovisione

Tavolo ergonomico appositamente studiato per l'utilizzo scolastico come supporto per alunni ipovedenti, con caratteristiche che ne permettono l'adattabilità in varie situazioni. L'inclinazione del piano di lavoro permette una perfetta postura dell'utilizzatore. *Altezza regolabile* Il piano può essere facilmente posizionato a varie altezze in modo da poter essere usato da bambini di differente statura. *Inclinazione regolabile* Grazie ad uno specifico sistema pneumatico è possibile inclinare il piano di lavoro senza nessuna fatica e bloccarlo in qualsiasi angolazione. *Tasca porta libri* Una comodissima tasca portalibri è posizionata sul montante del banco che può essere applicata indifferentemente sia a destra che a sinistra. *Supporto per lampada* Nel caso necessiti una illuminazione aggiuntiva è predisposto un supporto laterale per una lampada (optional). Il supporto può essere posizionato sia sul lato destro sia sul lato sinistro del tavolo. *Piano appoggiagomiti* Il banco è dotato di un appoggiagomiti estraibile per facilitare la scrittura a piano inclinato. L'appoggiagomiti è dotato di un sistema di bloccaggio quando viene estratto. *Piano magnetico* Il piano reclinabile è magnetico. In posizione inclinata, delle semplici calamite, in dotazione, possono sorreggere un foglio di carta per la scrittura o il disegno. *Regolo di supporto* L'utilizzo del comodo regolo di supporto (posizionabile in altezza) permette di sorreggere libri quando il piano è inclinato. **Caratteristiche Tecniche** Piano di lavoro magnetico 90 x 60 cm; Ingombro massimo 100 x 65 cm; Altezza minima piano 70 cm; Altezza massima piano 90 cm; Inclinazione piano da 0° a 85°; Peso 30 kg.

HWACC54 Tavolo ergonomico motorizzato Habilio

Il tavolo ergonomico motorizzato Habilio è disponibile in due modelli: Visio e Cross (*in foto*). Particolarmente indicato per ipovedenti gravi, non vedenti, e, escludendo la disabilità grave degli arti superiori, anche per persone con disabilità motoria lieve. *Le caratteristiche di Habilio Visio comuni anche a Habilio Cross sono*: Larghezza e profondità rispettivamente 130 e 95 cm (incavo escluso); Piano del tavolo in legno multistrato; Robuste rotelle bloccabili per permettere un facile spostamento del tavolo; Un incavo centrale che insieme alla regolazione del piano garantiscono l'ergonomia e permettono in particolare l'accesso alle persone su carrozzella; Un dispositivo di accensione e spegnimento principale; Un cavo di alimentazione lungo 5 metri; Una motorizzazione per l'innalzamento e l'abbassamento del piano. Il piano parte da una altezza di 73,3 cm (riducibile a ca. 66 cm) e può arrivare ad una altezza di 125,30 cm, ciò permette l'accesso anche a persone che per costrizione o per libera scelta vogliano utilizzare gli strumenti informatici in posizione eretta; Uno Joystick da tavolo per azionare il/i motore/i; Un dispositivo di sicurezza anti-collisione dotato di auto-monitoraggio. Nel caso in cui, erroneamente, l'utente dovesse azionare il motore per abbassare il piano fino a scontrare gli arti inferiori, tale dispositivo blocca temporaneamente il motore e rialza il piano di 5 cm; ciò si verifica anche verso l'alto in verso opposto, nel caso il piano dovesse incontrare un ostacolo; Regolazione personalizzata della sensibilità del sistema anti-collisione (poco o molto sensibile) e regolazione personalizzata dell'altezza minima e massima del tavolo; Sistema di Reset nel caso di interruzione di alimentazione elettrica o di re-impostazione parametri; Scomponibile in ogni sua parte per facilitare il trasporto e soprattutto l'eventuale manutenzione; Componenti di altissima qualità e durevoli nel tempo. *Le caratteristiche che distinguono Habilio Cross oltre a quelle su indicate sono:* una motorizzazione per l'inclinazione del piano appoggio Monitor o PC integrato con il monitor "all in one". E' molto diffusa tra le persone diversamente abili una malformazione della colonna vertebrale che li costringe a tenere il capo verso il basso o verso l'alto. L'inclinazione verso l'alto e verso il basso elimina lo sforzo enorme di dover alzare o abbassare il capo o gli occhi per poter avere l'accesso visivo al monitor; Un braccio integrato al piano con attacco VESA Standard che permette il fissaggio del Monitor o PC integrato con il monitor al piano appoggio inclinabile. Particolarmente indicato per persone affette da: disabilità motoria grave e lieve ipovedenza.

HWMOU24 Easy Cat

L'Easy Cat è il più piccolo touchpad; infatti misura 6.5 x 8.5 x 1.25 centimetri ed è compreso di due tasti. E' perfetto per l'uso completo del palmo della mano. Lo spostamento del cursore si ottiene, toccando la superficie sensibile e muovendosi nella direzione in cui vogliamo si sposti. **Caratteristiche** Dimensioni: 6.5 x 8.5 x 1.25 cm; Collegamento: Seriale / PS2.

HWMOU29 Evoluent VerticalMouse

Il modello Evoluent VerticalMouse ha una nuova figura brevettata che sostiene la vostra mano in una posizione distesa e rilassata ed elimina la torsione del braccio. Mouse per mano destra o sinistra (mancini). Rilassate il vostro polso con Evoluent VerticalMouse.

HWMOU01 Expert Mouse USB/PS2 Trackball

Consente di controllare il cursore del mouse senza spostare il braccio. E' una trackball di grandi dimensioni, ha quattro tasti programmabili a cui si possono assegnare funzioni specifiche a seconda delle esigenze dell'utilizzatore. Per chi ha particolari difficoltà nel coordinamento motorio è disponibile anche lo scudo in plexiglas che impedisce di effettuare digitazioni non desiderate. L'Expert mouse è completo di manuale e floppy per l'istallazione del driver. PC compatibile, si connette alla porta seriale o alla porta del mouse. **Caratteristiche** Dimensioni: 150x130x70 mm; Accessori (acquistabile a parte): SCUDO PER EXPERT MOUSE; Dotazione HW/SW: MouseWork software; Caratt. Tecniche: 4 tasti personalizzabili; Compatibilità: Windows 95, 98 e NT; Piattaforma: Windows; Garanzia: 5 anni.

HWMOU19 Head Master Plus III

Head Master Plus III è un sistema di puntamento a testa che sostituisce il mouse. Muovendo la testa, il cursore si muove sullo schermo. Per effettuare la selezione, è sufficiente soffiare nell'apposito sensore. Unito ad una tastiera a video opzionale, (vedi Softype), consente un utilizzo completo del computer. Il click del mouse può essere effettuato anche attraverso un altro sensore per un accesso personalizzato. Compatibile con Macintosh, con mouse seriale a due o tre tasti e con mouse PS/2. Il "click" del mouse si può ottenere attivando un sensore esterno o con il "dwell" (selezione dell'elemento quando il puntatore rimane fermo sullo stesso per un tempo prefissato); Un adattatore esterno (opzionale) stabilisce la comunicazione a infrarossi con il computer, disponibile anche il modello per pc portatili (per l'adattatore, contattare lo 081.946587); Si può integrare facilmente con sistemi di riconoscimento vocale per il controllo del mouse. Il funzionamento è semplice; muovendo la testa, il cursore del mouse si sposta sul video; soffiando nel sensore a soffio applicato si seleziona. **Viene fornito con:** - unità centrale; - cuffia; - sensore a soffio; - cavo; - trasformatore.

HWMOU16 Head Mouse Extreme (Nuova Versione) + Dragger

L'HEADMOUSE è un dispositivo ottico senza fili che risponde ai movimenti di un piccolo bersaglio rotondo, da posizionare sulla fronte o sugli occhiali dell'utilizzatore. Questa periferica converte il movimento della testa nel movimento del cursore del mouse sul computer. Utilizzando una tastiera a schermo l'HEADMOUSE può sostituire in tutto e per tutto anche la comune tastiera. Emula in ogni sua funzione il mouse seriale RS-232 per operare con apple mac o ibm compatibili. Per la conversione nei diversi formati sono disponibili cavi aggiuntivi. Le funzioni del click vengono attivate tramite il software DRAGGER. E' disponibile anche una versione per computer portatile. **Caratteristiche** Dimensioni: 185 X 112 X 44 mm; Sistema Op: Win + MAC; Connessione: Seriale; Driver: Standard.

HWMOU35 Helpiclick

Helpiclick è un emulatore di mouse che permette attraverso una leggera pressione del pollice su un piccolo cilindro di gomma dal diametro di circa 2 cm il movimento del puntatore del mouse, è dotato di due pulsanti laterali per attivare il Click sinistro e destro del mouse. La velocità del puntatore del mouse è proporzionale all'inclinazione sullo strumento causata dalla pressione da parte dell'utilizzatore. Sono presenti due ingressi per sensori che danno la possibilità di attivare il Click sinistro e destro del mouse pertanto può essere anche utilizzato come semplice interfaccia associata ad altri dispositivi di emulazione del mouse per attivare le funzioni sopracitate. Si connette alla porta USB del PC, non necessita di driver o software per l'installazione.

HWMOU36 Helpijoy

Helpijoy è un joystick proporzionale che richiede una leggera forza di atti-vazione per operare in tutte le direzioni del mouse. Possiede i 4 tasti funzione del mouse: * click sinistro * click destro * doppio click * trascinamento bloccato. Helpijoy è dotato di quattro entrate per sensori che permettono l'emu-lazione delle 4 sopracitate funzioni del mouse. Per il fissaggio dello strumento si consiglia l'utilizzo del braccio Manfrotto unitamente al piatto di fissaggio Rettangolare grande oppure lo si può facilmente fissare al piano di lavoro con del materiale biasedivo che viene dato in dotazione con il joystick. La connessione è USB e il joystick non necessita né di driver né di software aggiuntivi per essere riconosciuto dal sistema operativo. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 187 X 133 X 38 mm; Sistema Op: Windows; Connessione: USB; Driver: Standard.

HWMOU33 Integramouse

Integramouse permette di gestire tutte le funzioni del mouse attraverso l'utilizzo della bocca. E' composto da un beccuccio con funzioni di joystick da stringere tra le labbra attraverso il quale si controlla il movimento del cursore. Le funzioni del mouse come il click sn, click dx ecc, vengono invece azionate soffiando e succhiando aria nel medesimo beccuccio. Lo strumento richiede pochissima forza per essere attivato. Adatto a tutti coloro che non dispongono di un buon controllo degli arti superiori consente una piena autonomia nell'utilizzo del computer. Per il fissaggio dello strumento sul piano di lavoro è necessario un sistema di fissaggio. (vedi accessori) La connessione è USB e non necessita né di driver né di software aggiuntivi per essere riconosciuto dal sistema operativo. **Caratteristiche Tecniche** Sistema Op: Windows; Connessione: USB; Driver: NO.

HWMOU31 Interfaccia Mouse Mi-5

Mi-5 Interfaccia Mouse funziona utilizzando '5 sensori' che permettono di controllare il puntatore del mouse e il clic. Le funzioni del clic avviene collegando alla presa corrispondente il sensore. La funzione del doppio clic avviene con la doppia azione sul sensore (nel Panello di Controllo di Windows si può controllare la velocità). La funzione di trascinamento avviene mantenendo premuto sul sensore per un tempo prolungato bloccando la funzione del clic; lo sblocco avviene premendo nuovamente sul sensore (nel Panello di Controllo di Windows vengono impostate queste funzioni). MI-5 Interfaccia Mouse si collega al computer attraverso una porta USB e non necessita di software per installazione. La confezione non include i sensori. **Caratteristiche Tecniche** Connessione USB; Dimensioni; cm. 11 x 5,5 x 2; Ingressi: 5 prese jack mono per sensori.

HWMOU03 Jouse2

Il Jouse2 è un mouse con comando avanzato e viene controllato tramite la bocca. Lo spostamento della barra di precisione sposta il cursore. Il click viene effettuato con il soffio. Le Funzioni di battitura a macchina ed altri tipi di funzioni della tastiera possono essere realizzate tramite una tastiera a schermo, quale Qualikey. Jouse2 richiede un minimo movimento e può funzionare con la bocca o con il mento. Non viene fissato al corpo, fornendo un'indipendenza completa. Il movimento del cursore è regolabile e preciso. Jouse2 può essere montato facilmente ad ogni tavolo tramite il morsetto del braccio snodato ed è facilmente regolabile ed oscilla se viene urtato. E' adatto a tutti coloro che non possono utilizzare le braccia e le mani e consente una piena autonomia nell'utilizzo del computer. **Caratteristiche** Sistema Op: Windows; Connessione: Driver o USB: Si; Driver: SI.

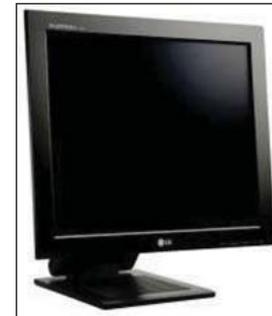
HWMOU41 Joystick with pad

Sensore multiplo molto resistente. E' costituito da una leva joystick a quattro posizioni e da un sensore a pressione marrone collocato sulla stessa base. Connettore USB. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 280x180x120 mm; Forza di scatto: 200 gr; Corsa Joystick: 6 mm; Corsa sensore: 15 mm.

HWMOU07 Kidsball trackball

KIDSBALL è una trackball pensata appositamente per i bambini di età prescolare. Permette di muovere il puntatore ruotando la sfera di grande diametro posta al centro della base dello strumento. Con questo strumento la mano non compie movimenti ampi sul piano. **Caratteristiche** Dimensioni: 170 X 160 X 70 mm; Dia sfera: 70 mm; Sistema Op: Windows; Connessione: PS2 e Seriale; Driver: Si.

HWMOU30 LG - Monitor Touch Screen LCD

Lg presenta una nuova gamma di LCD. L1730SFK appartiene ad una nuova linea touch screen, caratterizzata da ottima qualità e alte prestazioni. E' di colore nero. Diversamente dai monitor a tubo catodico non sono necessarie nè shadow mask, nè fosfori per costruire l'immagine che nei monitor LCD si genera attraverso la polarizzazione di un cristallo liquido (pixel) le cui molecole sono sollecitate da un campo elettrico che attraversa il cristallo in senso perpendicolare al piano di visuale. Molto importante in questa tecnologia è l'angolo che intercorre fra il visus e la superficie del pannello. Maggiore è l'angolo, migliore è la visibilità e, quindi, la funzionalità operativa del monitor a cristalli liquidi. L'angolo di visuale dei monitor varia a seconda della dimensione della diagonale.

HWMOU22 Magic Cursor 2000

MagicCursor 2000 è un software abbinato a un sistema di puntamento per movimento della testa come Tracker One, SmartNav, Head Mouse. La sua funzione è quella di visualizzare sul monitor i pulsanti del mouse. Quando con un sistema di puntamento si direziona il cursore sul tasto prescelto, dopo una alcuni secondi, il comando viene azionato. **Requisiti di Sistema** Sistema OP: Windows 98/ME/NT/2000/XP; Memoria Ram: 8MB.

HWMOU14 Magic Touch

Il MAGIC TOUCH è un touchscreen portatile facile da usare e da installare; si adatta ad ogni tipo di monitor. Il MAGIC TOUCH trasforma il tuo computer in un sistema a tocco integrato. Permette di controllare il mouse e gestire i programmi attraverso il semplice tocco di un dito sullo schermo. Questa modalità di puntamento è molto intuitiva e diretta, adatta per chiunque, e in particolare per gli utenti in difficoltà con i tradizionali sistemi di puntamento. Intuitivo e versatile è adatto ad applicazioni didattiche, ludiche, per disabili e per l'ufficio. Il MAGIC TOUCH può essere attivato con il dito oppure con la penna inclusa nella confezione. Questo prodotto consente di effettuare anche le operazione da mouse più complesse, come il doppio click, il click destro e il trascinamento. Ma MAGICTOUCH non è solo un sistema di puntamento, può anche essere utilizzato come tavoletta grafica per disegnare con precisione. Disponibile in versione per PC e per MacIntosh. Per monitor 15, 17 e 19. Per notebook 14", 15" e 15,4".

HWMOU42 Minijoystick

Sensore multiplo costituito da una leva a joystick con quattro posizioni. La quinta selezione si ottiene premendo verticalmente la leva. Viene fornito con due aste: una in gomma flessibile e una in plastica dura. Le aste possono essere tagliate ad una lunghezza inferiore per ridurre la corsa di attivazione. Connettore USB. **Caratteristiche Tecniche** Diametro: 30 mm; Lungh: 120 mm; Forza di scatto: 120 gr; Forza Vert: 200 gr; Corsa di scatto: 13 mm; Corsa Vert: 1,5 mm.

HWMOU32 Monitor LCD PC touch screen

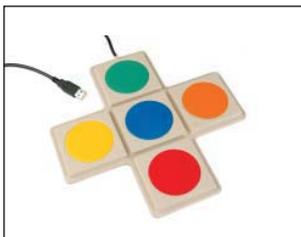
I PC LCD Touch Screen All in One sono disponibili nella versione 12", 15", 17" e 19", Sono dei sistemi con configurazione standard ma è possibile, in base alla richiesta da parte del cliente, configurare il PC con ampliamenti di CPU, RAM, HD, ecc. Una alternativa ai sistema mobili, pensato per persone con disabilità motoria e problemi di vista. E' possibile abbinare al LCD PC Touch screen sistemi come The Grid (sistema di comunicazione), QualiKey (tastiera a video) e Screen reader Hal selezionando la variazione sottostante.
17" LCD PC Standard Configuration Touch Screen * 17" TFT Monitor, TFT SXGA (1280 x 1024) * Intel 865G, Built-in AC 97, TV Turner, AV/S-Video, 3D Sound, 4xUSB 2.0 * Intel Pentium 4 HT Processor, 3.2GHz-800FSB CPU * 80GB HDD, 512M DDR Ram, Combo * Wireless Lan PCI Adapter * 1 x Paralell, 2xSerial, Power Supply * Integrated 10/100M Network Adapter(NIC) * Sistema Operativo Compreso.

HWMOU17 Monitor Touch-Screen 17" e 19" LCD

Il Monitor Touch-Screen è un monitor che rende l'area del video sensibile al tocco del dito di una mano, trasformando il monitor in un sistema a tocco integrato. Questa modalità di puntamento è molto intuitiva e diretta, adatta per chiunque, e in particolare per gli utenti in difficoltà con i tradizionali sistemi di puntamento. Intuitivo e versatile è adatto ad applicazioni didattiche, ludiche, per disabili e per l'ufficio. In dotazione viene inclusa una penna con la quale è possibile alternarla, come tocco, al dito della mano. Questo prodotto consente di effettuare anche le operazione da mouse più complesse, come il doppio click, il click destro e il trascinamento. Grazie alla sua versatilità è possibile usare il touch screen come tavoletta grafica per disegnare con precisione. Il monitor è disponibile in due versioni: LCD Connessione touch-screen con porta USB o USB per MAC.

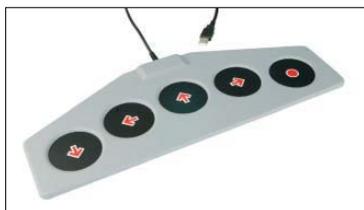
HWMOU43 Mouse Penta

Penta è un mouse con tasti a pressione di piccole dimensioni, costituito da cinque pulsanti. Pensato per essere utilizzato nel palmo della mano ed azionato con il pollice Connettore USB. **Caratteristiche Tecniche** Diametro: 50 mm; Spessore: 13 mm; Forza di scatto: 120 gr; Corsa di scatto: 0,7 mm.

HWMOU44 Mouse Star

Star è un mouse con tasti a pressione costituito da cinque aree sensibili. Viene fornito con cinque dischi adesivi colorati. Connettore USB. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 230x230x13 mm; Diametro tasti: 60 mm; Forza di scatto: 150 gr; Corsa di scatto: 0,7 mm.

HWMOU02 Mouse Verticale Ergonomico

Il Mouse Verticale Ergonomico è un mouse ergonomico che apporta una posizione naturale della mano con il pollice che indica verso l'alto. E' ideato ad evitare le lesioni ripetute da sforzi e a dare sollievo a quelli che già soffrono per posizioni della mano non adatte (Sindrome del tunnel carpale). Anche se assomiglia ad una barra di comando, è un mouse convenzionale da tenere verticalmente. Fornisce all'utente un nuovo senso di funzionamento del mouse. E' ottimo per persone che non hanno un facile uso del classico mouse. E' testato per alleviare la pressione del nervo mediano. La versione Optical Pro (tecnologia ottica) include uno scroller ad alta precisione capace di garantire uno scorrimento uniforme su qualsiasi tipo di superficie. Disponibili nelle versioni medium oppure large e di colore nero. Compatibili con sistema operativo Windows. Connessione: seriale, Ps2 e Usb.

HWMOU45 Mouse Wafer

Wafer è un mouse con tasti a pressione costituito da cinque aree sensibili a membrana. Connettore USB. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 400x150x13 mm; Diametro tasti: 60 mm; Forza di scatto: 100 gr; Corsa di scatto: 0,5 mm.

HWMOU13 Mousemover Pc

Il MOUSEMOVER è un dispositivo che permette di controllare il mouse attraverso l'utilizzo di sensori esterni che gestiscono le quattro direzioni e i tasti sinistro e destro del mouse. La velocità e l'accelerazione del cursore sono regolabili. Il MOUSEMOVER prevede anche la modalità a tre sensori utilizzando un tasto di selezione e due tasti direzionali intercambiabili. Si connette alla porta seriale e può essere utilizzato contemporaneamente al comune mouse. Disponibile il manuale in italiano. **Caratteristiche** Dimensioni: 150 X 90 X 40 mm; Sistema Op: Windows; Connessione: USB; Driver: Standard.

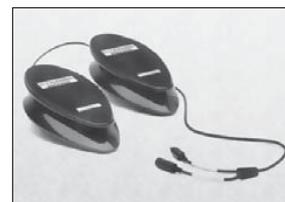
HWMOU37 N-Abler Joystick

N-Abler Joystick è un joystick di grandi dimensioni caratterizzato da una estrema precisione ed affidabilità. E' dotato delle funzioni click sn, click dx, doppio click, trascina-mento bloccato, blocco degli assi di spostamento, regolatore di velocità. I tasti funzione sono incavati in modo tale da agevolare chi ha problemi di controllo fine della mano. Sono presenti due ingressi per sensori al fine di emulare qualora ve ne fosse bisogno il click sinistro ed il click destro del mouse. E' possibile attraverso una semplice procedura posizionare ed utilizzare lo strumento in 4 diversi orientamenti spaziali in funzione delle esigenze posturali dell'utilizzatore. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 220 X 135 X 65 mm; Sistema Op: Windows /MAC; Connessione: USB e PS2; Driver: Standard.

HWMOU38 N-Abler Trackball

N-Abler Trackball è un trackball di grandi dimensioni caratterizzata da una estrema precisione ed affidabilità. E' dotato delle funzioni click sn, click dx, doppio click, trascina-mento bloccato, blocco degli assi di spostamento, regolatore di velocità. I tasti funzione sono incavati in modo tale da agevolare chi ha problemi di controllo fine della mano. Sono presenti due ingressi per sensori al fine di emulare qualora ve ne fosse bisogno il click sinistro ed il click destro del mouse. E' possibile attraverso una semplice procedura posizionare ed utilizzare lo strumento in 4 diversi orientamenti spaziali in funzione delle esigenze posturali dell'utilizzatore. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 220 X 135 X 65 mm; Sistema Op: Windows /MAC; Connessione: USB e PS2; Driver: Standard.

HWMOU18 No Hands Mouse

No Hands Mouse è un mouse alternativo che viene usato con i piedi. L'insieme consiste di due pedali separati, uno dedicato al puntamento effettuando il movimento del puntatore, l'altro alla selezione, eseguendo il "click". Esso consente di spostare il puntatore sul monitor utilizzando solo il controllo dei piedi. Il mouse è corredato di apposito software che ne consente la totale personalizzazione.

HWMOU39 Optima Trackball
HWMOU39b Optima Joystick

Optima è una trackball estremamente robusta, pensata per chi ha problematiche motorie che impediscono il movimento fine della mano e conseguentemente l'utilizzo di mouse convenzionali. Dotata di tecnologia ottica, non prevede al suo interno parti meccaniche in movimento assicurando una grande affidabilità e precisione. Sono presenti ad accesso diretto sullo strumento i tasti funzione del click sinistro (tasto rosso) e del click destro (tasto giallo) ed il tasto del trascinamento bloccato (blue). I tasti sono leggermente incavati rispetto alla superficie di appoggio delle strumento per agevolarne la digitazione in caso di difficoltà motorie nell'utilizzo fine delle dita. Possono essere utilizzati sensori esterni per emulare il click sinistro ed il click destro del mouse. È disponibile anche in versione joystick. Esso è un joystick proporzionale che richiede una leggera forza di attivazione per operare in tutte le direzioni del mouse; caratterizzato da una estrema precisione ed affidabilità.

HWMOU40 Optimax Trackball Wireless

Optima è una trackball estremamente robusta, pensata per chi ha problematiche motorie che impediscono il movimento fine della mano e conseguentemente l'utilizzo di mouse convenzionali. Dotata di tecnologia ottica, non prevede al suo interno parti meccaniche in movimento assicurando una grande affidabilità e precisione. Sono presenti ad accesso diretto sullo strumento i tasti funzione del click sinistro (tasto rosso) e del click destro (tasto giallo) ed il tasto del trascinamento bloccato (blue). I tasti sono leggermente incavati rispetto alla superficie di appoggio delle strumento per agevolarne la digitazione in caso di difficoltà motorie nell'utilizzo fine delle dita. Possono essere utilizzati sensori esterni per emulare il click sinistro ed il click destro del mouse. la connessione è radio wireless.

HWMOU27 Orbit Elite

Orbit Elite è un trackball a due tasti, con connessione USB. La sua forma avvolgente ed ergonomica supporta la mano ed il polso mantenendone l'inclinazione naturale. La sfera si illumina durante l'utilizzo di una luce azzurra. Disponibile anche Orbit Wireless. Infatti, grazie alla tecnologia wireless permette di utilizzare il dispositivo senza la scomodità del cavo. La sua forma avvolgente ed ergonomica supporta la mano ed il polso mantenedone l'inclinazione naturale. **Caratteristiche tecniche** Connessione USB; Sist. Op: Windows, Mac.

HWMOU34 Orbitrack

Orbitrack è un emulatore di mouse proporzionale che permette di gestire il movimento del puntatore e la gestione delle quattro funzioni del mouse con una minima escursione delle dita e senza bisogno di esercitare alcuna forza. E' sufficiente toccare con un dito la parte circolare del dispositivo (diametro 5 cm) nella direzione desiderata per ottenere uno spostamento proporzionale al tempo di permanenza del dito sulla superficie sensibile. Le quattro funzioni del mouse sono ottenibili toccando le 4 aree colorate rispettivamente la rossa per il click sinistro, la gialla per il click destro la verde per il doppio click e la blue per il trascinamento bloccato. Le quattro aree del mouse possono essere inibite per evitare attivazioni involontarie durante l'utilizzo della aree grigia di emulazione. La velocità del puntatore del mouse può essere variata attraverso un pulsante che si trova sul dispositivo; le aree che riproducono le quattro funzioni del mouse possono essere inibite se la persona che utilizza l'area circolare per emulare lo spostamento del puntatore durante questa azione seleziona involontariamente le aree destinate alle funzioni del mouse. Possono essere connessi al dispositivo due sensori esterni per ottenere il click sinistro e destro del mouse. Il dispositivo può essere utilizzato orientato in 4 modalità diverse per facilitare il posizionamento della mano rispetto allo stesso. Nella sezione di download si può scaricare in formato stampabile pdf il layout con le dimensioni reali del dispositivo al fine di verificare se l'area di attivazione è fruibile. Connessione USB. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 220 X 135 X 65 mm; Sistema Op: Windows /MAC; Connessione: USB e PS2; Driver: Standard.

HWMOU20 Palm Mouse (Mouse Palmare)

Il mouse palmare emula un mouse con il doppio tasto. Come si vede dalla foto, il tasto più grande ha la funzione di manovrare il puntatore e viene utilizzato tramite il pollice. Gli altri due tasti, posizionati uno sopra e l'altro di fianco, permettono di usare il click destro e click sinistro del mouse. Tramite il pannello di controllo del mouse è possibile invertire la funzione dei due tasti. L'utilità di questo mouse palmare sta nel fatto che non bisogna appoggiarsi ad un tavolo e quindi può essere utilizzato da persone con problemi di distrofia o sclerosi. E' disponibile solo in Ps/2.

HWMOU46 Perific Dual Mouse

Il Perific Dual Mouse è un modo completamente nuovo di utilizzare il mouse. Unendo il design e l'ergonomicità corretta di questo prodotto è sicuramente un'ottima alternativa al tradizionale mouse. Il Perific Dual Mouse può essere tenuto in varie posizioni; a seconda delle lesioni o infiammazioni è possibile regolarlo in modo da poter modificare il suo uso. Infatti, esso è possibile utilizzarlo come mouse tradizionale impugnandolo oppure in modo trasversale, tramite la trackball. Una sua particolarità è quella di essere utilizzato anche contemporaneamente alla tastiera. Il Perific Dual Mouse è disponibile in due versioni: Wireless e USB. **Caratteristiche Tecniche** - Connessione USB; - A scelta con sistema wireless; - Dimensioni 10.5cm * 7.5cm * 3.5cm; - peso 120g.; - Nessun Driver necessario; - Per Win 98/2000/XP - MAC OS.

HWMOU04 Qtronix trackball

La trackball QTRONIX permette di muovere il puntatore ruotando la sfera di grande diametro posta al centro della base dello strumento. La mano non compie movimenti ampi sul piano. E' inoltre possibile assegnare ai 3 tasti funzioni speciali tramite in sw in dotazione. Per chi ha necessità di sostenere la mano, è possibile acquistare lo scudo in alluminio anodizzato verniciato. **Caratteristiche** Dimensioni: 140 X 150 X 50 mm; Dia sfera: 45 mm Sistema Op: Windows; Connessione: PS2 Driver: Si.

HWMOU12 R.A.T. (Mouse con sensori)

Il RAT è un emulatore di mouse progettato per resistere a sollecitazioni molto intense. Il controllo del cursore avviene attraverso i tasti posti sopra al dispositivo o tramite sensori esterni ad esso collegati. E' prevista anche la funzione di drag (trascinamento). E' possibile regolare la velocità di movimento del cursore. Disponibile nelle versioni per apple mac e pc ibm e compatibili. **Caratteristiche** Dimensioni: 110 X 80 X 40 mm; Sistema Op: Win + Mac; Connessione: Seriale; Driver: Standard.

HWMOU11 Roller II Joystick
HWMOU09 Roller II Trackball

Roller II è stato sviluppato per facilitare e migliorare l'accessibilità agli utenti con difficoltà nell'utilizzo di un normale mouse. Roller II è un mouse di facile utilizzo, robusto e semplice da installare. Sostituisce il normale mouse installato sul computer, senza aggiunta di software particolari. E' dotato delle funzioni click sn, click dx, doppio click. Sullo strumento è già installato lo scudo (rimovibile) per facilitare chi ha difficoltà a controllare il movimento fine dell'avambraccio. Sullo strumento è possibile connettere direttamente i sensori per "portare fuori" le funzioni del mouse. Il modello JOYSTICK viene fornito con tre impugnature differenti: PALLA DI SPUGNA, LEVA A T, POMELLO Alimentazione direttamente da PC. Disponibile nelle versioni Joystick e Trackball. **Caratteristiche** Dimensioni: 220 X 130 X 60 mm; Sistema Op: Windows; Connessione: PS2 e USB; Driver: Standard.

HWMOU10 Roller Plus Joystick
HWMOU08 Roller Plus Trackball

ROLLER PLUS è una strumento di grandi dimensioni caratterizzato da una estrema precisione ed affidabilità. Sullo strumento è già installato lo scudo (rimovibile) per facilitare chi ha difficoltà a controllare il movimento fine dell'avambraccio. E' dotato delle funzioni click sn, click dx, doppio click, trascinamento bloccato, blocco degli assi di spostamento, regolatore di velocità. Alimentazione direttamente da PC Disponibile nelle versioni Joystick e Trackball. **Caratteristiche** Dimensioni: 220 X 135 X 65 mm; Sistema Op: Windows; Connessione: PS2 e USB; Driver: Standard.

HWMOU26 Scan Buddy

Oggi, visitare un sito internet con l'uso di un semplice sensore, è possibile. Il programma Scan Buddy, acquistato con un box sensori ed un sensore adeguato alla disabilità, permette di utilizzare il mouse anche ad utenti colpiti da una disabilità motoria grave. Scan Buddy opera per scansione sullo schermo fino a puntare la parte dello schermo che si vuole raggiungere. Quando è attivo ScanBuddy, divide lo schermo in due aree e in base all'area interessata, si seleziona fino ad arrivare ad individuare la zona bersaglio voluta. In ultimo si ha la possibilità di scelta del click, doppio click, ecc. sempre con l'uso della scansione. ScanBuddy può essere configurato per numero di suddivisioni dello schermo, funzione del click automatico sui bottoni, il tipo di scansione e diversi feedback acustici sui vari passaggi della selezione a scansione.

HWMOU25 Smart Cat

Nessun mouse può fare tutto questo! Il TouchPad Smart Cat, grazie alla tecnologia GlideTechnology, ha un elevato sistema di prestazione e comodità. Infatti, potete personalizzare il touchpad in modo da renderlo un comando per lo zoom, dei suoni diversi a seconda del tocco, ed altri tipi di personalizzazioni. **Caratteristiche** Dimensioni: 10 x 10 x 1 cm; Collegamento: Seriale / PS2.

HWMOU06 Smartnav (Track IR) AT4

TRACK IR è un dispositivo ottico senza fili che risponde ai movimenti di un piccolo bersaglio rotondo, da posizionare sulla fronte o sugli occhiali dell'utilizzatore. Sostituisce il comune mouse per coloro che sono impossibilitati ad utilizzare le mani. Questa periferica converte il movimento della testa nel movimento del cursore del mouse sul computer. Utilizzando la tastiera a schermo in dotazione può sostituire in tutto e per tutto anche la comune tastiera. TRACK IR emula in ogni sua funzione il mouse in ambiente apple mac o ibm compatibili. Le funzioni del click vengono attivate tramite il software in dotazione. E' utilizzabile anche sui portatili. Il prodotto contiene tutti gli accessori indicati qui, includendo: - Smart-Nav™ Nera; - Cavo di estensione USB; - Manuale Utente; - 40 puntini riflettenti; - 2 dischi di installazione del software. **Caratteristiche** Sistema Op: Win – Mac; Connessione: USB; Driver: Si.

HWMOU15 Switch Click

SWITCH CLICK permette di gestire il click del mouse attivando la superficie colorata o un altro sensore collegabile esternamente. SWITCH CLICK funziona con il driver standard di windows. Non richiede alcuna installazione di driver e può essere usato in ambiente WIN. Si collega tra mouse e computer e può essere utilizzato contemporaneamente al mouse standard. **Caratteristiche** Dimensioni: 115 X 40; Peso: 200 gr; Sistema Op: Win + MAC; Connessione: USB e PS2; Driver: Standard.

HWMOU05 Tracker Pro

Tracker Pro da la possibilità di controllare il movimento del puntatore sul monitor col semplice movimento della testa. Lo strumento, fisicamente una webcam speciale, viene posizionato sul monitor del computer e segue i movimenti di un piccolo "punto" riflettente posto sulla fronte o sulla parte del corpo con la quale vogliamo muovere il puntatore. Tracker One trasforma con estrema precisione il movimento del capo nel movimento del puntatore. Associato all'utilizzo di una tastiera a video dà la possibilità di scrivere senza utilizzare la tastiera. Connessione USB. **Caratteristiche Tecniche** Sistema Op: Win + MAC; Connessione: USB; Driver: SI.

HWTAS31 Albakeys Tastiera Espansa Colorata

La tastiera Albakeys Italiana è una tastiera espansa e i tasti sono il doppio del normale, utile nei casi di difficoltà motorie per l'introduzione alla letto-scrittura. La particolarità della tastiera colorata consiste di avere dei tasti che identificano le consonanti di colore verde, le vocali con il rosa, i numeri in rosso, i tasti di controllo in blu ed il resto in giallo. E' stata studiata per avere una combinazione tra la tastiera JumboBoard e la BigKeys Plus e Lx. E' la più economica delle tastiere espanse che sono in commercio. Può essere usata per l'avviamento alla lettoscrittura tramite computer anche nei casi di deficit visivo. E', quindi, indicata per attività didattiche e formative con bambini. Si collega al posto della tastiera standard, tramite connessione USB. Per funzionare, non necessita di software particolare. E' disponibile lo scudo per facilitare la selezione dei tasti ed evitare le digitazioni multiple involontarie. Sul lato presenta due connessioni USB per eventuali collegamenti di mouse o touch screen. Sulla parte alta della tastiera ci sono i tasti da F1 a F12. Rivolto a: Bambini della scuola primaria o più grandi con ritardo mentale. **Caratteristiche** Dimensioni: Larghezza 480 mm; Lunghezza 180 mm; Altezza 35 mm - Connessione: USB - Versione Italiana.

HWTAS05 Big Keys LX WQ (Bianca qwerty)
HWTAS06 Big Keys LX WA (Bianca abc)
HWTAS07 Big Keys LX BQ (Nera qwerty)
HWTAS08 Big Keys LX BA (Nera abc)

La tastiera BIGKEYS è una tastiera espansa e semplificata con tasti grossi il doppio del normale, utile nei casi di difficoltà motorie per l'introduzione alla letto-scrittura. I tasti hanno dimensioni molto maggiori del normale (2,5 centimetri per lato) per facilitarne la pressione individuale nel caso di problemi nel controllo motorio fine e la funzione di autoripetizione dei tasti può essere disattivata. Il numero di caratteri che richiedono la pressione contemporanea di due tasti è ridotto al minimo. Le dimensioni dei tasti e la possibilità di sceglierne l'ordine (alfabetico oppure il classico QWERTY) la rendono adatta nel caso di difficoltà del controllo motorio fine. Può essere usata per l'avviamento alla lettoscrittura tramite computer anche nei casi di deficit visivo. E', quindi, indicata per attività didattiche e formative con bambini. Si collega al posto della tastiera standard, tramite connessione PS2. Per funzionare, non necessita di software particolare. Non genera autoripetizione dei caratteri. E' disponibile lo scudo per facilitare la selezione dei tasti ed evitare le digitazioni multiple involontarie. E' disponibile nelle seguenti versioni:
- BIANCA QWERTY Tasti BIANCHI con caratteri in NERO in ordine QWERTY (come tastiera standard)
- BIANCA ABC Tasti BIANCHI con caratteri in NERO in ordine ALFABETICO
- NERA QWERTY Tasti NERI con caratteri in BIANCO in ordine QWERTY (come tastiera standard)
- NERA ABC Tasti NERI con caratteri in BIANCO in ordine ALFABETICO

Accessori (Da acquistare a parte) Scudo per BIGKEYS - Sdoppiatori 2 tastiere/2 mouse (adattatore per collegare contemporaneamente la tastiera standard e la BigKeys). **Caratteristiche** Dimensioni: 480 X 180 X 40 mm; Peso: 900 gr; Sistema Op: Windows; Connessione: PS2; Driver: Standard.

HWTAS01 Big Keys Plus CQ (Colorata qwerty)
HWTAS02 Big Keys Plus WQ (Bianca qwerty)
HWTAS03 Big Keys Plus CA (Colorata abc)
HWTAS04 Big Keys Plus WA (Bianca abc)

La tastiera BIGKEYS è una tastiera espansa e semplificata con tasti grossi il doppio del normale, utile nei casi di difficoltà motorie per l'introduzione alla letto-scrittura. I tasti hanno dimensioni molto maggiori del normale (2,5 centimetri per lato) per facilitarne la pressione individuale nel caso di problemi nel controllo motorio fine e la funzione di autoripetizione dei tasti può essere disattivata. Il numero di caratteri che richiedono la pressione contemporanea di due tasti è ridotto al minimo. Le dimensioni dei tasti e la possibilità di sceglierne l'ordine (alfabetico oppure il classico QWERTY) la rendono adatta nel caso di difficoltà del controllo motorio fine. Può essere usata per l'avviamento alla lettoscrittura tramite computer anche nei casi di deficit visivo. E', quindi, indicata per attività didattiche e formative con bambini. Si collega al posto della tastiera standard, tramite connessione PS2. Per funzionare, non necessita di software particolare. Non genera autoripetizione dei caratteri. E' disponibile lo scudo per facilitare la selezione dei tasti ed evitare le digitazioni multiple involontarie. E' disponibile nelle seguenti versioni:
- BIANCA QWERTY Tasti BIANCHI con caratteri in NERO in ordine QWERTY (come tastiera standard);
- BIANCA ABC Tasti BIANCHI con caratteri in NERO in ordine ALFABETICO;
- COLORATA QWERTY Tasti COLORATI con caratteri in NERO in ordine QWERTY (come tastiera standard);
- COLORATA ABC Tasti COLORATI con caratteri in NERO in ordine ALFABETICO.

Accessori (Da acquistare a parte) Scudo per BIGKEYS - Sdoppiatori 2 tastiere/2 mouse (adattatore per collegare contemporaneamente la tastiera standard e la BigKeys). **Caratteristiche** Dimensioni: 480 X 180 X 40 mm; Peso: 900 gr; Sistema Op: Windows; Connessione: PS2; Driver: Standard.

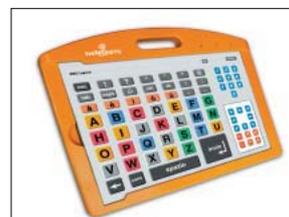
HWTAS29 Comfy keyboard - Tastiera per bambini

La Comfy keyboard è una tastiera studiata in modo da poter essere utilizzata anche da bambini molto piccoli. Da collegare al computer (parallelamente a quella tradizionale). Attraverso varie attività multimediali e semplici esercizi "causa-effetto" la tastiera Comfykeyboard permette ai bambini di apprendere giocando. La Comfy keyboard è costituita di venti grossi tasti, una cornetta del telefono (con la quale si può telefonare ai personaggi dei giochi) e un rullo che si possono manipolare facilmente; per giocare non è richiesto l'uso del mouse. La tastiera si connette al PC attraverso la porta USB, non necessita nè di driver nè di SW per l'installazione. I personaggi animati che conducono il bambino lungo i percorsi delle storie hanno un'ottima realizzazione grafica. Per la semplicità e la piacevolezza delle proposte, può essere utilizzato anche da persone con disabilità motoria a cui siano associati disturbi percettivi, spaziali e/o delle abilità di base. Essendo fornito in diverse lingue, il prodotto può essere usato come primo approccio, di bambini dagli 1 ai 6 anni, alle lingue straniere.

HWTAS20 Goldtouch Tastiera Ergonomica PS2

La tastiera ergonomica Goldtouch, con il suo mouse ergonomico e le piattaforme di sostegno polsi, riducono la fatica e lo stress derivato dall'uso di altre tastiere e mouse tradizionali e nello stesso tempo prevengono i disturbi fisici, tipo tendiniti ed infiammazione ai nervi. Il sistema completo è formato da cinque elementi: - una tastiera ergonomica che può essere divisa sia orizzontalmente che verticalmente per permettere una posizione il più confortevole possibile; - un mouse ergonomico che riproduce la curva naturale della mano e delle dita a riposo; - un tastierino numerico separato che assicura flessibilità nei continui spostamenti dell'articolazione mano-braccio-spalla; - appoggia polsi morbidi in gel che forniscono un appoggio confortevole ad ogni braccio quando si sta usando la tastiera; -piattaforma per mouse in gel per un appoggio confortevole nell'uso del mouse. **Caratteristiche** Connessione: PS2 / USB.

HWTAS16 Helpikeys + Layout Builder

HELPIKEYS è una tastiera a membrana programmabile in formato A3 pensata per facilitare l'accesso al computer. E' particolarmente adatta per attività didattiche e riabilitative e per la sua versatilità è in grado di rispondere ad una molteplicità di difficoltà. HELPIKEYS può essere utilizzata per difficoltà motorie, cognitive, visuali e sociorelazionali. 5 TASTIERE IN UNA. Viene fornita con 5 TASTIERE (layout) già pronte all'uso. * QWERTY tastiera standard windows con i tasti leggermente più grandi, pensata per scrivere ed accedere comodamente al pc. * ABC tastiera alfabetica semplificata, adatta ad attività didattiche con bambini. * NUMERI tastiera numerica, pensata per attività logico-matematiche. * MOUSE simula completamente il mouse e lo sostituisce egregiamente. * SI/NO pensata per semplici attività prescolari e per la comunicazione di base. Questi layout vengono riconosciuti automaticamente dalla tastiera. Si possono regolare: attivazione del tasto, ripetizione, soglia di attivazione, blocco del sollevamento dito ecc. E' possibile attivare feedback acustico e visuale dell'attivazione del tasto. HELPIKEYS ha cinque porte per sensori, queste porte sono completamente programmabili e sono in grado di simulare qualsiasi funzione della tastiera compreso le macro (attivazione contemporanea di più tasti). Dimensioni: mm 460 x 370 x 25. Formato layout: A3; Connessione: PS2 e USB; Disponibile per: Win 98, ME, 2000, XP. Non servono driver specifici, viene riconosciuta automaticamente all'avvio dal pc. HELPIKEYS è completata dal sw LAYOUT BUILDER venduto insieme alla tastiera. Il programma Layout Builder consente di: - progettare graficamente nuove tastiere personalizzate, di associare ad ogni tasto una data funzione, e di stampare in formato A3 oppure tramite due A4 la tastiera desiderata. - memorizzare fino a 5 layout personalizzati direttamente sulla memoria della tastiera in modo da poterli utilizzare comodamente su altri computer. - impostare e gestire semplici attività multimediali quali, ad esempio, attivare un suono ed aprire una immagine. - configurare le 5 uscite per sensori. **Caratteristiche** Dimensioni: 460 X 370 X 25 mm; Peso: 850 gr; Sistema Op: Windows; Connessione: USB e PS2; Driver: Standard.

HWTAS34 Helpishild (Cherry XXL con scudo)

La tastiera con scudo rappresenta la soluzione più pratica ed economica per l'accesso al pc per chi ha difficoltà motorie lievi. E' composta dalla tastiera Cherry XXL con i caratteri stampati su tutta la superficie del tasto, dotata di uno scudo in alluminio sabbiato e verniciato. Lo scudo, detto anche copritastiera, è rimovibile con facilità e consente di appoggiare tutta la mano sulla tastiera prima di selezionare i tasti infilando le dita nei fori desiderati. Adatto a tutti coloro che hanno problemi nel controllo fine della mano e vogliono limitare le digitazioni involontarie di più tasti. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni: 470 X 170 X 35 mm; Peso: 800 gr; Sist. Op.: Windows; Connessione: USB; Driver: Standard.

HWTAS35 Helpvision

Helpvision è tastiera ad "alto contrasto" pensata per chi ha problemi di "visus" relativamente alla localizzazione dei tasti sulla tastiera. i grafemi rappresentanti le lettere ed i tasti funzione sono bianchi e sono stampati su tutta la superficie del tasto (1,5 cm circa) che è di colore nero. La tastiera presenta connessione USB.

HWTAS09 Intellikeys

La tastiera Intellikeys è una tastiera a membrana programmabile che fornisce un accesso facilitato al computer sul piano motorio, visivo e cognitivo. Viene fornita con 6 overlay intercambiabili corrispondenti a 6 diverse tastiere: numerica, alfabetica, scrittura, tasti freccia, completa per ibm e completa per mac. Per cambiare tastiera basta cambiare overlay, Intellikeys riconosce il foglio automaticamente. Attraverso un software, consente di progettare, stampare e configurare overlay personalizzati. Per funzionare non necessita di alcun driver software ed è comunque possibile impostare la sensibilità dei tasti, la ripetizione e altre funzioni molto utili agli utenti disabili. Connessione PS2. **Caratteristiche** Dimensioni: 440 X 260 X 30 mm; Peso: 750gr; Sistema Op: Win e MAC; Connessione: PS2; Driver: Standard.

HWTAS14 Mini B (Tastiera Ridotta)

La tastiera ridotta MINI B è una tastiera standard windows di dimensioni ridotte. Ha 81 tasti in rilievo (come nelle tastiere standard). Adatto a tutti coloro che hanno necessità di compiere movimenti limitati nella mano. Attacco cavo PS2. Disponibile lo scudo in alluminio sabbiato e verniciato. **Caratteristiche** Dimensioni: 290 X 150 X 30 mm; Peso: 600 gr; Sistema Op: Windows; Connessione: PS2; Driver: Standard.

HWTAS30 Mini Tastiera ridotta con joystick wireless

Tastiera USB con layout windows 87 tasti, joystick mouse, 2 tasti mouse destra/sinistra. Tipo di connessione: wireless RF 8 canali 2.4 Ghz. Distanza di trasmissione fino a 10 mt. Memebrana plastica ad alta qualità. Basso consumo, funzione risparmio di energia. **Caratteristiche** Compatibilità: USB; Dimensioni: 320 (L)x155 (W)x24 (H)mm (altezza escluso joystick); Certificazioni: FCC, CE.

HWTAS10 Mini Tastiera ridotta con trackball

È una tastiera di dimensioni ridotte. E' dotata anche di una piccola trackball per il controllo del mouse. Connessione tastiera e mouse: USB o PS2. Dispone di 86 tasti a filo con i quali è possibile comunque governare tutte le funzioni di una tastiera a 105 tasti, più i tasti multimediali. **Caratteristiche** Dimensioni: 315X 155 X 20mm; Peso: 600gr; Sistema Op: Windows; Connessione: USB oppure PS2; Driver: Standard.

HWTAS17 Mini tastiera ridotta PS2

La tastiera MINI è una tastiera di dimensioni ridottissime, con tutti i tasti di funzione e di scrittura più piccoli di quelli delle normali tastiere. Consigliata per l'utilizzo tramite caschetto a puntatore. Le tastiere ridotte sono disponibili in vari modelli. Caratteristiche tecniche comuni a tutte: - Compatibile IBM PC AT/PS2 e disegnata per sistemi windows; - Include Tasto Euro; - Membrana soffice al tatto, conveniente e salvaspazio; - Include tasti funzione multimediali, web, cd-rom, power, sleep, wake, ...; - Numero tasti: 85/86 tasti con layaout per windows; - Tasti programmabili; - Connessioni: PS2 o USB; - Consumo: 35mA; - Dimensioni: 16,5 x 33,5 x 3,2 cm; - Certificata CE e FCC.

HWTAS36 Nanokeyboard + Scudo

La tastiera "Nanokeyboard" è una tastiera standard windows di dimensioni estremamente ridotte, 22 cm X 10 cm. Ha 77 tasti in rilievo (come nelle tastiere standard) Adatto a tutti coloro che hanno necessità di compiere movimenti limitati nella mano. Attacco cavo USB.

HWTAS22 Screen Doors 2000

ScreenDoors 2000 è un emulatore di tastiera a video. E' stata progettata per permettere alle persone con difficoltà motorie che non possono usare una normale tastiera hardware, di inviare via software comandi a qualsiasi applicazione Windows. ScreenDoors 2000 si comporta come una tastiera normale che scrive direttamente in tutta la sua applicazione. Grazie ad una lista di parole inserite, Screen Doors vi aiuta a scrivere tutto quello che state digitando a video. E' il software giusto da adattare a Tracker One. **Caratteristiche:** - Versione prodotto: Italiano; - Predizione di parola: per ridurre il numero di tasti da premere, ScreenDoors2000 contiene un sistema di predizione di parola. E' possibile aggiungere parole nuove all'elenco con un solo click. - Autoclick: i click del Mouse possono essere "realizzati" automaticamente dovunque nell'ambiente Windows. - Accesso a Windows: Si può avere accesso a qualsiasi applicazione o utilità Windows con l'uso esclusivamente di ScreenDoors2000, e di TrackerOne. *Requisiti di sistema* - PC con Windows - Sistema operativo Windows 98, ME, NT4, 2000, XP - Memoria: 8Mb - Lettore: CD-ROM.

HWTAS21 Tastiera Big Print

La tastiera Big Print è con grandi lettere stampate e può essere richiesta come: - tastiera nera con scritta bianca; - tastiera nera con scritta gialla; - tastiera bianca con scritta nera. Le lettere non sono adesivi, ma lettere stampate con laser e la grandezza arriva fino ad essere 400% più grande di una tastiera standard. Le lettere sono testate per un uso intenso della tastiera e inoltre hanno anche un rilievo al tatto. Ciò rende la tastiera perfetta per gli ipo e non vedenti, così come le persone con altri problemi di vista. **Caratteristiche** Connessione: PS2; Dimensioni carattere: 1,2 cm.

HWTAS15 Tastiera con scudo

La tastiera con scudo è adatta a tutti coloro che hanno problemi nel controllo della mano e vogliono limitare le digitazioni involontarie di più tasti. E' composta da una tastiera standard windows a 105 tasti dotata di uno scudo in metallo. Lo scudo, detto anche copritastiera, è rimovibile con facilità e consente di appoggiare tutta la mano sulla tastiera prima di selezionare i tasti infilando le dita nei fori desiderati. Adatto a tutti coloro che hanno problemi nel controllo fine della mano e vogliono limitare le digitazioni involontarie di più tasti. **Caratteristiche** Dimensioni: 475 X 165 X 30 mm; Peso: 600 gr; Sist. Op.: Windows; Connessione: PS2.

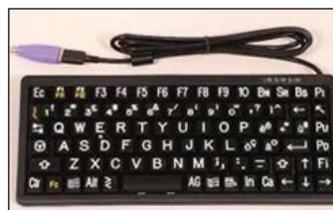
HWTAS25 Tastiera JumboBoard

JumboBoard è una tastiera alternativa al BigKeys Qwerty, con tasti grandi e colorati e adatta per bambini dai 3 ai 6 anni. La sua particolarità consiste di avere dei tasti che identificano le conosonanti di colore verde, le vocali con il rosa, i numeri in rosso, i tasti di controllo in blu ed il resto in giallo. La Tastiera Jumbo Board non è possibile averla con i tasti ABC. A parte, è acquistabile uno scudo protettivo per facilitare la selezione dei caratteri a persone con disabilità motorie. Lo trovate nella categoria Scudi e Accessori. **Caratteristiche** Dimensioni: Larghezza 480 cm; Lunghezza 180 cm; Altezza 35 cm - Connessione: PS2.

HWTAS11 Tastiera Scorpius con trackball integrata

SCORPIUS è una tastiera standard windows a 105 tasti con integrata una trackball di grandi dimensioni. Attacco tastiera: PS2. Attacco trackball mouse: SERIALE. Non necessita di driver. Diametro trackball: 40 mm. **Caratteristiche** Dimensioni: 510 X 170 X 35 mm; Peso: 850gr; Sistema Op: Windows; Connessione: PS2 e Seriale; Driver: Standard.

HWTAS37 Vig Keys mini tastiera a grandi tasti

Tastiera compatta per personal computer con tasti grandi a caratteri ingranditi e forte contrasto cromatico ideale per l'uso con notebook. Disponibile nei modelli: Vig Keys Mini B/W tasti neri e caratteri di colore bianco; Vig Keys Mini B/Y tasti neri e caratteri di colore giallo; Vig Keys Mini GY/B tasti grigio chiaro e caratteri di colore nero; Vig Keys Mini GY/R tasti grigio chiaro e caratteri di colore rosso; Connettore PC: PS2, USB - Dimensione: 28 X 13 X 2 cm. - Peso: 370 g.

HWTAS28 Visionkeys - Tastiera espansa Bianca

La tastiera Visionkeys è una tastiera espansa e i tasti sono il doppio del normale, utile nei casi di difficoltà motorie per l'introduzione alla letto-scrittura. E' stata studiata per avere una combinazione tra la tastiera JumboBoard e la BigKeys Plus e Lx. E' la più economica delle tastiere espanse che sono in commercio.
Può essere usata per l'avviamento alla lettoscrittura tramite computer anche nei casi di deficit visivo. E', quindi, indicata per attività didattiche e formative con bambini. Si collega al posto della tastiera standard, tramite connessione PS2 Per funzionare, non necessita di software particolare. E' disponibile lo scudo per facilitare la selezione dei tasti ed evitare le digitazioni multiple involontarie. E' disponibile anche nella versione colorata. Rivolto a: Bambini della scuola primaria o più grandi con ritardo mentale e ipovisione. **Caratteristiche** Dimensioni: Larghezza 480 cm; Lunghezza 180 cm; Altezza 35 cm - Connessione: PS2

HWTAS32 Visionkeys 2 Bianca
HWTAS33 Visionkeys 2 Gialla

La tastiera VisionKeys 2 è la versione più completa della VisionKeys. Infatti, la differenza è solo che la VisionKeys 2 ha i tasti funzione, due entrate USB e altri tasti di controllo. Essa è una tastiera espansa e i tasti sono il doppio del normale, utile nei casi di difficoltà motorie per l'introduzione alla letto-scrittura abbinata a problemi visivi. La particolarità delle due tastiere consiste di essere una bianca e l'altra gialla a seconda del contrasto visivo. Può essere usata per l'avviamento alla lettoscrittura tramite computer anche nei casi di deficit visivo. E', quindi, indicata per attività didattiche e formative con bambini, per persone anziane e ipovedenti. Si collega al posto della tastiera standard, tramite connessione USB. Per funzionare, non necessita di software particolare. E' disponibile lo scudo per facilitare la selezione dei tasti ed evitare le digitazioni multiple involontarie. Sul lato presenta due connessioni USB per eventuali collegamenti di mouse o touch screen. Sulla parte alta della tastiera ci sono i tasti da F1 a F12. Rivolto a: Bambini della scuola primaria o più grandi con ritardo mentale, persone anziane con problemi di precisione nel premere i tasti e ipovedenti. **Caratteristiche** Dimensioni: Larghezza 480 mm; Lunghezza 180 mm; Altezza 35 mm - Connessione: USB.

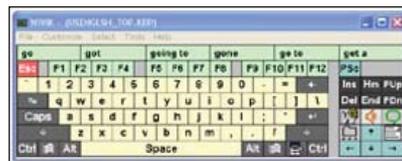
HWTAS13 Winking Seriale Q (qwerty)

Winking è una tastiera espansa di dimensioni molto grandi, con tasti molto grandi. E' pensata per persone con gravi difficoltà motorie e di ipovisione. I tasti sono tondi con bordo incurvato, leggermente rientranti sul piano di appoggio. E' possibile utilizzare WinKing al posto oppure contemporaneamente alla tastiera normale. WinKing permette anche di emulare il mouse in modo molto comodo ed efficace: sui tasti sono indicate anche le funzioni del mouse. WinKing è commercializzata con due diverse disposizioni dei tasti: - QWERTY come tastiera standard. - FREQUENCY disposizione secondo la frequenza d'uso dei caratteri. Dimensione dei tasti: diametro cm 3; Forza di scatto: gr. 200. **Caratteristiche** Dimensioni: 600 X 300 X 25 mm; Peso: 2.500 gr; Sistema Op: Windows; Connessione: USB e Seriale; Driver: Standard.

HWTAS12 Winmini Seriale Q (qwerty)

WinMini è una tastiera ridotta con tasti molto piccoli. E' pensata per persone che hanno limitata forza e difficoltà nei movimenti ampi. I tasti collocati molto vicini tra loro, sono a membrana. E' possibile utilizzare Winmini al posto oppure contemporaneamente alla tastiera normale. WinMini permette anche di emulare il mouse in modo molto comodo ed efficace: sui tasti sono indicate anche le funzioni del mouse. WinMini è commercializzata con due diverse disposizioni dei tasti: - QWERTY come tastiera standard - FREQUENCY disposizione secondo la frequenza d'uso dei caratteri. Dimensione dei tasti: mm. 11x11 Forza di scatto: gr. 100. **Caratteristiche** Dimensioni: 200 X 120 X 20 mm; Peso: 500 gr; Sistema Op: Windows; Connessione: USB e Seriale; Driver: Standard.

HWTAS26 WiVik 3

La tastiera software per ambiente Windows anche per chi non è in grado di usare la tastiera standard. Wivik 3 fornisce un modo alternativo di scrivere a coloro che non possono utilizzare la tastiera standard.
Questo software visualizza un'immagine della tastiera in un'area dello schermo del computer. I tasti della tastiera possono essere attivati con il metodo del puntamento diretto e click di conferma (utilizzando uno dei vari emulatori di mouse come Headmaster Plus, il Trackball, il Tracker, il Touch Screen o il Joystick).
Il carattere selezionato apparirà nell'area di lavoro dell'applicazione eseguita in contemporanea (WorPad, Microsoft Word, ecc...). La posizione della tastiera sullo schermo così come le dimensioni della stessa e dei tasti sono personalizzabili in accordo con le esigenze dell'utente. E' inoltre possibile personalizzare l'intera tastiera scegliendo i soli tasti utili e non visualizzando quelli superflui o attribuendo ai tasti il comando che si desidera. Particolari attenzioni alla grafica, rendono facile l'utilizzo del programma anche da parte di coloro che hanno difficoltà di precisione nei movimenti o da parte di soggetti ipovedenti. Supporta l'attivazione tramite scansione. Include funzione di predizione per facilitare e velocizzare la digitazione delle parole. Output vocale: le parole digitate vengono lette da un sintetizzatore. Interfaccia utente in inglese. Compatibile con Windows 95/98me/NT4/2000/XP.

HWALT20 ALVA 544 Satellite Traveller

Il display braille ALVA 544 Satellite Travellerè un display braille adatto per l'utilizzo con un PC portatile grazie alla sua leggerezza (solo 1.3 Kg) e all'alimentazione tramite cavo USB, utilizzato sia per trasmettere dati che per alimentare il display. **Tastierini Satellite** ALVA 544 Satellite Traveller propone, come gli altri modelli della serie Satellite, due tastierini, posti in modo simmetrico a destra e a sinistra del display, che permettono di navigare con facilità attraverso schermate grafiche complesse e di gestire la sintesi vocale senza allontanare le mani dal display. Un tastierino invia i comandi più usati di Windows, l'altro i comandi più usati della sintesi vocale: potete scegliere quali funzioni attribuire al tastierino di destra e quali a quello di sinistra. **Doppio Cursore Tattile** Il doppio cursore tattile sopra ogni cella rappresenta un'utilissima funzionalità per il supporto vocale e braille. Usando la prima fila di cursori tattili, potete posizionare il cursore esattamente nella posizione di quella specifica cella braille. Usando la seconda fila di cursori tattili, potete avere un riscontro vocale dalla sintesi sugli attributi del testo o sui grafici alla posizione del cursore. In Windows il doppio cursore tattile può essere usato per simulare il click del tasto destro e sinistro del mouse. **Definizione flessibile della cella di stato** In base allo screen reader utilizzato, le tre celle di stato forniscono ulteriori informazioni sugli attributi del testo nelle celle di lettura, la posizione del focus del display sullo schermo e gli attributi delle icone. È possibile posizionare le celle di stato sul lato destro o sinistro, o scegliere di utilizzare tutte le 44 celle per la lettura. **Caratteristiche tecniche** 44 celle braille piezoelettriche; 2 tastierini satellite da 6 tasti ciascuno; doppio cursore tattile; quattro tasti di navigazione frontali; due tasti operativi frontali; porta seriale e USB; dimensioni: 310 x 290 x 24 mm; peso: 1,3 kg. **Opzioni di configurazione** 3 celle di stato e 40 celle di lettura oppure 44 celle di lettura; celle di stato sulla destra o sulla sinistra; funzioni dei tastierini satellite da destra a sinistra e viceversa; possibilità di autodiagnosi; possibilità di regolare la resistenza dei punti alla pressione; funzione risparmio energia; regolazione del volume del segnale acustico; salvataggio delle impostazioni utente. **Compatibilità** MS-DOS/Windows 9x/Me/NT/2000/XP - screen reader più diffusi. **Dotazioni** cavi USB e seriali; alimentatore esterno; supporti tastiera; driver su CD-ROM; manuale in stampa e in braille; zaino per il trasporto.

HWALT35 ALVA 570 Satellite Pro

Display braille da 70 celle progettato per ottimizzare le prestazioni in ambito professionale. Con una porta USB in entrata e due porte USB in uscita, ALVA 570 Satellite Pro può essere collegato ai PC più recenti ed è pronto per le periferiche future. Questo display ha un alimentatore integrato e la modularità delle parti elettroniche al suo interno rende molto semplice e rapida ogni eventuale manutenzione o riparazione. *Tastierini Satellite* ALVA 570 Satellite Pro propone due tastierini satellite, posti in modo simmetrico a destra e a sinistra del display, che permettono di navigare con facilità attraverso schermate grafiche complesse e di gestire la sintesi vocale senza allontanare le mani dal display. Il risultato è una maggior efficienza e produttività. *Doppio Cursore Tattile* Il doppio cursore tattile sopra ogni cella braille permette un'ottima interazione tra risposta vocale e braille. In base allo screen reader utilizzato, i cursori tattili permettono di posizionare il cursore alla posizione di una specifica cella braille, selezionare il braille a sei o otto punti, richiedere informazioni sugli attributi dei caratteri. *Tasti frontali* Per migliorare la navigazione e la funzionalità, questo display è stato progettato con un ampio pannello frontale con otto tasti, la cui funzione primaria è di spostare la riga braille sullo schermo del PC. Lo screen reader utilizzato può estendere la funzionalità dei tasti frontali, per selezionare, copiare e incollare parti di testo. **Caratteristiche tecniche** 70 celle braille piezoelettriche; 2 tastierini satellite da 6 tasti ciascuno; doppio cursore tattile; sei tasti di navigazione frontali; due tasti operativi frontali; porta seriale e USB; due porte USB per collegamento a periferiche USB; dimensioni: 620 x 290 x 24 mm; peso: 3 kg (circa).

Compatibilità Come tutti i display ALVA, anche ALVA 570 Satellite Pro funziona con tutti i sistemi operativi e gli screen reader. Il formato del display e l'impostazione dei tasti funzione sono stati progettati per un uso ottimale in ambiente grafico. **Dotazioni** cavi seriali e USB; cavo di alimentazione; copertina antipolvere; driver su CD-ROM; manuale in stampa e in braille; zaino ALVA per il trasporto.

HWALT24 Armadietto fonoassorbente per la stampante Index B

La stampante Basic e il relativo armadietto fonoassorbente costituiscono una completa postazione per la produzione di stampe braille (media tiratura) a un prezzo molto competitivo. La stampante Basic con il relativo armadietto può essere utilizzata in un normale ambiente di lavoro. **Caratteristiche tecniche** livello di rumore max 60 db; riduzione del rumore di 18 db; dimensioni 610x471x117; peso 42 kg; realizzata in legno truciolare ad alta densità con spessore da 10 a 17 mm; portata ripiano 400 fogli massimo; fornito con kit di montaggio e istruzioni in italiano.

HWALT25 Armadietto fonoassorbente per la stampante Index E

Riduce il livello di rumore intorno ai 60 db, valore accettato in un ambiente di lavoro. La ventilazione forzata evita l'innalzamento della temperatura, anche durante una stampa continua. **Caratteristiche tecniche** livello di rumore max 60 db; riduzione del rumore di 18 db; dimensioni 670x400x680; peso 19,3 kg; realizzata in legno truciolare ad alta densità con spessore da 10 a 17 mm; fornito con kit di montaggio e istruzioni in italiano.

HWALT38 Carta Braille a modulo continuo

Carta Braille a modulo continuo 12" x 24 cm (per stampante Index Basic D). Fogli di carta braille bianca a modulo continuo gr. 140/mq formato 12" x 24 cm con trascinamenti staccabili da ambo i lati. Confezione da 1000 fogli.

HWALT39 Carta Stereocopy

Carta speciale prodotta per essere utilizzata con i fornetti PIAF e ZY-FUSE per la produzione di immagini in rilievo. Viene fornita nelle seguenti confezioni: Formato A4 in pacchi da 200 fogli; Formato A3 in pacchi da 100 fogli.

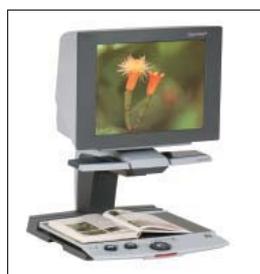
HWALT34 ClearNote+

Videoingranditore portatile. Ingrandimento di ottima qualità per utenti di PC portatile. ClearNote+ è un ingranditore progettato per essere utilizzato con un PC portatile. La telecamera può essere ruotata e indirizzata verso qualsiasi oggetto si desideri vedere ingrandito, come la lavagna in classe o testi sul banco. ClearNote+ permette di vedere, catturare e salvare testi e immagini su PC. E' possibile utilizzarlo anche con un monitor standard per PC. Leggero e portatile, Clear Note+ visualizza immagini chiare e nitide, prese da qualsiasi distanza. L'ampio spazio disponibile sotto la telecamera, permette di leggere, scrivere e svolgere varie attività. *Postazione di lavoro portatile.* ClearNote+ è semplice e veloce da installare: è sufficiente fissare il braccio della telecamera al connettore posto sulla base e collegare il PC. La base sta comodamente nella borsa del portatile. Ha batterie interne ricaricabili, che permettono un'autonomia di 5 ore, senza influenzare l'alimentazione del PC. La funzione Immagine nell'immagine permette di vedere contemporaneamente l'immagine proveniente dalla telecamera e quella da PC in un'unica schermata. Le immagini possono essere catturate e memorizzate su PC, per essere riviste quando necessario. ClearNote+ dispone di un completo controllo della luminosità, del contrasto e della saturazione dei colori, utile per offrire la massima funzionalità in ogni condizioni di luce.
Caratteristiche tecniche Ingrandimento: 1.7 - 57 volte con schermo da 17"; (zoom ottico 18x - digitale 57x); Focus: autofocus, con possibilità di congelamento immagine; Modalità: modalità fotografica e 2 modalità testo ad alto contrasto; Opzioni: immagine nell'immagine, dimensione schermo regolabile e rotazione immagine; Combinazione colori: 9 combinazioni per sfondo e primo piano; Controllo immagine: luminosità, contrasto e saturazione colore; Salvataggio

immagini: numero illimitato; Alimentazione: batterie ricaricabili interne e collegamento a rete elettrica; Autonomia batterie: circa 5 ore per uso continuo; Requisiti PC: Pentium 1.6 Ghz o superiore; connessione USB 2.0; Windows XP, SP2; 32 Mb di RAM min, 64 Mb raccomandati; 100 Mb RAM disponibile su hard disk; scheda video senza memoria condivisa; Output video: USB 2.0 e VGA; Peso: 2,5 Kg (batterie incluse); Marchi: CE, UL, MDD **Dotazioni** ClearNote+ (braccio con telecamera); piastra con connettore per il braccio della telecamera alimentatore; cavo USB; borsa per il trasporto; CD programma e manuali; manuale in stampa.

HWALT33 Clearview+ PC

Videoingranditore da tavolo a colori. Clearview+ PC è un videoingranditore a colori adatto a coloro che operano con un PC. Utilizzato insieme a un software di ingrandimento, consente il completo utilizzo del vostro PC. Il risultato è quello di avere sullo stesso schermo sia l'immagine proveniente dal videoingranditore che quella del PC. Premendo un pulsante, si attiva l'immagine presente sul PC o quella sul piano di lettura, o entrambe, suddividendo lo schermo a metà. **Caratteristiche principali** frequenza: da 75 Hz (dipende dal monitor); risoluzione: 1280 x 1024; zoom continuo con autofocus; 3 modalità: fotografica (colori), positiva con alto contrasto e negativa; ingrandimento da 3 a 50 volte in base alla dimensione del monitor; dimensioni: 40 x 52 x 30 cm; peso: circa 10 kg. **Caratteristiche uniche di Clearview+ PC** tutte le funzioni attivabili con un unico pulsante; blocco elettrico del piano di lettura. **Feature Pack Advanced** Consente di ottimizzare ciò che appare sullo schermo, evidenziando righe o parti di schermo, sia in verticale che in orizzontale. Include anche un puntatore dell'area ingrandita e la possibilità di scegliere 16 diverse combinazioni di colori.

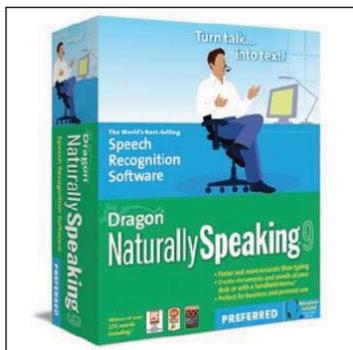
HWALT32 Clearview+ Spectrum

Videoingranditore da tavolo a colori. Clearview+ Spectrum è un videoingranditore modulare a colori che ingrandisce testi e immagini fino a 50 volte la normale grandezza e li visualizza su di un monitor da 17" a colori (CRT o TFT). Molto facile da utilizzare, include molte funzioni che aiutano e facilitano l'utente nelle semplici attività quotidiane, come leggere, scrivere o osservare oggetti. **Caratteristiche principali** monitor a colori 17" (CRT o TFT) oppure 19" TFT; frequenza 60 Hz; zoom continuo con autofocus; 3 modalità: fotografica, positiva con alto contrasto e negativa; ingrandimento da 2.5 a 50 volte; dimensioni: 40 x 52 x 62.5 cm; peso: da 14 a 27 kg (monitor incluso). **Caratteristiche uniche di Clearview+ Spectrum** tutte le funzioni attivabili con un unico pulsante; blocco elettrico del piano di lettura. **Kit opzionale (non compreso nel prezzo)** Consente di ottimizzare ciò che appare sullo schermo, evidenziando righe o parti di schermo, sia in verticale che in orizzontale. Include anche un puntatore dell'area ingrandita e la possibilità di scegliere 16 diverse combinazioni di colori.

HWALT31 Clearview+ Star

Videoingranditore da tavolo monocromatico. Clearview+ Star è un videoingranditore monocromatico modulare, che ingrandisce testi e immagini fino a 50 volte la normale grandezza e li visualizza su di un monitor a 17" in bianco e nero. Molto facile da utilizzare, questo apparecchio include molte funzioni che aiutano e facilitano l'utente nelle semplici operazioni quotidiane, come leggere, scrivere o osservare oggetti. **Caratteristiche principali** monitor monocromatico 17"; frequenza 60 Hz; zoom continuo con autofocus; 3 modalità: fotografica, positiva e negativa; ingrandimento da 2.5 a 50 volte; dimensioni: 40 x 52 x 62.5 cm; peso: circa 23 Kg (monitor incluso). **Caratteristiche uniche di Clearview+ Star** tutte le funzioni attivabili con un unico pulsante; blocco elettrico del piano di lettura. **Kit opzionale (non compreso nel prezzo)** Consente di ottimizzare ciò che appare sullo schermo, evidenziando righe o parti di schermo, sia in verticale che in orizzontale. Include anche un puntatore dell'area ingrandita.

HWALT47 Display Braille Optelec Braille Voyager 44

Il design ergonomico di Braille Voyager assicura un comodo utilizzo con un computer portatile: potete portare Braille Voyager con voi e collegarlo a un portatile in qualunque momento e ovunque vi troviate. Questo display è stato progettato per avere un completo controllo del PC direttamente dal display: potete usare un word processor o inviare messaggi di posta elettronica, utilizzando i tasti del display, senza dover continuamente spostare le mani sulla tastiera del PC. Ciò garantisce maggior efficienza e comodità nell'utilizzo del PC. Braille Voyager può essere alimentato tramite la porta USB del computer portatile, utilizzando meno del 5% della carica del PC. Braille Voyager funziona con gli screen reader più diffusi. **Caratteristiche tecniche** Peso: 1.2 Kg; Dimensioni: chiuso 169 x 333 x 36 mm - in uso 296 x 333 x 31 mm; 44 celle braille; celle di stato: a scelta a destra o sinistra, da 0 a 10; cursore tattile con doppia funzionalità. **Dotazioni** cavo USB; convertitore seriale con alimentatore (opzionale).

HWALT05 Dragon Naturally Speaking Preferred

Naturally Speaking è un programma di riconoscimento vocale che consente di dettare testi al computer e di controllare quasi tutte le funzioni del mouse (apertura applicativi e menu, selezione icone, ecc). Dragon NaturallySpeaking® Preferred, compatibile con XP, è lo strumento più semplice e rapido per lavorare in Microsoft® Office e rende disponibili agli utenti potenti funzioni che garantiscono la massima efficienza. Dopo aver completato il training in soli 5 minuti, è possibile iniziare a parlare al computer e le parole pronunciate vengono subito visualizzate in tutte le applicazioni. Consente di lavorare più velocemente grazie alle funzioni di avvio dei programmi, di modifica e formattazione dei file di testo e di gestione del desktop tramite la voce. Grazie a Dragon NaturallySpeaking® non è necessario leggere lunghi documenti o messaggi di posta elettronica: si può ascoltare il software di conversione del testo in parlato ScanSoft RealSpeak™ che legge il testo mediante una voce umana sintetizzata. **Caratteristiche tecniche** * Conversione precisa della voce in testo. Detta in modo naturale e continuo fino a 160 parole al minuto. * Facilità d'uso. Detta praticamente in qualsiasi applicazione per Microsoft® Windows®: le parole vengono visualizzate sullo schermo e in documenti o messaggi di posta elettronica, in qualsiasi punto in cui sia possibile digitare il testo. * Operatività immediata. * Uso con i programmi preferiti. Detta, modifica e sposta il cursore nei programmi preferiti, come Microsoft® Word, Microsoft® Outlook® Express, America Online® e Corel® WordPerfect®. * Uso semplificato del Web. Esegue ricerche su Internet, accede alle informazioni e consulta le pagine Web semplicemente dettando gli URL.

HWALT12 Hal versione Standard

Hal è uno screen reader per Windows. Hal permette di utilizzare facilmente le applicazioni di Windows, di navigare in Internet e di utilizzare la posta elettronica. Ottimo supporto anche per Power Point e Acrobat Reader. Riconosce e legge i testi e le parti grafiche che caratterizzano l'ambiente Windows, quali le icone, le finestre di dialogo, i pulsanti, i menu e altri controlli, trasferendo le informazioni presenti sullo schermo alla sintesi vocale e alle periferiche braille supportate. Comprende anche un aiuto in linea e sensibile al contesto per permetterne un utilizzo immediato e funzionale. Hal si installa facilmente, grazie all'installazione automatica e guidata da una sintesi vocale. *Navigare in Internet con Hal.* Con Hal, leggere una pagina web diventa facile come leggere un documento di testo. Il Focus Virtuale permette di navigare in Internet senza usare il mouse. Hal legge automaticamente le etichette delle immagini e i contenuti delle tabelle e dei frame. La Lista Utilità permette di elencare ed accedere facilmente e in modo rapido a link, titoli e frame presenti in una complessa pagina web. E' possibile aggiornare il software direttamente da Internet, semplicemente premendo un pulsante! *Versione Professional* (a richiesta). Semplicità, completezza e configurazione flessibile sono i punti chiave della versione Professional di Hal, che consente di gestire anche le applicazioni più complesse. *Voce* Vocalizza carattere per carattere, parola per parola o entrambi durante la digitazione; Legge parole, righe, pagine web, documenti o finestre intere alla semplice pressione di un tasto; Legge tutti gli elementi sullo schermo, per permettere una facile navigazione tra i menu, le finestre di dialogo e tutti i controlli di Windows; Legge qualsiasi testo sullo schermo: documenti, menu, pagine web, e-mail; Sintesi vocale interna Orpheus (multilingue) e Microsoft TTS; Orpheus contiene le seguenti lingue: Inglese UK e USA, Cantonese, Catalano, Danese, Olandese, Finlandese, Francese, Tedesco, Greco, Italiano, Mandarino, Norvegese, Polacco, Portoghese, Spagnolo, Svedese; La versione italiana include la sintesi vocale Loquendo TTS (sono disponibili opzionali voci e lingue diverse). *Braille:* Supporto braille veloce ed affidabile; Informazioni relative ai testi e alle immagini; Scelta tra Computer braille o braille letterario (grado 1 e grado 2); Ampia varietà di display braille supportati; Informazioni accurate su formattazione, stile e struttura; Tasti di scelta rapida, predefiniti e personalizzabili dall'utente; Scelta tra verbosità bassa, media, alta; Manuale in stampa, guide rapide in stampa e in braille. ***Requisiti richiesti*** Windows 98/Me/NT4.0 (SP 6)/2000/XP/2000 e 2003 Server, Citrix MetaFrame XP (FR3); Microsoft Internet Explorer v5 o superiore; Intel Pentium 2 400 Mhz o superiore; RAM 256 Mb, 600 Mb di spazio libero su disco; Scheda grafica AGP o PCI (non integrata - inclusa nell'Elenco dell'hardware compatibile con Windows); Scheda audio compatibile Sound Blaster (non integrata).

HWALT37 INDEX 4X4 PRO

Stampante braille a interpunto per riviste in braille. In Index 4x4 PRO stampa e permette di rilegare rapidamente riviste, libri e giornali a costi contenuti. E' lo strumento ideale per produrre libri scolastici, manuali di ogni genere e materiale informativo in braille. *Modalità operativa* Produrre un documento in formato rivista è facile e veloce. La stampante 4x4 PRO riceve il testo tradotto in braille dal computer e lo memorizza. Il testo viene impaginato nel formato rivista. Se il documento è di 40 pagine, vengono stampate per prime le pagine 1,2 e 39,40, poi le pagine 3,4 e 37,38 ecc. La stampante predispone automaticamente la linea di piegatura al centro di ogni pagina. Dopo aver ricevuto un file completo, la stampante 4x4 PRO calcola il numero delle pagine e le formatta nel modo corretto. Dopo il processo di stampa, i fogli vengono depositati nel raccoglitore in ordine, pronti per la cucitura e piegatura finale. **Caratteristiche principali** L'alta velocità e la facilità di rilegatura consentono la stampa di testi a richiesta. Una rivista di cento pagine in braille può essere stampata, cucita, piegata e preparata per la consegna in meno di venti minuti. La stampante 4x4 PRO è stata progettata per una produzione continua di stampe in braille. E' stata testata per produrre centinaia di migliaia di pagine prima di richiedere una manutenzione. Se la velocità di stampa è un problema, si può superarlo installando più unità 4x4 PRO. In questo modo viene aumentata la velocità di stampa, viene assicurata la produzione durante la manutenzione e tutto ad un costo competitivo. Con la stampante 4x4 PRO piccole aziende e scuole potranno per la prima volta produrre riviste braille, talvolta con un formato e una qualità migliori rispetto alle grandi stamperie braille, a costi decisamente inferiori. **Caratteristiche tecniche** buffer di 400 pagine di testo; stampa di immagini grafiche braille create da qualsiasi software grafico; dimensioni del punto braille: altezza 0,45 mm, diametro base 1,6 mm; distanza fra i punti 2,5 mm; distanza fra le celle 6 mm; interlinea regolabile; venti tabelle braille, comprese quelle definibili dall'utente; porta USB, parallela e seriale; connessione di rete; dimensioni: 56 x 18 x 45 cm; peso: 13,8 kg.

HWALT46 IRIS 40 - Agenda elettronica

IRIS 40 è un'agenda, un display braille, un compagno per le vostre attività scolastiche e per la vostra autonomia in qualunque ambiente: • Ergonomico nell'utilizzo • Funzioni avanzate • Massima connettività • Caratteristiche tecniche all'avanguardia • Braille di elevata qualità • Tastiera braille e tastiera standard pc. IRIS è un assistente personale braille portatile a 40 caratteri di nuova concezione. Piccolo, leggero, robusto è lo strumento ideale per essere utilizzato in qualunque ambiente. IRIS integra la tecnologia più avanzata con la facilità d'uso dei prodotti Eurobraille. Sono previste una serie di funzioni interne utili alle diverse esigenze dei ciechi per la propria autonomia. E per il futuro sono previste nuove funzioni. Il modem integrato e la possibilità di navigare in Internet come pure la scheda di rete lo rendono uno strumento completo per qualsiasi tipo di comunicazione anche in ambiente lavorativo. Dispone di una memoria interna di 64 MB e di una memoria flash memory esterna di 32 MB per il salvataggio dei propri dati e documenti. *FUNZIONALITÀ* IRIS lavora come uno strumento standard e consente l'utilizzo delle seguenti applicazioni: scrittura e lettura testi, appuntamenti, calendario, gestione file, calcolatrice scientifica, foglio di calcolo, rubrica, messaggi, posta elettronica, navigazione sul web, collegamento ad una rete, collegamento al pc come display braille compatibile con tutti gli screen reader per Windows disponibili sul mercato mondiale. La scelta di un microprocessore e l'utilizzo interno del sistema operativo Windows-CE ha permesso l'accesso e l'utilizzo delle diverse tecnologie di punta come: collegamento USB, stampanti, collegamento di rete, navigazione web, messaggi. L'aggiornamento del software può essere effettuato direttamente via rete o via flash memory senza la necessità di collegare il dispositivo al computer. *APPLICAZIONI* Editor di testi, per scrivere o leggere, modificare file in formato TXT o RTF. Calcolatrice scientifica Consente di effettuare sia calcoli semplici che funzioni scientifiche. Gestione dei file Consente la gestione di una struttura gerarchica di file e cartelle. Agenda Per gestire i propri appuntamenti e da utilizzare come allarme sia sonoro che braille. Contatti Gestione rubrica telefonica e indirizzario. Messaggi Per ricevere e spedire messaggi via posta elettronica. Navigazione Web Navigazione sui siti internet. Libri elettronici Per scaricare libri da internet (non disponibile per l'Italia). Tabelle braille Consente di creare una nuova tabella braille o modificarne una già esistente. Funzioni di utilità Consente la personalizzazione del dispositivo e la verifica del corretto funzionamento. Iris 40 è prescrivibile utilizzando la riconducibilità (art. 1 comma 5, DM 332/99) ai seguenti codici: Sintetizzatore Vocale - cod. 21.09.15.003 - Display Braille 40 caratteri – cod. ISO 21.15.15.006 - Comunicatore Simbolico 100/cas. - cod. 21.42.06.006.

HWALT03 IRISPen II Executive

IRISPen permette l'introduzione immediata di un testo nel computer. Consiste di due componenti: un esclusivo scanner OCR a forma di penna, in scala di grigi, e la potente tecnologia di riconoscimento del testo PCR-II ('Pen Character Recognition') della I.R.I.S. Il principio base di utilizzo è semplicissimo: basta far scivolare IRISPen su una linea del testo e questo viene inserito immediatamente nell'applicazione come se fosse stato digitato, ma da 10 a 30 volte più velocemente. IRISPen copia estratti di libri, riviste, giornali e testi dattiloscritti o stampati e li inserisce direttamente nell'elaboratore di testo alla posizione del cursore. La sintesi vocale riproduce in voce il testo, e questo la rende particolarmente adatta a casi di difficoltà di lettura. **Caratteristiche tecniche** * Lunghezza della linea scansionabile è limitata a 30,5 cm; * Velocità di scansione: 8 cm al secondo; * Velocità di riconoscimento: fino a 1000 caratteri al secondo; * Riconosce caratteri di dimensioni comprese tra 8 e 22 punti (da 0,28 a 0,78 cm); * Controllo software di luminosità e contrasto per pre-elaborare e pulire le immagini; * Rimozione delle imperfezioni dalle immagini; * Pulsante della penna: possibilità di impostare una funzionalità al click singolo e al doppio click; * L'opzione di sintesi vocale 'Read and Speak' basata sulla tecnologia L and H Qualità Speech, legge in modo chiaro e naturale il testo riconosciuto. **REQUISITI MINIMI DI SISTEMA** Requisiti di sistema per PC:* Pentium con 32 MB RAM; * 50 MB di spazio libero; * Sistema operativo Win 95/98/2000/NT/ME/XP (la versione USB non funziona con Win 95/NT; la versione Parallela non funziona con Win XP); * CD-ROM drive; * porta USB libera; * scheda audio.

HWALT02 Jaws Standard e Professional

Questa versione di Jaws gestisce sintesi vocali e/o display braille in ambiente Windows. Con Jaws è possibile utilizzare la maggior parte delle applicazioni Windows, come la suite Microsoft Office (Word, Excel, Access, PowerPoint, Outlook), Corel Word Perfect Suite (WordPerfect, Quattro Pro e Presentations) Internet Explorer, Outlook Express, Netscape, Eudora, Adobe Acrobat 5, Netmeeting, CakeWalk 9.01, Winfax Pro 9, FrontPage, OmniPage Pro, TextBridge, Visual Basic 6, e tante altre. Grazie alle numerose utility di cui è dotato il programma, inoltre, è possibile ottimizzare in base alle proprie esigenze la gestione di ogni singolo programma o creare nuove configurazioni. Jaws ha una sintesi vocale integrata: Eloquence. Eloquence è una sintesi software (richiede scheda audio a 16 bit) multilingue. Le lingue previste sono: italiano, inglese U.K., inglese americano, tedesco, spagnolo, francese, portoghese. **Requisiti richiesti** Processore Pentium 166 MHz o equivalente (raccomandato almeno Pentium II a 300 MHz). 64 MB di memoria (raccomandati 128 MB), 100 MB di spazio libero su disco fisso. Scheda audio Sound Blaster o compatibile a 16 bit (raccomandata Sound Blaster Live o equivalente per gestire sintesi vocale e altri suoni contemporaneamente). Scheda video SVGA a 256 colori (raccomandate schede video che aggiornano frequentemente i propri driver). Sistema operativo Microsoft Windows 95/98/Me/XP Home per la versione Standard. Sistema operativo Microsoft Windows Nt/2000/XP Pro per la versione Professional. Una porta USB o parallela disponibile.

HWALT41 Jot a Dot

Jot a Dot ha aperto una nuova via al braille: fino ad oggi le alternative per scrivere in braille manualmente, erano la tavoletta e il punteruolo o la dattilobraille. Jot a Dot, con il suo design compatto e leggero, unisce la funzionalità alla massima trasportabilità, offrendo una valida alternativa agli strumenti di scrittura tradizionale. Tra le funzioni d'uso principali: • Dimensioni e peso contenuti per renderlo assolutamente portatile sia da persone adulte che da bambini. • Braille a 6 punti per una scrittura veloce e accurata. • Possibilità di leggere mentre si digita. • Supporto integrato per dare stabilità allo strumento quando ci si appoggia a superfici piane. • Indossabile: è possibile agganciare una tracolla utile per il trasporto o per prendere appunti al volo! • Indicatori tattili per facilitare il riconoscimento della cella e della linea corrente. L'indicatore della cella mostra la posizione della testina di stampa sulla riga. L'indicatore della linea dà un immediato feedback rispetto alla riga dove si sta scrivendo. • Altro contrasto cromatico per identificare velocemente i tasti e i comandi. • Possibilità di scrivere su carta comune, facilmente reperibile in commercio. • Permette la scrittura del braille sulla pagina da sinistra verso destra. • Costruito in un solo pezzo per evitare parti mobili che possono essere facilmente perse. **Caratteristiche Tecniche** Dimensioni 20,5 x 11 x 5,5 cm. Peso: 350 g. Formati di carta supportati: carta comune da 80 g/m2 nei formati A5 e A6. Caratteri braille: 20 caratteri per riga. Accessori: tracolla per il trasporto.

HWALT40 Looky

LOOKY, è una piccola lente elettronica (pesa solo 200 g.). Il display LCD è di 3,5 pollici. Ingrandimenti compresi tra 3x e 8x; funzione di fermo immagine. Possibilità di lettura nelle modalità desiderate: a colori, con sfondo chiaro testo scuro o viceversa. Dotata di apposita maniglia che ne consente l'uso con una mano sola in modo confortevole. Batterie standard ricaricabili facilmente sostituibili; borsello per trasporto e alimentatore in dotazione.

HWALT21 Loquendo TTS Sapi 6

Loquendo TTS è una sintesi vocale software di ultima generazione prodotta da LOQUENDO (Centro di Ricerca Gruppo Telecom Italia). Utilizzata con uno screen reader, permette di vocalizzare ed esplorare ciò che appare sullo schermo di un Personal Computer in ambiente Windows. Loquendo TTS utilizza un'avanzata tecnologia di vocalizzazione: genera un'uscita vocale di elevata qualità, molto simile alla voce umana. Sono disponibili voci maschili e femminili in diverse lingue, tra cui italiano, inglese, inglese americano, francese, tedesco, spagnolo, portoghese, olandese, greco, ecc. Ha una interfaccia MS-SAPI 4 e 5. **Requisiti minimi necessari** PC con processore Pentium 300 Mhz o superiore; 128 Mb di RAM; Creative Sound Blaster originale o compatibile; sistema operativo Windows 9x/Me/NT/2000/XP; 250 Mb di spazio disponibile su disco per ogni voce installata; screen reader per Windows. **Dotazioni** chiave di protezione hardware; manuale in stampa.

HWALT28 Lunar

Software di ingrandimento per Windows 9x/Me/NT/2000/XP. Lunar permette di ingrandire tutto ciò che appare sullo schermo del PC: supporta l'ambiente Windows e le sue applicazioni, come word processor, fogli di calcolo, Internet e la posta elettronica. Permette all'utente di continuare a lavorare con il computer esattamente come faceva in precedenza ed è per questo estremamente utile sia in ambito professionale che privato. I testi e le immagini vengono visualizzati in modo chiaro e ben definito anche con fattori di ingrandimento elevati. Per ulteriore chiarezza del contenuto dello schermo, è possibile scegliere anche diversi contrasti di colore. Aggiornamento del software automatico tramite Internet. **Ingrandimento**. Ingrandimento del contenuto dello schermo fino a 32 volte, con possibilità di ingrandimento frazionato. Contorni chiari e precisi in qualsiasi colore. Scelta tra 20 schemi per il contrasto di colore. Possibilità di scegliere puntatori del mouse più visibili. Scorrimento preciso durante la lettura di documenti lunghi. Scelta tra diversi tipi di ingrandimento: schermo intero, schermo diviso, finestra, lente, lente automatica, aree bloccate. **Dotazioni** licenza del software Lunar; manuale in stampa; guida rapida ai comandi. **Requisiti minimi di sistema** Windows 98/Me/NT4.0 (SP 6)/2000/XP; Microsoft Internet Explorer v5 o superiore; Intel Pentium 2 400 Mhz o superiore; RAM 128 Mb, 125 Mb di spazio libero su disco; Scheda grafica AGP o PCI (non integrata - inclusa nell'Elenco dell'hardware compatibile con Windows).

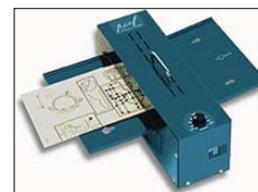
HWALT30 LunarPlus

Software di ingrandimento per Windows 9x/Me/NT/2000/XP. Se LunarPlus permette di ingrandire tutto ciò che appare sullo schermo del PC, ma oltre all'ingrandimento offre anche il vantaggio del supporto vocale. Ogni testo viene letto dalla sintesi vocale:è possibile quindi controllare la correttezza di un testo anche mentre viene digitato, ma anche ottenere informazioni relative a menu e pagine web. E' compatibile con l'ambiente Windows e le sue applicazioni, come word processor, fogli di calcolo, Internet e la posta elettronica. Permette all'utente di continuare a lavorare con il computer esattamente come faceva in precedenza ed è per questo estremamente utile sia in ambito professionale che privato. I testi e le immagini vengono visualizzati in modo chiaro e ben definito anche con fattori di ingrandimento elevati. Per ulteriore chiarezza del contenuto dello schermo,è possibile scegliere anche diversi contrasti di colore. Aggiornamento del software automatico tramite Internet. **Ingrandimento** Ingrandimento del contenuto dello schermo fino a 32 volte, con possibilità di ingrandimento frazionato. Contorni chiari e precisi in qualsiasi colore. Scelta tra 20 schemi per il contrasto di colore. Possibilità di scegliere puntatori del mouse più visibili. Scorrimento preciso durante la lettura di documenti lunghi. Scelta tra diversi tipi di ingrandimento: schermo intero, schermo diviso, finestra, lente, lente automatica, aree bloccate. **Supporto vocale** Legge ogni testo sullo schermo: documenti, menu, pagine web; Vocalizza carattere per carattere, parola per parola o entrambi durante la digitazione; Evidenzia la parola letta all'interno della funzione Lettura Documento; Sintesi vocale interna Orpheus (multilingue): Inglese UK e USA, Cantonese, Catalano, Danese, Olandese, Finlandese, Francese, Tedesco, Greco, Italiano, Mandarino, Norvegese, Polacco, Portoghese, Spagnolo, Svedese. La versione italiana include la sintesi vocale IBM ViaVoice in italiano. **Sintesi vocale SAM Loquendo TTS (non inclusa nel prezzo)** Utilizzabile solo con i prodotti Dolphin. Sono disponibili voci e lingue opzionali aggiuntive. **Dotazioni** licenza del software LunarPlus; chiave di protezione hardware (per Loquendo TTS); manuale in stampa; guida rapida ai comandi. **Requisiti minimi di sistema** Windows 98/Me/NT4.0 (SP 6)/2000/XP; Microsoft Internet Explorer v5 o superiore; Intel Pentium 2 400 Mhz o superiore; RAM 256 Mb, 600 Mb di spspazio libero su disco; Scheda grafica AGP o PCI (non integrata - inclusa nell'Elenco dell'hardware compatibile con Windows); Scheda audio compatibile Sound Blaster (non integrata).

HWALT08 Magni-Viewer PC

Il Magni-Viewer è un sistema visivo che aumenta da 1 a 3 volte il campo visivo. La configurazione dell'obiettivo e del montaggio del prodotto fornisce un'immagine più a distanza e ingrandita del video del calcolatore, ingrandendo la zona di lavoro e riducendo l'esigenza del punto focale dell'occhio. Il prodotto ha il potenziale di alleviare i sintomi della sindrome di dispositivo ottico del computer come affaticamento della vista ed emicranie. L'immagine da un video di 15' è equivalente ad un video 40'.

HWALT09 PIAF - Stampante a Rilievo

Questa stampante, collegata al computer, fornisce accesso al mondo dei grafici tattili per le persone non vedenti. PIAF è facile da usare e produrre grafici tattili; ha una maniglia per il trasporto. Può generare da un immagine una stampa con caratteri braille. Si possono insegnare i caratteri della stampa stampando il braille e stampa insieme. E' possibile usare qualsiasi tipo di carta braille o su altri supporti quali plastica o cartoncino. **Caratteristiche** Dimensioni: cm. 19x50x51; Peso 6 kg.

HWALT29 PocketVOICE

Il programma pocketVOICE è un'applicazione per Pocket PC (conosciuto anche come computer palmare, o PDA - Personal Digital Assistant), che integra la sintesi vocale Loquendo Embedded TTS. Sono disponibili voci in italiano maschili e femminili e diverse lingue, tra cui inglese, inglese americano, francese, tedesco, spagnolo, portoghese, olandese, greco, ecc. Questo prodotto permette al disabile visivo l'utilizzo di un computer palmare, strumento informatico innovativo che, grazie alla sua compattezza, è diventato il sistema ideale per la mobilità. Leggero, intuitivo e potente, il computer palmare offre i vantaggi di un Personal Computer, poiché è un sistema standard, espandibile, pronto a ricevere ogni futuro sviluppo della tecnologia informatica e della comunicazione. Supporta infatti alcune tra le più recenti tecnologie, tra cui le connessioni wireless e BluetoothTM. Le dimensioni di questo computer tascabile sono indicativamente 130x80x15 mm con un peso di circa 180 g. Queste possono variare in base alle varie marche e modelli, ma sono sempre molto contenute, per permettervi di comunicare dal palmo della vostra mano, sempre e ovunque. PocketVOICE, installato su un computer palmare con sistema operativo Microsoft Windows Mobile 2003 SE permette al disabile visivo di utilizzare le funzioni di un telefono GSM/GPRS, leggere e scrivere testi, gestire file MP3, spedire e ricevere e-mail, utilizzare un'agenda elettronica, registrare messaggi vocali, ecc. I dati dell'utente contenuti in pocketVOICE (contatti, appuntamenti, ecc.) sono sincronizzabili con i dati di Microsoft Outlook per Personal Computer, per l'aggiornamento reciproco. Questa operazione viene gestita automaticamente dal software Microsoft ActiveSync, collocando il PDA nell'apposito supporto da tavolo, utilizzato anche per la ricarica. **Requisiti minimi necessari** Per l'installazione del programma pocketVOICE; e l'utilizzo delle funzioni indicate in questa scheda, sono necessari i seguenti componenti: sistema operativo Windows Mobile 2003 SE; PDA con almeno 64 Mb e 15 Mb di memoria disponibile; microtastiera oppure tastiera pieghevole; Per la gestione del telefono, se non integrato nel PDA, è necessario un telefono cellulare con connessione BluetoothTM.

HWALT19 Quicklook

Una NOVITÀ assoluta in anteprima. Il video ingranditore nel palmo della mano. Risponde alle esigenze quotidiane dell'utilizzatore. **Caratteristiche tecniche** Monitor: 4 inch (10.2 cm) colore TFT LCD; Ingrandimenti: da 2x a 5.5x; Immagini: colori, nero/bianco, bianco/nero; Peso: 300 grammi; Dimensioni: 165 x 95 x 28mm; Alimentazione: 240 V 50/60Hz batteria ricaricabile Li-ion. Durata batteria: 1h 15 minuti uso continuato. Tempo di ricarica: 2-3 ore.

HWALT36 Sentry

Videoingranditore da tavolo a colori. Sentry è un videoingranditore per monitor standard VGA o TFT. E' costituito da un solido braccio fissato a una base d'appoggio, che monta una telecamera. Questa può essere posizionata con rotazione sui tre assi xyz. Dispone di un ampio spazio di lavoro fra la telecamera e la superficie di appoggio, permettendo così l'esecuzione di varie attività sotto la telecamera. Il focus completamente automatico libera le mani per lavorare. L'ingrandimento da 2 a 25 volte (su monitor da 17") e la possibilità di riprendere a distanza rende Sentry ideale per l'utilizzo in aule scolastiche ed in ambito domestico. **Caratteristiche tecniche** immagine: a colori; frequenza: 60 Hz; risoluzione: nessun limite; altezza di lavoro: 34 cm; fuoco: manuale e automatico; modalità: testo ad alto contrasto, testo negativa, fotografica a colori; ingrandimento: 2-25 volte con monitor da 17" **Altre caratteristiche** visione a distanza; switch del monitor fra PC e Sentry; simulazione di colori in modalità testo (7 combinazioni); possibilità di collegare una telecamera esterna.

HWALT15 Stampante Braille INDEX Basic D

La INDEX Basic D è stampante braille a interpunto per carta a modulo continuo. La facilità d'uso, la dimensione contenuta, la velocità e la qualità delle prestazioni sono le caratteristiche che fanno della stampante Basic la scelta migliore in ambito domestico, scolastico e professionale. Dispone di un pannello di controllo che contiene tasti di comando con indicazioni anche in braille. I punti sono generati in modo uniforme e progettati per ridurre al minimo il rischio di rotture. Formatta automaticamente la pagina in modo che grafici e testo non interferiscano. Messaggi vocali guidano l'utente nell'utilizzo della stampante. La stampa fronte e retro non solo riduce del 50% la quantità di carta, ma anche i costi della rilegatura. **Caratteristiche tecniche** buffer 400 kb; gestione moduli continui con larghezza 100-330 mm, lunghezza 2-15 pollici (passi intermedi 1,1/2, 1/3); peso della carta: 100-250 g; dimensioni del punto: altezza 0,45 mm, diametro base 1,6 mm; caratteri per riga: interpunto massimo 42 caratteri per riga interlinea massimo 48 caratteri per riga; sino a dieci tabelle braille permanenti e dieci definibili dall'utente porta USB, parallela e seriale; connessione di rete; dimensioni: 52 x 25x 12 cm; peso: 9,5 kg **Dotazioni** cavo parallelo e di alimentazione; WinBraille: driver per Windows; manuale in stampa e in braille; qualche foglio di carta braille.

HWALT06 Stampanti Braille Index Everest

La Index Everest è una stampante molto veloce che utilizza carta normale pre-tagliata e dispone di un caricatore della capacità di 60-70 fogli. Stampa ad interpunto (su entrambe le facciate del foglio) su carta di diverso spessore (grammatura 80-180). Una volta stampati, i fogli sono pronti per essere rilegati. Grazie alla sua versatilità, velocità, stabilità e facilità nell'utilizzo la Index Everest è la scelta ideale per casa, scuole ed uffici. Dispone di un pannello di controllo che contiene tasti riportanti le rispettive funzioni sia in nero sia in braille. Il pannello di controllo e la sintesi vocale integrata ne rendono facile l'utilizzo sia da parte di persone vedenti che persone non vedenti. I punti sono generati in modo uniforme, sono progettati per ridurre al minimo il rischio di buchi o rotture e durano a lungo anche se viene utilizzata una carta sottile da copie. Il rumore generato da una Everest è più ridotto rispetto a quello prodotto dalla maggior parte delle stampanti braille in commercio. E' comunque disponibile, come accessorio, un armadietto fonoassorbente, che riduce il rumore a un livello inferiore di quanto è normalmente accettabile negli uffici. E' progettata per facilitarne l'utilizzo e la manutenzione. **Caratteristiche Tecniche** * Dimensioni: 563 x 175 x 433 mm. * Peso: 14 Kg. * Alimentazione: 220 V. * Consumo: 10 W in stand-by; 130 W massima. * Buffer di 400 pagine di testo per la stampa continua di documenti voluminosi. * Stampa di immagini grafiche braille create da qualsiasi software grafico. * Dimensioni del punto braille: altezza 0,45 mm, diametro base 1,6 mm. * Distanze fra i punti 2,5 mm. Distanza fra le celle 6 mm. Interlinea regolabile. * Tabelle braille: 20 tabelle braille, comprese quelle definibili dall'utente. * 340 pagine in un'ora. * Cucitrice inclusa. * Cella a 6 punti braille. * Cella a 8 punti braille. * Facciata singola. * Facciata doppia. * Interfaccia parallela. * Interfaccia seriale. * Voce guida interfaccia utente. * Raffreddamento automatico. * Caratteri per riga 20-42. * Righe per pagina 29. * Sintesi vocale integrata per guidare l'operatore. **Dotazioni** * Cavo parallelo. * Cavo di alimentazione. * Winbraille: driver per Windows. * Manuale in nero. * Manuale in braille. * Qualche foglio di carta braille.

HWALT14 Strix

Strix è il primo videoingranditore portatile autofocus a colori con tre funzioni integrate: visione a distanza, lettura e scrittura. E' dotato di uno schermo TFT da 7" e una telecamera autofocus. STRIX permette all'utente di svolgere importanti e utili attività quotidiane in casa e fuori casa: per esempio leggere a distanza orari alla stazione e all'aeroporto, leggere note sui prodotti nei negozi, ma anche partecipare attivamente ad attività professionali, come riunioni o presentazioni di lavoro. Una funzione di fermo e cattura immagine consente di rivedere le stesse successivamente. Con il dispositivo di scrittura integrato, STRIX può essere posizionato ad angolo, facilitando la scrittura e la firma di documenti. STRIX può anche essere collegato ad uno schermo più grande o ad un monitor TFT. Utilizzando il supporto e il piano di scorrimento opzionali, STRIX può sostituire pesanti e ingombranti videoingranditori da tavolo. **Funzionalità** autofocus; ingrandimento da 4 a 20 volte; regolazione continua dell'ingrandimento; 3 modalità: colore, nero su bianco, bianco su nero; alto contrasto; uscita TV; modalità di fermo e cattura immagine. **Caratteristiche tecniche** monitor 7" TFT; autonomia batterie 3.5 ore; adattatore; borsa per il trasporto; dimensioni: 238 x 139 x 55 mm; peso: 1 kg. **Dotazioni opzionali** supporto da tavolo; piano di scorrimento x-y; kit per connessione a PC (USB).

HWALT27 Supernova versione Standard/Professional

Screen reader e ingranditore per Windows 98/Me/NT/2000/XP. Qualunque sia la disabilità visiva, Supernova permette di utilizzare facilmente le applicazioni di Windows, di navigare in Internet e di utilizzare la posta elettronica. Ottimo supporto anche per Power Point e Acrobat Reader. Non occorre acquistare uno screen reader ed un ingranditore: Supernova include un completo supporto vocale, braille e di ingrandimento. Riconosce i testi e le parti grafiche che caratterizzano l'ambiente Windows, quali le icone, le finestre di dialogo, i pulsanti, i menu e altri controlli, trasferendo le informazioni presenti sullo schermo alla sintesi vocale e alle periferiche braille supportate. La funzione di ingrandimento permette una visione più chiara di tutti gli elementi presenti sullo schermo del PC. Comprende anche un aiuto in linea per permetterne un utilizzo immediato e funzionale. Supernova si installa facilmente, poiché l'istallazione è automatica e guidata da una sintesi vocale. **Navigare in Internet con Supernova** La Lista Utilità permette di elencare ed accedere facilmente e in modo rapido a link, titoli e frame presenti in una complessa pagina web. Se si vuole usare il mouse, è possibile scegliere tra diversi tipi di puntatori più grandi e più visibili. Se si preferisce usare la tastiera, è possibile navigare in Internet senza usare il mouse, utilizzando il Focus Virtuale. E' possibile aggiornare il software direttamente da Internet, semplicemente premendo un pulsante! **Versione Professional** Semplicità, completezza e configurazione flessibile sono i punti chiave della versione Professional di Supernova, che consente di gestire anche le applicazioni più complesse. **Voce** Vocalizza carattere per carattere, parola per parola o entrambi durante la digitazione. Legge parole, righe, pagine web, documenti o finestre intere alla semplice pressione di un tasto. Legge tutti gli elementi sullo schermo, per permettere una facile navigazione tra i menu, le finestre di dialogo e tutti i controlli di Windows. Legge qualsiasi testo sullo schermo: documenti, menu, pagine web, e-mail. Sintesi vocale interna Orpheus (multilingue): Inglese UK e USA, Cantonese, Catalano, Danese, Olandese, Finlandese, Francese, Tedesco, Greco, Italiano, Mandarino, Norvegese, Polacco, Portoghese, Spagnolo, Svedese. La versione italiana include la sintesi vocale Loquendo TTS (sono disponibili opzionali voci e lingue diverse) e la sintesi vocale IBM ViaVoice in italiano. **Ingrandimento** Ingrandimento del contenuto dello schermo fino a 32 volte, con possibilità di ingrandimento frazionato; Contorni chiari e precisi in qualsiasi colore; Scelta tra 20 schemi per il contrasto di colore; Possibilità di scegliere puntatori del mouse più visibili; Scorrimento preciso durante la lettura di documenti lunghi. Scelta tra diversi tipi di ingrandimento: schermo intero, schermo diviso, finestra, lente, lente automatica, aree bloccate. **Braille** Supporto braille veloce ed affidabile; Informazioni relative ai testi e alle immagini; Scelta tra Computer braille o braille letterario (grado 1 e grado 2); Ampia varietà di display braille supportati; Informazioni accurate su formattazione, stile e struttura; Tasti di scelta rapida, predefiniti e personalizzabili dall'utente; Scelta tra verbosità bassa, media, alta; Manuale in stampa, guide rapide in braille e in stampa. **Requisiti richiesti** Windows 98/Me/NT4.0 (SP 6)/2000/XP/2000 e 2003 Server, Citrix MetaFrame XP (FR3); Microsoft Internet Explorer v5 o superiore; Intel Pentium 2 400 Mhz o superiore con RAM 256 Mb, 600 Mb di spazio libero su disco; Scheda grafica AGP o PCI (non integrata - inclusa nell'Elenco dell'hardware compatibile con Windows); Scheda audio compatibile Sound Blaster (non integrata).

HWALT44 Tastiera Braille Mod. T8

Tastiera braille completamente compatibile con la tastiera standard. Infatti può lavorare in abbinata con una tastiera standard grazie ad uno switch interno. Consigliata per le persone che non hanno particolare dimestichezza con la tastiera Qwerty. Interfaccia: PS/2, USB.

HWALT43 Tatrapoint Adaptive

La tatrapoint adaptive è una dattilobraille meccanica studiata per un facile utilizzo da parte del bambino. E' una dattilobraille che fornisce un'alta qualità del braille stampato, facile da utilizzare in quanto la pressione sui tasti è regolare e non richiede fatica soprattutto quanto utilizzata anche da bambini molto piccoli. La particolare funzione di regolazione della distanza tra i tasti da premere la rende lo strumento ideale per l'insegnamento del braille con bambini anche molto piccoli in quanto mani piccole richiedono tasti più ravvicinati. Tra le altre funzioni: Margine destro e sinistro regolabili a piacere; Campanello 5 caratteri prima del raggiungimento del margine destro; Supporto per la scrittura su nastro DYMO 12 mm per etichette; Tasto di rilascio carrello; Tasto indietro di un carattere per la correzione manuale del testo. Regolazione larghezza tasti per un uso ideale da parte di bambini e adulti; Ergonomia nella forma e nella posizione dei tasti. TATRAPOINT ADAPTIVE è disponibile in due modelli: Tatrapoint adaptive 1 con una larghezza del rullo di stampa pari a 235 mm per un massimo di 34 caratteri per riga; Tatrapoint adaptive 2 con una larghezza del rullo di stampa pari a 275 mm per un massimo di 40 caratteri per riga. Tatrapoint è un eccellente esempio di design con un profondo messaggio di attenzione all'uomo e ai suoi bisogni. Le funzioni della tradizionale dattilobraille abbinate all'ergonomia e adattabilità della tastiera la rendono un oggetto che può seguire il bambino nella sua vita scolastica per molti anni. Il design innovativo e le sue funzionalità la rendono uno strumento in grado di stimolare l'interesse del bambino e quindi di migliorare le sue abilità e risultati scolastici. Tatrapoint ha ricevuto in Slovacchia nel 1999 il premio nazionale per la qualità ed il design innovativo.

HWALT42 Tatrapoint Standard

La tatrapoint standard è una dattilobraille meccanica per la scrittura in braille. La macchina viene consegnata in una valigetta portatile ed è fissata su un piano in gomma rimovibile con quattro fori. Il carrello della macchina da scrivere è fissato per prevenire eventuali urti durante il trasporto tramite il posizionamento dei margini al centro dello stesso. Per iniziare ad utilizzare la macchina rimuoverla insieme al tappetino di gomma della valigetta, posizionare la gomma sopra il tavolo e fissare sul piano in gomma la dattilobraille. Il piano di gomma consente di mantenere la dattilobraille ben ferma sul tavolo durante la scrittura. Le levette di blocca margine sono poste nella parte superiore del retro della macchina. Premere il margine destro in avanti verso la tastiera e spostarlo verso destra. Spostare il carrello leggermente a sinistra. Dopo lo sblocco di entrambi i margini è possibile impostare il margine destro e quello sinistro nella corretta posizione in base alle dimensioni del foglio e al numero di caratteri per riga. La dattilobraille permette di scrivere a 34 caratteri per riga e 25 righe per pagina su fogli A4 nella versione con carrello di 23.5 cm, e fino a 40 caratteri per riga nella versione con carrello di 27.5 cm. Il campanello avverte 5 caratteri prima del raggiungimento del margine precedentemente fissato. Per fissare la carta far girare il rullo fino alla posizione dove la barretta di fissaggio della carta può essere aperta. Posizionare la carta e abbassare la barretta per fissarla. Arrotolare la carta sul rullo facendo girare la manopola verso di voi fino a che sulla carta rimane lo spazio per la scrittura della prima riga. Questo modo di fissare la carta ne permette un movimento corretto in entrambe le direzioni assicurando una buona qualità della scrittura braille. La distanza tra i caratteri braille è di 6 mm mentre la distanza tra i punti braille dello stesso carattere è di 2.7 mm. Il carattere braille si compone tramite la pressione simultanea dei tasti corrispondenti ai punti da portare in rilievo. Per la dattilobraille standard da utilizzare con entrambe le mani la disposizione dei tasti rispetto ai punti braille è la seguente: Il testo centrale lungo è la barra spaziatrice. Dal centro verso la sinistra ci sono i tasti per i punti 1.2 o 3 mentre dal centro verso destra ci sono i tasti per i punti 4.5 o 6. Sulla parte sinistra della tastiera si trova la levetta di backspace. Premendo questa levetta il carrello si sposta di una posizione verso destra permettendo quindi la correzione e la riscrittura dell'ultimo carattere. Su entrambi i lati del carrello sono posizionati due supporti per il fissaggio del nastro DYMO per la produzione di etichette braille.

HWALT17 TecnoFocus

Il Video Ingranditore dalle caratteristiche esclusive: VGA Bianco e Nero; SVGA a colori; Autofocus; Falsi colori; Ergonomico; Espandibile; Personalizzabile; Collegabile al PC. **Caratteristiche Tecniche** Focalizzazione: Autofocus; Schermo: Colori; Segnale: SVGA; Dimensioni schermo: 17''; Tipologia schermo: CRT - optional LCD; Ubicazione Monitor: Ovunque – Ergonomico; Struttura: Componibile e Versatile; Trasportabilità: Due parti e leggere; Espansibilità: Ampie possibilità; Tendine e riga sottolineatura: Ampie possibilità; Falsi colori: Ampia gamma.

HWALT16 TecnoReader

TecnoReader è un ausilio totalmente autonomo per la lettura dei testi a stampa, corredato da un sistema di riconoscimento a scanner e da una gradevole sintesi vocale. Un dispositivo elettronico finalizzato alla comunicazione facilitata, multimediale ad elevata tecnologia, compatto, di dimensioni contenute, trasportabile, rivolto a coloro che sono bisognosi di sopperire ad una ridotta autonomia sensoriale, visiva, vocale, manuale, motoria, posturale, cognitiva. A seconda delle esigenze dell'utenza può espletare le funzioni di acquisizione e/o di emissione delle informazioni oppure operare in modalità bidirezionale nella comunicazione o conversazione. Nel contempo è anche uno strumento di comunicazione verbale per coloro che non sono in grado di vocalizzare, in quanto tramite la sintesi vocale può emettere messaggi memorizzati in precedenza, scritti al momento, può attivare comunicazioni telefoniche, al cellulare, della posta elettronica e altri strumenti di comunicazione. E' totalmente autonomo o può essere collegato ad un Personal Computer, è estremamente semplice nell'utilizzo tale da essere indicato per coloro che non vogliono o non

possono apprendere la gestione del Personal Computer. TecnoReader utilizza la tecnologia di riconoscimento più sofisticata oggi disponibile, che permette di leggere i documenti indipendentemente dall'orientamento orizzontale o verticale con cui vengono posizionati sullo scanner, e riconosce ogni tipo di carattere a stampa, di dimensioni anche inferiori al millimetro. TecnoReader Può essere dotato di una pratica ed elegante valigetta per il trasporto. Si presta inoltre in modo particolare ad essere utilizzato in biblioteche, scuole e luoghi di pubblica consultazione dei documenti. Questo perché, oltre alla semplicità di utilizzo, ne è stata curata in modo particolare l'affidabilità. **Caratteristiche tecniche** Diverse velocità di accensione, scansione e lettura. Lingue: Italiano (maschile femminile), Inglese, Tedesco, Francese, Spagnolo e altre su richiesta. Alimentazione 220 Volt. Scanner piano a colori con risoluzione 600 x 1.200 dpi, nel formato A4 or A3. Altoparlante entrocontenuto con regolazione di volume e velocità di lettura con presa per cuffia. Tastierine di vario tipo e/o sensori di gestione. Supporto di barre Braille e altre periferiche. Dimensioni base: 32 (L) x 40 (P) x 12 (H). Peso: da 6 a 8 Kg.

HWALT11 TextVOICE 4

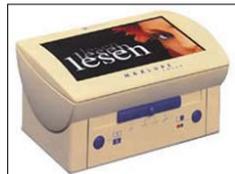
SISTEMA DI LETTURA per WINDOWS con textVOICE 4®. Questo sistema di lettura comprende textVOICE 4, software ICR per ambiente Windows e uno scanner twain compatibile. TextVOICE è stato sviluppato per utenti portatori di disabilità visive, poiché permette loro di leggere qualunque testo stampato: libri, giornali, settimanali, riviste, lettere, documenti. I testi possono essere corretti, stampati, cancellati, raccolti in un documento unico, oppure copiati su un'altra unità di destinazione. TextVOICE 4 contiene la tecnologia OCR (Riconoscimento Ottico di Caratteri) del programma Omnipage® di ScanSoft, Inc e può riconoscere testi in 34 lingue diverse. **Altre caratteristiche** Scansione automatica a intervalli di tempo regolabili, senza la necessità di interagire con la tastiera. Import/export di file in vari formati e su varie unità di destinazione (CD, floppy). Riconoscimento di file PDF. Ingrandimento caratteri. Temporizzazione della lettura. Memorizzazione e gestione dei profili di configurazione. **Dotazioni** scanner twain compatibile. licenza del software textVOICE 4. chiave di protezione hardware (parallela o USB). manuale in nero. **Caratteristiche Tecniche** Requisiti minimi per textVOICE 4. Processore Pentium III / Celeron. 128 Mb di RAM. Scheda video con una risoluzione minima di 800 x 600. Sistema operativo Windows 98 (SE)/NT/2000/XP.

HWALT26 TextVOICE Speak

Questo sistema di lettura comprende textVOICE Speak, software OCR per ambiente Windows con sintesi vocale interna, e uno scanner twain compatibile. textVOICE Speak è un programma esclusivamente progettato per i disabili visivi; permette loro di leggere qualunque tipo di testo: libri, giornali, settimanali, riviste, lettere, documenti: il testo viene riconosciuto dallo scanner e successivamente letto dalla sintesi vocale integrata. La sintesi vocale integrata (Loquendo TTS) permette di leggere e gestire i testi stampati contenenti lingue diverse, con passaggio automatico da una lingua all'altra (voci e lingue aggiuntive sono opzionali). I testi possono essere visualizzati, letti, salvati e gestiti sotto il controllo dell'editor interno:è possibile correggerli, stamparli, cancellarli, raccoglierli in un documento unico, oppure copiarli su un'altra unità di destinazione. Contiene un aiuto sensibile al contesto, che spiega ogni controllo o comando del contesto in cui l'utente si trova. Ogni testo che appare sullo schermo (i testi letti dallo scanner, i messaggi di sistema, i messaggi del programma) viene vocalizzato dalla sintesi vocale integrata e/o ingrandito. La lettura è scorrevole, senza inutili pause a fine riga, che caratterizzano molti sistemi di lettura. Contiene un dizionario utente, che permette di definire, in base alle esigenze dell'utente, la pronuncia di stringhe di testo, come parole straniere o abbreviazioni. textVOICE Speak contiene la tecnologia OCR (Riconoscimento Ottico di Caratteri) del programma Omnipage di ScanSoft, Inc e può riconoscere testi in 34 lingue diverse. **Altre funzioni** import/export di file in vari formati e su varie unità di destinazione; riconoscimento e lettura di file PDF; gestione di sottocartelle dei documenti; modalità ingrandimento caratteri (fattore di ingrandimento regolabile, modalità di scorrimento testo ingrandito a velocità regolabile); memorizzazione e gestione dei profili di configurazione; possibilità di lettura immediata della pagina con un solo comando. **Dotazioni** licenza del software textVOICE Speak; scanner twain compatibile; chiave di protezione hardware; manuale in stampa; sintesi vocale Loquendo TTS. ***Requisiti minimi*** **per textVOICE Speak con Loquendo TTS** processore Pentium III/Celeron; 128 Mb RAM (consigliati 256 Mb); spazio libero su disco fisso 300 Mb; scheda audio Sound Blaster o compatibile; scheda video con una risoluzione almeno di 800x600; sistema operativo Windows 98(SE)/Me/NT/2000/XP.

HWALT18 TVI Color

TVI Color è un videoingranditore portatile. Disponibile in due versioni: - collegabile ad una qualsiasi TV (tramite presa SCART) - collegabile ad un monitor 17 " LCD (compreso nel prezzo). Telecamera COLORE a mano (tipo mouse) ccd 1/3 " con ottica pin hole + zoom + lampadine di illuminazione testo I.R. Alimentazione a rete 230V.

HWALT22 Video ingranditore per scrittura Max Lupe Color

Max Lupe color è una lente elettronica dotata di un monitor a colori che permette di ingrandire testi, immagini da giornali, lettere etc. Pratico e di facile utilizzo basta posarlo sul foglio da leggere e accenderlo per iniziare a guardare il testo ingrandito. Spostando manualmente il MAX LUPE, secondo la modalità tradizionale di lettura, sul suo monitor posto sulla parte superiore scorrono via via le parole ingrandite fino a 15 volte. Oltre a ingrandire testi in bianco e nero o in reverse Max Lupe permette di guardare le immagini ingrandite a colori. In casa o in ufficio, basta poi collegare un tradizionale monitor di computer per rendere più confortevole la lettura e aumentare le possibilità di ingrandimento. E per scrivere basta utilizzare l'apposito sostegno.

Così piccolo e così pratico da trasportare nel suo borsello MAX LUPE è la scelta giusta per persone dinamiche che vogliono mantenere un alto grado di autonomia in ogni ambiente, per gli studenti, per i professionisti che desiderano poter leggere in qualunque situazione. MAX LUPE associa alla funzionalità dei tradizionali sistemi ottici ingrandenti (lenti o telescopi), la qualità d'immagine e la possibilità d'inversione di contrasto dei CCTV di grandi dimensioni. **Caratteristiche tecniche:** Dimensioni: larghezza mm 162 , altezza mm 70, profondità mm 109; Peso: grammi 800; Visore: display LCD dimensioni mm 127 x mm 72; Ingrandimento: tre posizioni 5X,10X,15X. Immagini : colore naturale o bianco e nero con possibilità di inversione in negativo. Modalità di ripresa per scrittura con distanziatore (fornito su richiesta); Alimentazione: a rete con trasformatore di dotazione; Consumo: 14 W; Illuminazione: luce elettronica fredda; Sensibile ad una pressione di 0.62 N (pari a 62 grammi); Costituito di plastica dura per un utilizzo frequente e duraturo; buona resistenza ai colpi; Colore: beige.

HWALT07 Videoingranditore Traveller

Traveller è un videoingranditore elettronico portatile a schermo piatto, a colori con ingrandimento variabile, alimentato con batterie ricaricabili. Le batterie interne rendono Traveller facile da utilizzare, senza la necessità di avere un alimentatore esterno. Traveller può ingrandire da 4 a 16 volte, in modo variabile attraverso due pulsanti. Caratteristica unica di Traveller è che può essere usato per la scrittura: basta aprirlo ed appoggiarlo in piedi sulla sua estremità per essere pronti a scrivere o disegnare. Traveller può essere utilizzato con una sola mano; tutti i pulsanti sono di facile accesso. Traveller può essere collegato al televisore per ottenere un'immagine più grande oppure può essere usato con un alimentatore esterno quando le batterie sono scariche. **Caratteristiche Tecniche** · Dimensioni: 18x16x9,5 cm · Peso: 800 grammi inclusa la batteria interna · Dimensione dello schermo: 6.4" (16 cm) in diagonale · Batteria: 2 ore di uso ininterrotto · Modalità nero su bianco (positiva) o bianco su nero (negativa) · Angolazione dello schermo variabile · Traveller si spegne automaticamente se inutilizzato per 20 minuti · Provvisto di rotelle, può muoversi in modo facile e scorrevole sul foglio · Tempo di carica della batteria: circa 1 ora · Borsa da trasporto · Approvazione CE.

HWALT13 VOICEbox

VOICEbox è un sistema di lettura estremamente semplice da utilizzare e completamente autonomo, di dimensioni e peso contenuti, che integra uno scanner e una sintesi vocale, al fine di permettere al disabile visivo la lettura di testi stampati. Il sistema può funzionare anche a batterie, permettendo la massima autonomia in ogni situazione. Dopo aver effettuato la scansione, il testo viene letto da una sintesi vocale di ottima qualità, molto simile alla voce umana (Loquendo TTS). Sono disponibili voci in italiano maschili e femminili e diverse lingue, tra cui inglese, inglese americano, francese, tedesco, spagnolo, portoghese, olandese, greco, ecc. I comandi per la lettura e la gestione dei testi sono attivabili da un tastierino numerico fornito a corredo, che permette un utilizzo molto semplice e intuitivo: ad ogni tasto è associata una funzione di lettura, per esempio la lettura per pagina, per riga, per parola. Dal tastierino è possibile anche regolare la velocità di lettura, rileggere, memorizzare ed eventualmente cancellare il testo. E' prevista anche la lettura di testi da floppy disk o CD-ROM. Un aiuto in linea assiste l'utente durante l'utilizzo di VOICEbox, vocalizzando in qualsiasi momento la funzione associata ad ogni tasto. VOICEbox è stato progettato per soddisfare le esigenze di coloro che desiderano leggere testi in stampa, senza dover necessariamente utilizzare un computer. Ma VOICEbox risponde anche alle esigenze di coloro che sono esperti informatici, o che lo diventeranno, poiché contiene tutte le connessioni presenti in un Personal Computer (monitor, tastiera, connessioni USB, connessioni wireless, ecc.), consentendo l'installazione di ausili e periferiche, quali screen reader, display braille, stampanti. **Caratteristiche tecniche** processore Mobile Intel Centrino; HD 60 GB Enhanced-IDE; RAM 512 MB; connessioni USB, Lan e wireless; scheda di rete 10/100 Mb; masterizzatore CD/DVD; sistema operativo Windows XP Home; floppy drive esterno opzionale; dimensioni: 39 x 29 x 7 cm; peso: 4 Kg (circa).
Dotazioni licenza del software textVOICE Speak; tastierino numerico USB; scanner piano Canon Lide 20 alimentatore; chiave di protezione hardware; manuale in stampa; borsa per il trasporto.

HWALT10 ZoomText 9.x MAGNIFIER

ZoomText Xtra è un applicazione software pensata per venire incontro alle necessità delle persone ipovedenti. ZoomText 8 è disponibile in due livelli: - l'ingrandimento dello schermo ZoomText 8.x MAGNIFIER (Ingranditore professionale per Windows XP, ME, 2000, NT4, 98). - la lettura vocale dei contenuti ZoomText 8.x Magnifier/Screen Reader (Ingranditore professionale più screen reader per Windows XP, ME, 2000, NT4, 98). ZoomText 8 ingrandisce e legge chiaramente tutto ciò che è presente sul vostro schermo, con prestazioni e qualità incomparabili. Si può accedere a documenti, E-mail, navigare in Internet con estrema facilità. Il prodotto è completamente in italiano; Il programma di Setup parla, questo rende ancora più semplice l'installazione di ZoomText (non nella versione demo). Ora è supportata la modalità True Color a monitor a qualsiasi risoluzione. E' possibile usare la rotella del mouse (se presente) per la funzione zoom-in e zoom-out. Il programma è distribuito su un CD con una chiave di protezione su floppy disk. **Requisiti minimi per MAGNIFIER** - Pentium II o maggiore (inclusi processori compatibili come Celeron, e AMD-K6) - Windows XP, ME, 2000, NT4 (SP6) o 98* - High Color (16 bit) o True Color (24 or 32 bit) display driver - Minimo 128 MB RAM (256 MB raccomandati). **Requisiti minimi per MAGNIFIER/Screen Reader** - Pentium II o maggiore (inclusi processori compatibili come Celeron, e AMD-K6) - Windows XP, ME, 2000, NT4 (SP6) o 98* - High Color (16 bit) o True Color (24 or 32 bit) display driver - Minimo 128 MB RAM (256 MB raccomandati) - Windows sound card.

HWALT45 Zy-Fuse Heater

Zy-Fuse è stato ideato per un utilizzo facile e immediato e un risultato grafico sorprendente. Usando una carta speciale a microcapsule Zy-Text Paper è possibile creare una vasta gamma di materiale da trasformare in immagini tattili, leggibili da persone non vedenti e ipovedenti. La riproduzione è semplice. Si può usare una fotocopiatrice, una stampante laser o una matita da disegno. L'immagine creata sulla carta speciale viene passata nel fornetto e tramite un processo di riscaldamento fa esplodere le microcapsule dove è disegnata l'immagine. Risultato: l'immagine diventa in rilievo! La varietà di immagini non ha limiti. Si possono riprodurre: mappe stradali, diagrammi, spartiti musicali, grafici, formule matematiche, architetture molecolari, disegni, testi in braille e tutto ciò che suggerisce la fantasia! **Caratteristiche Tecniche** - Controllo interno della temperatura - sicurezza nel processo di riscaldamento - capacità massima: 5 fogli (A4, A3) - misure: 50 cm * 16 cm * 30 cm - peso: 10 Kg circa - alimentazione: 220v, 110W - Zy-Text Paper, carta speciale a microcapsule. Formati disponibili: A4, B3, A3.

Prescolare

SWLAR01 Abrakadabra

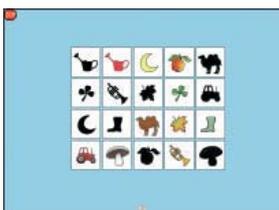
ABRAKADABRA è un software Pre-Scolare, pensato per scoprire ed imparare a prendere confidenza con la relazione "causa-effetto". E' stato progettato per essere utilizzato anche da parte di persone con disabilità motoria grave. E' infatti prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi a scansione utilizzando un sensore esterno. ABRAKADABRA è diviso in tre livelli di difficoltà. Ogni livello ha dieci scenari diversi con i quali esercitarsi. E' concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili dove l'utilizzatore può creare configurazioni personalizzate. L'approccio grafico di tipo visuale e molto gradevole garantisce un facile ed intuitivo utilizzo. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win ; CPU: Pentium; RAM: Min 8 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWJLS03 Amusement - Causa Effetto

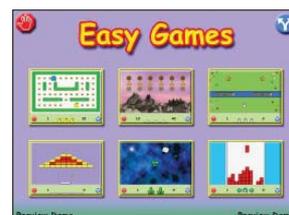
Amusement è un bellissimo gioco di causa effetto. Simula un parco di divertimento. Esso si compone di 16 attività. Ogni attività è ricca di grafici colorati, di animazione vivace e di effetti molto stimolanti. Il programma permette di regolare la velocità di reazione del gioco da 1, a 2 o a 3 livelli. L'azione viene attivata premendo un sensore per causa - effetto semplice, tempo si scansione cronometrato, tocco dello schermo con un magic touch o click del mouse. Con il sistema a scansione, l'utente seleziona un personaggio all'interno di un'attività con un sensore, e l'animazione inizia a muoversi. Nel caso della figura di presentazione, tirando dell'acqua nella bocca del clown, il pallone si riempie fino ad esplodere e così viene offerto un regalo; proprio come succede in un parco divertimenti! **Requisiti Minimi del Sistema** · 133 MHz Pentium o superiore · Windows 95/98/XP. · 20 Mb Liberi su Hard Disk . Lettore CD-ROM · Risoluzione di 800x600 in modalità a colori su 16 bit.

SWLAR51 Catchme

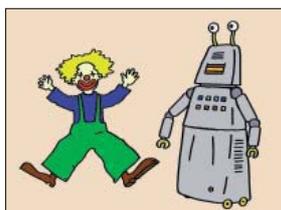
CATCHME è un programma pensato per l'apprendimento facilitato all'utilizzo del mouse o di altri strumenti che emulino il mouse (Joystick o similari). Le tante diverse opzioni facilitano la vista sul monitor, così come è molto importante l'approccio "passo per passo" utilizzato dal programma al fine di ottenere movimenti corretti. La pratica consiste nell'esercitarsi nel controllo del mouse e allo stesso tempo di trovare accoppiamenti fra colori, forme (combinazioni delle 2), lettere e figure. Diverse attività (così come "la mongolfiera", "il labirinto", "colorare" e "scoprire") danno un'importante riscontro del progresso ottenuto utilizzando CATCHME. Lo scopo è insegnare l'utilizzo delle fondamentali funzioni del mouse nelle comuni applicazioni di Windows (movimento, click sinistro, doppio click, click-drag-click, drag and drop).

SWLAR07 Due di Due

DUE DI DUE è un software pensato per giocare a memory, puoi creare abbinamenti tra: immagine-immagine, immagine-parola, immagine-suono, suono-parola e molti altri ancora. Si può giocare con le bandiere degli stati, gli animali, gli oggetti, i numeri e tante altre immagini, a carte coperte o scoperte. DUE DI DUE è un sistema aperto con il quale puoi creare i tuoi abbinamenti personalizzati importando le immagini ed i suoni che vuoi. E' presente un modulo statistico per monitorare i miglioramenti ed è prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi a scansione utilizzando un sensore esterno. **Caratteristiche** Età: 3 – 12 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR45 Easy games

EASYGAMES è la prima raccolta di Videogiochi "Facilitati", Questa raccolta presenta 6 titoli "classici rivisitati e semplificati":minibreack, MiniPacman, mini rabbit, mini space, minitetris, MiniAsteroids" I giochi sono editabili e si possono scegliere diversi livelli di difficoltà. Utilizzo con 2 sensori. No scansione. **Caratteristiche** Età: 3 - 99 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium 2; RAM: Min 64 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWJLS06 Factory - Causa Effetto

Factory è un programma che si compone di 12 azioni con temi che richiamano una fabbrica e una catena di montaggio. Questo programma è studiato per bambini che devo associare una reazione ad una loro azione volontaria con relativo feedback sonoro. Alcune animazioni in fabbrica sono: la fabbrica della caramella, del burro di arachidi, catena di montaggio del Computer, fabbrica dei segnali stradali, addetto ad un ponte per auto, ecc. L'azione viene attivata premendo un sensore per causa - effetto semplice, tempo si scansione cronometrato, tocco dello schermo con un magic touch o click del mouse. **Requisiti Minimi del Sistema** · 133 MHz Pentium o superiore · Windows 95/98/XP. · 20 Mb Liberi su Hard Disk . Lettore CD-ROM · Risoluzione di 800x600 in modalità a colori su 16 bit.

SWLAR02 Filiokus

FILIOKUS è un software Pre-Scolare, pensato per scoprire ed imparare a prendere confidenza con la relazione "causa-effetto". E' stato progettato per essere utilizzato anche da parte di persone con disabilità motoria grave. E' infatti prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi a scansione utilizzando un sensore esterno. FILIOKUS è diviso in due i di difficoltà. Ogni livello ha dieci situazioni con le quali esercitarsi. E' concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili dove l'utilizzatore può creare configurazioni personalizzate. E' stato progettato per essere utilizzato anche da parte di persone con disabilità motoria grave. E' infatti prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi a scansione utilizzando un sensore esterno. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

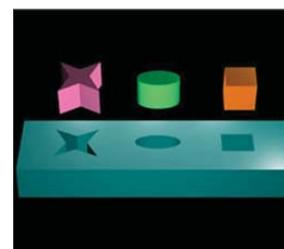
SWLAR46 Gioca con me (Play with me)

Gioca con ME è una collezione di videogiochi animati che possono essere utilizzati anche attraverso due sensori. La complessità delle attività varia di gioco in gioco. Utilizzando solo il sensore il giocatore, può controllare le attività e collezionare punti e l'importante è che prema il sensore nel momento opportuno. L'obiettivo del gioco, a parte il divertimento, è il raggiungimento del punteggio massimo. La particolarità di questo programma è che permette l'utilizzo contemporaneo dei giochi da parte di due utenti, in alcuni esercizi avversari in altri uniti contro il computer.

SWLAR03 Gioca con Teddy

È concepito come un sistema chiuso nel quale l'utilizzatore gioca ed impara attraverso dieci esercizi differenti. L'approccio grafico di tipo visuale e molto gradevole garantisce un facile ed intuitivo utilizzo. OBIETTIVI: Esercitare e stimolare l'apprendimento di capacità logiche e di pensiero quali la percezione visiva ed uditiva, l'organizzazione spaziale, l'attenzione, intese come prerequisiti alla letto-scrittura e ad attività logiche più complesse. Le attività di Gioca con Teddy sono dieci: Chi c'è dietro la porta, Trova la figura uguale, Anima la figura, Quali metà combaciano, Arreda gli spazi , Vesti l'orsacchiotto, Scarta l'intruso, Domino, Rendi le figure uguali, Ordina per colore. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWJLS01 Gli Abbinamenti

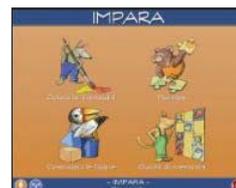
Gli Abbinamenti è un programma di corrispondenza simulato in 3D. Si compone di 20 attività di corrispondenza differenti che riguardano le figure, i colori, gli oggetti, gli animali, gli alimenti, le lettere e la corrispondenza di numeri. Ogni esercizio è composto da una figura che rappresenta 3 immagini. Sul lato superiore si fa scorrere una immagine che è simile ad una sola delle 3. Quando la figura è in corrispondenza della figura giusta, con il click del mouse o premendo lo Spazio oppure con un sensore, la figura scende per formare l'abbinamento. Se si preme correttamente, la figura si abbasserà e rimarrà nella sua casella, se, invece, non è corretta allora tornerà nella sua posizione iniziale. Questo gioco è adatto a bambini che devono associare le figure con altre per sviluppare le capacità visive. Adatto per bambini dai 4 ai 8 anni. **Requisiti Minimi del Sistema** · 133 MHz Pentium o superiore · Windows 95/98/XP. · 20 Mb Liberi su Hard Disk . Lettore CD-ROM · Risoluzione di 800x600 in modalità a colori su 16 bit.

SWLAR47 Happenings

HAPPENINGS è un programma pensato per lo sviluppo delle percezioni visive, per scoprire ed imparare a prendere confidenza con la relazione "causa- effetto", HAPPENINGS è strutturato di 32 scenari che vanno a "riempirsi" gradualmente fino ad animarsi. Nella prima schermata si possono vedere 4 argomenti diversi (Musica, Animali, Sport e Attività) ognuno dei quali prevede 8 scenari diversi. **Caratteristiche** Età: 3 - 10 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR49 Hipp!

Questo programma è composto da 6 diverse attività "Causa effetto", è pensato per stimolare l'interesse su ciò che avviene sullo schermo, esercitare l'attenzione, prendere confidenza con il concetto di "causa effetto" e l'utilizzo dei sensori. Le immagini sono semplici e sono pensate per essere utilizzate sia dai bambini che dagli adulti. Il programma mostra una schermata iniziale dove si evidenziano le 6 diverse attività, nella parte dedicata all'editor si possono personalizzare vari parametri presenti negli esercizi: scegliere lo sfondo, la velocità di esecuzione degli stessi, il tipo e la velocità di scansione, il tipo di feedback acustico etc... Nella parte del Programma dedicata all'editor si possono aggiungere agli esercizi già presenti nuove immagini, foto, suoni per personalizzare ed arricchire di nuovi contenuti le attività. **Caratteristiche** Età: 3 - 99 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium 2; RAM: Min 64 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR48 Impara giocando

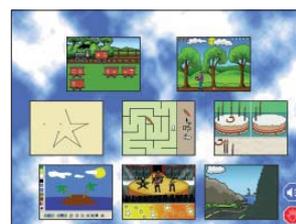
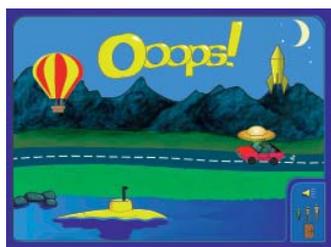
IMPARA GIOCANDO è un programma che consta di 4 attività diverse: Colora le Immagini: lo "scenario" che appare può essere colorato come si vuole, basta scegliere il colore desiderato in basso e l'area che si vuole "riempire", Puzzles: si deve comporre un puzzle, si può scegliere di quanti pezzi deve essere composto il gioco (da 6 a 30 pezzi). Costruisci le figure: si possono scegliere figure geometriche di varie dimensioni e colore per costruire un disegno con le stesse. Giochi di memoria: si devono trovare le coppie di immagini uguali, cliccando sulle carte "coperte" che appaiono sullo schermo. Tutte le attività di IMPARA GIOCANDO sono "Editabili". **Caratteristiche** Età: 3 - 10 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWJLS05 Intro - Causa Effetto

Intro - Causa Effetto è stato progettato per tutti i bambini speciali che si avvicinano al computer per la prima volta. Esso stimola il bambino ad utilizzare il click del mouse, lo spazio della tastiera o un sensore aiutando la sua abilità nell'uso per la prima volta di questi accessori. Il gioco è composto da un sistema molto semplice. Al click del mouse o dello spazio o del sensore oppure direttamente sullo schermo con l'uso del magic touch, verrà seguita da un'animazione. Il gioco si ripete ad oltranza cambiando ogni volta una animazione. Per introdurre l'utente al calcolatore ed all'interruttore. Inoltre è destinato per migliorare l'inseguimento dell'abilità degli oggetti e per aumentare la portata di attenzione dell'utente. Ogni volta l'utente preme l'interruttore o la tastiera, i grandi segmenti geometrici brillantemente colorati animati sullo schermo con captivating suona. I segmenti di animazione durano circa 3 - 5 secondi. Quando l'utente preme ancora l'interruttore, un nuovo segmento comparirà. Ci sono oltre 35 segmenti in questo programma. Se l'utente non preme l'interruttore, un'immagine dell'interruttore lampeggia sullo schermo per suggerire all'utente che l'interruttore dovrebbe essere premuto. **Requisiti Minimi del Sistema** · 133 MHz Pentium o superiore · Windows 95/98/XP. · 20 Mb Liberi su Hard Disk . Lettore CD-ROM · Risoluzione di 800x600 in modalità a colori su 16 bit.

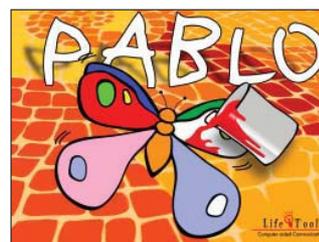
SWLAR08 Jokus

JOKUS permette di fare due semplici attività: 1) Costruire animali e figure fantastiche ed allo stesso tempo ricostruire figure di oggetti conosciuti. 2) Elaborare emozioni in rapporto alle espressioni dei vari elementi della faccia. E' stato progettato per essere utilizzato anche da parte di persone con disabilità motoria grave. E' infatti prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi a scansione utilizzando un sensore esterno. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR09 Megamix

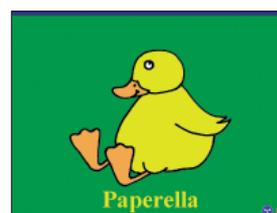
MEGAMIX è una collana di otto attività differenti: 1) Il treno del domino (Domino); 2) Raccogli le mele (videogioco interattivo); 3) Costruisci l'immagine seguendo i puntini (grafica); 4) Esci dal labirinto (videogioco interattivo); 5) Rendi la figura uguale (prescolare); 6) Disegna (grafica); 7) Concerto, prepara il palco (prescolare); 8) Scopri l'immagine (causa effetto). **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: NO; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR06 Ooops!

Ooops! è un divertente gioco pensato per migliorare il coordinamento oculo-manuale e per allenare la capacità di attenzione. Propone 4 attività nelle quali il bambino deve "catturare" punti centrando degli oggetti in movimento sullo schermo, evitando ostacoli indesiderati. È un sistema chiuso strutturato su tre livelli di difficoltà. E' stato progettato per essere utilizzato anche da parte di persone con disabilità motoria grave. E' infatti prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi utilizzando un singolo sensore esterno. L'approccio grafico di tipo visuale e molto gradevole garantisce un facile ed intuitivo utilizzo. **Caratteristiche** Età: 3 – 12 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

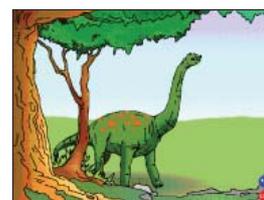
SWLAR50 Pablo

PABLO Un libro da colorare con scansione. Pablo è formato da 6 esercizi che permettono di colorare delle immagini già costruite, con diversi gradi di difficoltà. Il primo esercizio si può effettuare con un sensore, gli esercizi 2 e 4 si possono effettuare con uno o due sensori. Il terzo esercizio si può effettuare con 1 o 2 sensori e prevede un particolare tipo di scansione che permette di discriminare le zone da colorare con la semplice attivazione del sensore. Gli ultimi due esercizi si devono effettuare con il mouse. Nel programma sono contenuti 350 disegni che presentano diversi gradi di difficoltà. E' possibile importare con lo scanner disegni personali ed utilizzarli con Pablo. E' presente un editor che permette di modificare alcuni parametri degli esercizi come la velocità della scansione oppure la scelta dei colori che si possono utilizzare.

SWJLS04 Paddle Pong

Paddle Pong è un gioco che dà la possibilità di giocare a due. I giocatori possono usare simultaneamente il programma con una varietà di dispositivi di input, quali il mouse, la tastiera o con un emulatore di mouse con sensori (tipo il mousemover). Per esempio, entrambi i giocatori possono utilizzare gli stessi comandi, o un giocatore può utilizzare gli interruttori mentre l'altro giocatore può utilizzare un mouse, il magic touch o la tastiera. Per gli utenti che utilizzano i sensori, due sensori sono utilizzati per ogni giocatore, uno per alzare la pala e l'altro per abbassarlo. Il programma permette la configurazione per ogni giocatore basato sulle abilità del giocatore. **Requisiti Minimi del Sistema** · 133 MHz Pentium o superiore · Windows 95/98/XP. · 20 Mb Liberi su Hard Disk . Lettore CD-ROM · Risoluzione di 800x600 in modalità a colori su 16 bit.

SWLAR04 Paperella

PAPERELLA è un software Pre-Scolare per Windows pensato per bambini molto piccoli o per persone con deficit grave/gravissimo. E' un programma pensato per scoprire ed imparare a prendere confidenza con la relazione "causa-effetto"; permette anche di eseguire semplici attività di previsione e di associazione figura-suono. Con Paperella si possono fare due attività diverse: 1) Colorare le figure. Premendo il tasto "Return" o il click del mouse o di un sensore, è possibile colorare i differenti campi delle figure, ad ogni passo della sequenza corrisponde un feedback sonoro e visivo. 2) Scoprire e colorare le figure. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: Floppy; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 8 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR05 Passo per Passo

PASSO PASSO è un software Pre-Scolare per Windows pensato per bambini molto piccoli o per persone con deficit grave/gravissimo. E' un programma pensato per scoprire ed imparare a prendere confidenza con la relazione "causa-effetto"; permette anche di eseguire semplici attività di previsione e di associazione figura-suono. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 8 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWJLS02 Scan and Paint

Scan and Paint è un programma che sviluppa la creatività del bambino colorando delle figure. Il gioco è composto da un riquadro dove è presente la figura da colorare e sul lato destro ci sono una serie di colori. Tramite la scelta delle opzioni, è possibile selezionare anche il sistema a scansione utilizzando un solo sensore. Selezionando il colore, tramite un pennello posto sulla figura da colorare, si sceglie l'area dove colorare. L'uso di questo software stimola i bambini ad utilizzare ed imparare l'uso del mouse, del sensore o del magic touch (sistema che permette di giocare direttamente con il dito sul monitor scegliendo i colori e colorare). I sistemi che possono essere utilizzati sono: - Scansione manuale con uno o due sensori; - Scansione automatica con un solo sensore; - Mouse o Magic Touch. **Requisiti Minimi del Sistema** · 133 MHz Pentium o superiore · Windows 95/98/XP. · 20 Mb Liberi su Hard Disk . Lettore CD-ROM · Risoluzione di 800x600 in modalità a colori su 16 bit.

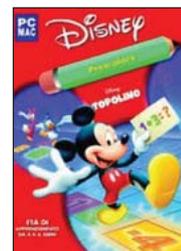
SWDIS01 Topolino - Primi passi

Dai 18 mesi ai 3 anni - L'ambientazione familiare del mondo di Topolino fa da scenario ideale per l'apprendimento dei bambini. Disney Topolino Primi Passi contiene molte attività che aiutano lo sviluppo della fiducia in sé stessi attraverso continui rinforzi positivi. In questo luogo magico i vostri bambini potranno rivedere i loro vecchi amici di sempre e, allo stesso tempo divertirsi con loro imparando a riconoscere i colori, le lettere dell'alfabeto, i numeri e la musica tramite attività che incoraggiano la curiosità e l'esplorazione. Topolino e i suoi amici saranno felici di giocare con voi! Le attività: L'ABC DI TOPOLINO - Il gioco inizia nella favolosa casa di Topolino dove alle lettere piace giocare a nascondino. Aiutate Topolino a trovare le letterine nascoste! I COLORI DI PIPPO Aiuta Pippo ad abbellire la sua casa. Con questa attività il bambino potrà imparare a conoscere i colori, sviluppando così la sua creatività ed inventiva. LE FORME DI MINNI A casa di Minni il bambino è invitato a trovare le forme che si nascondo in oggetti semplici e di uso quotidiano come un albero o una ruota di bicicletta. PLUTO CONTA Pluto deve fare la guardia vicino alla sua cuccia perché degli scoiattoli dispettosi continuano a scavare buche nel giardino e a nascondervi dentro i suoi giochi preferiti. PAPERINO GRANFRACASSO La casa di Paperino è un parco giochi musicale in cui il bambino potrà suonare diverse melodie. STAMPA E IMPARA Con questo gioco è possibile colorare e stampare i personaggi preferiti del mondo di Topolino.

SWDIS02 Topolino - Asilo

Dai 2 a 4 anni - Gironzolate per la stazione di servizio vicino all'autostrada, non lontano dalla casa di topolino. Disney Topolino Asilo permette l'esercizio di più di 40 abilità essenziali per lo sviluppo delle capacità di percezione, osservazione, ascolto.

SWDIS03 Topolino – Prescolare

Dai 4 ai 6 anni - GUIDATE I VOSTRI BAMBINI NEI PRIMI PASSI VERSO L'APPRENDIMENTO. Andate in giro per la strada principale della città mentre aiutate Topolino nella ricerca della grande notizia per il suo giornale. Disney Topolino Prescolare contiene molte attività che aiutano lo sviluppo della fiducia in sé stessi attraverso continui rinforzi positivi da parte di Topolino e dei suoi amici. Permette l'esercizio di più di 40 abilità essenziali incluse la lettura di base, l'ordinamento degli oggetti e le addizioni. - Migliora la memoria, la capacità d'ascolto, la creatività e il pensiero critico. - Aiuta lo sviluppo della socialità e della capacità di risolvere problemi. - Esercizi divertenti portano l'esperienza dell'apprendimento al di là del semplice uso del computer. - Capacità personalizzate per i vostri bambini per tantissime ore di apprendimento tramite l'esplorazione.

SWLAR36 Troll-lek

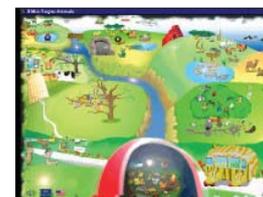
TROLL LEK è un folletto che vive nel bosco, il software è concepito come un sistema chiuso nel quale l'utilizzatore gioca ed impara attraverso otto esercizi differenti. Gli obiettivi sono quelli di esercitare e stimolare l'apprendimento di capacità logiche e di pensiero quali la percezione visiva ed uditiva, l'organizzazione spaziale, l'attenzione, intese come prerequisiti alla letto-scrittura e ad attività logiche più complesse. Le attività di TROLL-LEK sono otto: Distingui le attività del Troll; Scopri le immagine nello scenario; Trova l'oggetto che è di troppo; Ricostruisci l'immagine, metti il tassello al posto giusto; Vesti il Troll; Ordina e classifica gli oggetti; Trova l'oggetto uguale; Scopri il collegamento logico tra le immagini e tra immagine e parola. È prevista la possibilità di controllare tutti gli esercizi a scansione utilizzando un sensore esterno. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

Grafica

SWLAR10 Coloro io

Questo programma riproduce sul computer un album di disegni da colorare facile da usare e con strumenti molto intuitivi. Sul monitor viene presentato un disegno, l'utilizzatore può colorare gli spazi bianchi della figura scegliendo, di volta in volta, con il cursore del mouse, uno dei colori della tavolozza posta in basso nella videata. Ogni volta che si colora una figura raffigurante un essere vivente, il programma emette il suono corrispondente. Nel programma sono previsti venti (20) disegni: è possibile selezionare il disegno desiderato, utilizzando le frecce ai lati della tavolozza dei colori. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: Floppy; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWDID09 Il mio regno animale

Il mio Regno Animale è un'enciclopedia multimediale interattiva sugli animali destinata ai bambini in età scolare; fa conoscere ai bambini più di cento animali in molti modi divertenti, attraverso le modalità di approccio tipiche del bambino: l'osservazione, l'ascolto, il coinvolgimento creativo e il gioco. Un'enciclopedia multimediale interattiva su CD-Rom che presenta il mondo degli animali in una veste accattivante e divertente. Il programma fa leva sulle naturali curiosità del bambino per presentare in maniera dinamica e giocosa i protagonisti del mondo animale. Il bambino esplora un simpatico ambiente che riproduce le caratteristiche del cartone animato e viene invitato alla scoperta di oltre 100 animali. Età dai 5 anni – Didael. **Requisiti di Sistema** PC Pentium 100 Mhz o superiore; Sistemi operativi: Windows 95/98/Me; Windows 2000/XP; Ram minima: 32 Mbyte per Win 95/98/Me; 64 Mbyte per Windows 2000/XP; Grafica: SVGA; Lettore Cd-Rom 24x o superiore; Scheda audio Windows compatibile; Mouse; Microfono; Altoparlanti o Cuffie.

SWDID10 Un mondo da creare

Obiettivo del gioco è quello di sviluppare le capacità creative dei bambini; le nozioni di proporzionalità e i progressi di riduzione/ingrandimento; rafforzare le capacità motorie e il coordinamento occhio/mano.

Questo titolo è il primo di una serie di prodotti software multimediali che consentono ai bambini di creare la loro città, casa o paese in versione miniaturizzata e tridimensionale. Il bambino può selezionare oggetti da un album di disegni che contiene 262 tra edifici, auto, macchine, animali; può vederli sullo schermo, dipingerli, ridurli o ingrandirli, stampare gli oggetti selezionati a colori o in bianco e nero (li può colorare lui stesso), tagliarli, piegarli e incollarli per formare ambienti tridimensionali che può quindi sistemare su uno dei quattro tabelloni di gioco (scenari di città, case o paesi) compresi nella confezione. Sullo stesso Cd è disponibile, a scelta, la versione inglese e quella italiana. Età dai 5 ai 10 anni – Didael. **Requisiti di Sistema** Pentium 100 Mhz o superiore; Ram 8 Mbyte; Scheda grafica VGA Plus 256 colori; Scheda audio (Windows compatibile); CD-Rom 2X o superiore; MS-DOS 5.0 o superiore; Windows 95; Altoparlanti.

Logica matematica

SWLAR42 Archimede

Il programma è strutturato in base alle conoscenze psicologiche per l'insegnamento soprattutto del calcolo, secondo Jean Piaget. Si è tenuto particolarmente conto del campo prenumerico. Questo costituisce la base per una sicura padronanza del concetto di calcolo. Nell'ambito dell'esercitazione "fino a 10" vengono ripetute le esercitazioni di base con i numeri, si hanno ulteriori possibilità come l'addizione e la sottrazione, selezionare il numero dei "giocatori", oppure l'esercitazione con le decine. Nell'ambito dell'esercitazione "oltre 10", vengono effettuati calcoli fino a 100. I progressi nell'apprendimento possono essere valutati graficamente e stampati.

SWDID02 AritmetiColorata

Il corso è destinato a bambini delle scuole elementari che devono imparare le quattro operazioni.
Obiettivo del corso è l'apprendimento delle quattro operazioni e della aritmetica elementare in un gioco facile come colorare un disegno. AritmetiColorata sviluppa le capacità creative e di analisi del bambino; lo aiuta a comprendere i processi logici; rafforza il passaggio dall'azione concreta all'astrazione; sviluppa sia le abilità di conto, sia la familiarità con cifre e segni matematici. Un vero e proprio gioco che insegna la matematica con il metodo Montessori ai bambini in età scolare, senza fatica e con il massimo coinvolgimento. Il gioco propone 30 diversi scenari sui quali sono disegnati elementi familiari al bambino: città, animali, cibi e personaggi delle fiabe. Con l'ausilio del mouse, il piccolo allievo potrà "attingere" a tubetti di colore numerati e colorare la scena, rispondendo ad alcune semplici operazioni matematiche. Età dai 5 anni – Didael.
Requisiti di Sistema Pentium 100 Mhz o superiore; Ram 8 Mbyte o superiore; Scheda grafica Super; VGA 256 colori; Scheda audio Sound Blaster o compatibile; CD-Rom 2X o superiore; Windows 95 o superiore; MS-DOS 5.0 o superiore; Altoparlanti.

SWLAR32 Conta con noi 1

Conta con noi 1 è il primo CD della collana Conta con noi. Questa collana è stata ideata per imparare le basi della matematica. Il programma si rivolge in particolar modo agli allievi che hanno difficoltà ad assimilare gli elementi base del contare in generale e nel caso specifico di discalculia. Sono previsti i seguenti esercizi: Valore posizionale, Pari e dispari, Serie, Maggiore minore, Calcolo mnemonico, dettato di numeri, moltiplicazione, risoluzione di problemi. E' previsto un modulo statistico che memorizza le perfomance per ogni utilizzatore.
Caratteristiche Età: 4 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: Opzionale; Sensori: NO.

SWLAR33 Conta con noi 2

È il secondo CD della collana Conta con noi. Nel volume due le difficoltà matematiche aumentano. Si trovano esercizi per: Valore posizionale – decimali, Moltiplicazione Divisione, Numeri negativi, Frazioni, Percentuali, Giochi, Problemi. **Caratteristiche** Età: 6 – 10 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: Opzionale; Sensori: NO.

SWLAR34 Conta con noi 3

È il terzo CD della collana Conta con noi. Nel volume tre le difficoltà matematiche aumentano ancora. Si trovano esercizi per: - Funzioni lineari – Potenze - Radici quadrate – Equazioni - Algebra. **Caratteristiche** Età: 10 - 14 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: Opzionale; Sensori: NO.

SWLAR35 Conta con noi 4

È il quarto CD della collana Conta con noi. Nel volume quattro le difficoltà matematiche raggiungono l'apice, completando così, il programma di matematica di base della scuola dell'obbligo. Si trovano esercizi di geometria relativi a: Quadrato, Rettangolo, Triangolo, Parallellogramma, Quadrilatero, Trapezio, Rombo, Cerchio, Teorema di Pitagora, Cubo, Prisma regolare, Parallelepipedo, Cilindro, Piramide, Cono, Sfera. **Caratteristiche** Età: 10 - 14 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: Opzionale; Sensori: NO.

SWLAR27 Da 1 a 100

Da 1 a 100 è il "fratello matematico" di "dalla a alla z". E' pensato per rinforzare e stimolare le capacità matematiche complessive. Consente di stabilire il range dei numeri sui quali operare con i nove esercizi.
È possibile creare report ed esercizi su carta da affiancare alla normale attività al computer. Concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili, prevede il controllo a scansione con sensori per le disabilità motorie gravi.
Caratteristiche Età: 5 – 10 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium II; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR25 Gioca con le Cifre

GIOCA CON LE CIFRE è un software pensato per lavorare sulle prime nozioni di matematica, in particolare sul conteggio fino a 9. Le attività proposte sono 9: 1 Premi un numero (Rappresentazione quantitativa del numero scelto) 2 Conta gli oggetti (Individuare un numero dalla rappresentazione quantitativa) 3 Quanti? (Contare quantità di oggetti differenti) 4 Unisci i punti (Ricostruire la sequenza numerica da 1 a 9) 5 Domino (Associazione numero-numero e operazione-numero) 6 Quanti ne hai visti (Ricordare ed individuare il numero che rappresenta la quantità proposta dal computer) 7 Parcheggia l'automobile (Riconoscimento e ordinamento numeri) 8 Il libro da colorare (Individuare i numeri uguali) 9 Caccia al numero (Gioco per aumentare la velocità di riconoscimento) È concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili dove l'utilizzatore può creare configurazioni personalizzate. Il programma è progettato per essere controllato tramite MOUSE o TOUCHSCREEN attraverso pulsanti a video SENSORI (uno o due) grazie al controllo a scansione, può essere utilizzato dai disabili motori gravi. TASTIERA PROGRAMMABILE (tipo Intellikeys o Flexitouch) attraverso layout personalizzati. L'approccio grafico di tipo visuale e molto gradevole garantisce un facile ed intuitivo utilizzo. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium II; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR26 Impara la Matematica

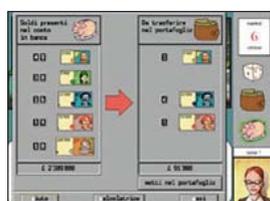
Impara la Matematica è un programma pensato per aumentare la rapidità di calcolo mentale, sviluppare una buona capacità di osservazione, acquisire una maggiore velocità di reazione, adottare strategie efficaci di risoluzione dei problemi. Le attività di Impara la Matematica sono sei: 1. Quanti 2. Numeri mancanti 3. Più e meno 4. Memory 5. Che ore sono 6. Treno della matematica. E' concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili dove l'utilizzatore può creare configurazioni personalizzate. Il programma grazie al controllo a scansione, può essere utilizzato con un solo sensore dai disabili motori gravi. L'approccio grafico di tipo visuale e molto gradevole garantisce un facile ed intuitivo utilizzo. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR24 Matewiz

Questo software è stato ideato per imparare le basi della matematica. Il programma si rivolge in particolar modo agli allievi che hanno difficoltà ad assimilare gli elementi base della materia. Sono previsti esercizi per tutti gli argomenti del programma base di matematica della scuola dell'obbligo. Un modulo statistico memorizza le perfomance per argomento e per allievo. **Caratteristiche** Età: 6 – 14 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium II; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: NO.

SWLAR31 Micrologo

Un semplice ma potente linguaggio di programmazione, un facile mezzo per esplorare il mondo della conoscenza mediante le procedure. Il LOGO fu ideato da Seymour Papert nei laboratori del M.I.T. (USA), prendendo come riferimento le teorie pedagogiche di Piaget. La geometria della tartaruga di MicroLOGO è un formidabile ausilio per comprendere e consolidare i concetti si spostamento, rotazione, angolo, poligono, piano cartesiano, isometrie, traslazioni, simmetrie .... adatto alla scuola elementare e nella media inferiore. MicroLOGO esegue i principali COMANDI DIRETTI (circa 30), esegue il RIPETI, il RIEMPI, le PROCEDURE, le PROCEDURE con ARGOMENTO. Ha a disposizione una paletta con 34 colori della penna e dello sfondo. Disponibile in due versioni: - 16 bit per Win 3.11 - 32 bit per Win 95/98/NT. Per MicroLOGO sono previste 4 Licenze d'uso differenziate: 1) Singolo Utente 2) Laboratorio Informatico 3) Direzione Didattica o Istituto 4) Soluzioni Personalizzate. **Caratteristiche** Età: 5 – 14 anni; Supporto: Floppy; Sist. Op: Win; CPU: 486 o sup; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: Opzionale; Sensori: NO.

SWLAR52 Pago pago

Il programma PAGO PAGO si rivolge a studenti della scuola secondaria inferiore e superiore in difficoltà nella comprensione e risoluzione di problemi. Gran parte delle attività proposte coinvolge problemi di spesa ed è possibile scegliere la moneta di pagamento. Nell'utilizzare questo software i ragazzi sono chiamati a: risolvere problemi di aritmetica (presentati mediante un testo scritto); operare con le quattro operazioni sui grandi numeri (tipici del sistema monetario italiano; è comunque prevista l'opzione per utilizzare l'Euro come moneta di riferimento); effettuare cambi di banconote e pagamenti mediante banconote di valore fissato; svolgere calcoli di sconto e percentuale, frazioni, equazioni di primo grado, semplici espressioni; misurare e calcolare perimetri e aree. PAGO PAGO può essere giocato singolarmente o da due giocatori, ciascuno con il proprio livello di difficoltà.

SWLAR43 Show me!

Show Me è un insieme eterogeneo di attività pensate per lavorare sullo sviluppo delle capacità di riconoscimento in vari ambiti. Si può lavorare sul riconoscimento di: colori, misure, orari, figure geometriche, numeri, animali, corpo umano, oggetti della casa, vestiti, veicoli ed oggetti della scuola. E' presente un rinforzo acustico che indica l'oggetto da identificare e motiva il ragazzo durante lo svolgimento dell'esercizio. Sono presenti diversi livelli di difficoltà da selezionare per gli alunni. E' un programma editabile ed è possibile accedere ai contenuti dello stesso anche attraverso la scansione ad 1 o 2 sensori.

SWLAR44 Uno due tre...

Uno due tre è un Programma pensato per lavorare attraverso semplici e giocosi esercizi sulle operazioni di somma e sottrazione con valori numerici che vanno dallo 0 al 20. Le attività proposte sono 10: Conta gli oggetti Conta gli oggetti in riga Numeri animati Palloncini volanti Il gatto e il topo Pinguini e foche L'albero L'orsetto Conta e colora Libera i pesci Per tutti gli esercizi è previsto nella parte di personalizzazione di definire il valore massimo degli addendi, dei sottraendi e del risultato finale delle operazioni proposte nelle varie attività. I contenuti di questo programma sono tutti accessibili attraverso la tastiera, il mouse oppure con la scansione a 1 o due sensori.

Letto scrittura

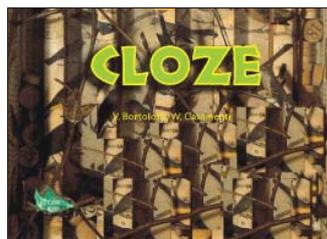
SWLAR41 Wordwiz

WordWiz è un Programma pensato per lavorare sull'apprendimento della lingua a vari livelli. E' composto da più di mille esercizi suddivisi in otto argomenti diversi: In casa In famiglia Città e Scuola Natura e Ambiente Cibo e Bevande Verbi Aggettivi Altre Cose Il Programma è composto di due parti: La sezione di apprendimento: Si visualizza un'immagine, si ascolta la parola associata, si registra la propria voce e si esercita la pronuncia. Si può anche riscrivere la parola o la frase per esercitarsi ulteriormente. La sezione di Pratica: Si visualizzano sullo schermo 3 immagini diverse

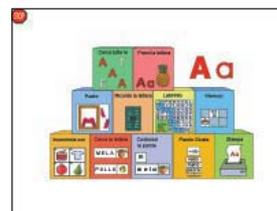
e contemporaneamente si ascolta una parole o una frase corrispondente ad una delle tre immagini. Si deve scegliere l'immagine giusta relativamente alla parola o alla frase ascoltata. WordWiz prevede una parte dedicata all'editor dove si possono strutturare in maniera molte semplice ed intuitiva esercizi importando foto e registrando la propria voce. **Caratteristiche** Età: 6 - 99 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium II; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: NO.

SWDID11 Cavoli e cicogne addio

Il software supporta l'insegnante (o il genitore) nella trasmissione di un'educazione sessuale in linea con i dettami più avanzati delle scienze psicologiche. Soddisfa la naturale curiosità dei ragazzi e li guida nella scoperta dei temi della sessualità in modo gioioso, fornendo quei valori positivi e "naturali" che li preparano ad una sessualità felice e consapevole, nel rispetto dell'altro. Un gioco alla scoperta della sessualità, dove i misteri della nascita e del piacere trovano la loro corretta esposizione. Non è facile soddisfare la curiosità dei ragazzi su un argomento tanto delicato, ed ancor meno affrontare l'argomento in un'età in cui il dialogo con i genitori è spesso "difficile", Ecco allora un gioco, preparato da esperti educatori, capace di offrire sia le spiegazioni "naturali" fisiche/biologiche, sia i valori positivi che debbono guidare la futura vita sessuale. Il gioco rappresenta un percorso che ogni partecipante deve compiere, rispondendo a domande, consultando schede, selezionando le risposte corrette. L'obiettivo di arrivare primi, l'eventuale spirito di gruppo e soprattutto la curiosità porteranno ad apprendere in modo facile, chiaro e corretto tutti gli argomenti legati a questo tema. **Caratteristiche** PC 486 o superiore; RAM 8 Mbyte (consigliata 16 MB); Scheda grafica VGA Plus 256 colori; Scheda audio (Windows compatibile); CD-Rom 2X o superiore; MS-DOS 5.0 o superiore; Windows 3.1 o superiore; Microfono; Altoparlanti; Mouse.

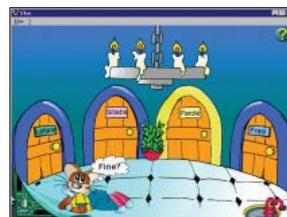
SWLAR22 Cloze

Il programma permette di creare ed eseguire cloze, testi bucati mirati con parola-chiave mancante.
È utile per aumentare la comprensione del testo di un brano, dei problemi matematici, per esercizi di grammatica, matematica, per verifiche di storia, geografia, lingua2 ... Cloze è un programma aperto che contiene già centinaia di esercizi. Programma per la scuola elementare e la scuola media, per alunni con difficoltà di apprendimento della scuola dell'obbligo e della media superiore, per i portatori di handicap cognitivo e/o motorio. La selezione delle parole/numeri/simboli mancanti può avvenire da tastiera e/o mouse oppure a SCANSIONE manuale (frecce ed invio), o automatica (per disgrafici, per alunni con difficoltà nella manualità fine...) con invio o sensore (uscita tastiera). Cloze propone anche il gioco 'Friggi l'uovo per affinare il coordinamento oculo-manuale nell'utilizzo del mouse. **Caratteristiche** Età: 6 – 14 anni; Supporto: Floppy; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 8 MB; Spazio HDD: minimo; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR17 Dalla A alla Z

DALLA A ALLA Z è un programma pensato per rinforzare e stimolare la lettura in modo graduale e giocoso. E' un abecedario multimediale nel quale, dopo avere scelto una lettera dell'alfabeto si possono fare 10 attività diverse: - Cerca la lettera, - Premi la lettera, - Puzzle, - Ricorda la lettera, - Labirinto, - Memory, - Incomincia con, - Cerca la lettera, - Costruisci le parole, - Parole giuste e Stampa. La routine di stampa permette di costruire e stampare esercizi su carta relativi alla lettera scelta. E' previsto il controllo con sensori per disabilità motoria grave. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR18 Di Parola in Parola

È un programma pensato per rinforzare e stimolare la lettura in modo graduale e giocoso, consiste nel completare degli schemi di parole crociate preimpostati. Il programma è fornito con una lista di oltre 400 parole già pronte da usare con le relative immagini e suoni. Controlli da tastiera oppure con sensori.
È prevista la scansione per chi ha disabilità motoria grave. **Caratteristiche** Età: 3 – 14 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWDID05 ELSE

Migliorare le abilità ortografiche e la lettura con l'esercizio costante e mirato. Gli studenti hanno a disposizione uno strumento efficace e variato che, esercizio dopo esercizio, li aiuta a scrivere e leggere meglio. Questo strumento didattico può anche essere utilizzato da adulti o stranieri che vogliono perfezionare la loro conoscenza della lingua italiana. Può essere usato da: Insegnanti e logopedisti per i casi di dislessia e disgrafia; Adulti o stranieri che vogliono perfezionare la conoscenza della lingua italiana. Sviluppato presso l'Istituto per le Tecnologie Didattiche del CNR di Genova, ELSE contiene esercizi riguardanti lettere, sillabe, parole e frasi. Sono presenti 47 tipologie di esercizi, dai più semplici sul riconoscimento di lettere ai più complessi sulle difficoltà ortografiche e sulla costruzione di frasi. Per ognuna delle 47 tipologie di esercizi il programma fornisce una serie di testi diversi, circa 250 (definiti "dizionari"). Ogni esercizio può quindi essere svolto utilizzando vari dizionari. ELSE è costituito da tre applicazioni: - ELSE, per svolgere gli esercizi - EDITOR, per creare i propri dizionari o modificare quelli già presenti nel programma - REGISTRO, per leggere e valutare i risultati Ogni esercizio oltre ad essere utilizzato con dizionari diversi, anche creati appositamente, può essere variato cambiando alcune impostazioni che ne modificano l'aspetto e talora anche il livello di difficoltà. Modificare i parametri e poter variare i contenuti contribuisce a fare di ELSE uno strumento estremamente duttile e difficilmente esauribile. Gli esercizi di ELSE possono essere scelti uno alla volta e utilizzati singolarmente oppure possono essere organizzati in "Percorsi", Alcuni percorsi predefiniti sono già forniti dal programma, altri possono essere creati dal docente nell'Editor. Età 6 - 12 anni – Didael. **Requisiti di Sistema** Pentium 133 MHz o compatibile, consigliato Pentium 200 MHz; RAM 16 MB o superiore; CD-Rom 2x; Windows 95/98/2000/XP; Scheda audio (Windows compatibile); Scheda grafica VGA, 640x480, 32000 colori.

SWLAR14 Gioca con le Lettere

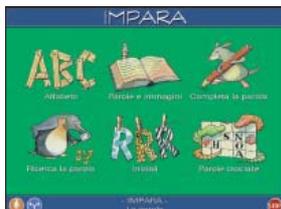
Gioca con le lettere è un programma pensato per rinforzare e stimolare la lettura in modo graduale e giocoso. E' concepito come un sistema semi-aperto nel quale l'utilizzatore attraverso un semplice Editor può aggiungere e/o modificare le immagini, i suoni ed i fonemi delle singole parole. Il programma è fornito con una lista di circa 250 parole già pronte da usare con le relative immagini e suoni. L'approccio grafico di tipo visuale è molto gradevole, garantisce un facile ed intuitivo utilizzo. Le attività di Gioca con le Lettere sono nove: - Gioco dell'alfabeto; - Copia la parola; - Ascolta ed indovina; - Lettera iniziale; - Rebus; - Indovina la lettera mancante; - Ascolta; - Anagramma; - Caccia alla lettera. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWDID04 Giochiamo a leggere

Attraverso la strategia del gioco il software permette lo sviluppo di alcuni dei prerequisiti per l'apprendimento della lettura-scrittura. Articolato in 7 diversi ambienti, da sperimentare in successione graduata o secondo un percorso personalizzato sulla base degli specifici bisogni educativi del bambino, ciascun ambiente contiene fino a tre livelli di difficoltà. Può rivelarsi utile nel recupero delle difficoltà specifiche e non specifiche di lettura, diverse attività-gioco, infatti, sono utili per l'esercizio/sviluppo delle abilità visuo-percettive e di organizzazione spaziale, spesso compromesse nei soggetti con difficoltà di lettura. Il multimedia contiene più di 800 parole giocate fino a tre livelli di difficoltà, 150 animazioni, musiche, e offre la possibilità di stampare i risultati dei giochi-attività.

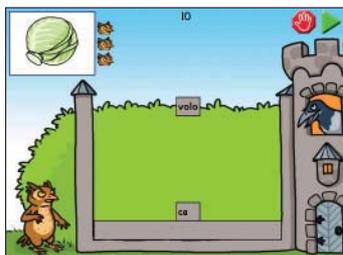
SWLAR37 Il girotondo del sapere

Il software che nasce dall'esperienza clinica di 12 anni di lavoro con bambini in difficoltà, è rivolto ad alunni del primo ciclo delle scuole elementari o a ragazzi più grandi con ritardo cognitivo permette di acquisire gradualmente e in modo giocoso i processi che stanno alla base dell'acquisizione della lettoscrittura, particolare cura è stata data al rispetto delle caratteristiche di apprendimento-insegnamento. All'interno di un ambiente divertente e motivante l'alunno può scegliere tra tre attività, che corrispondono a diversi livelli di complessità. Si troverà alle prese con divertenti e semplici immagini a cui assegnare il nome cliccando sulle singole lettere. Il bambino potrà incontrare un simpatico elefantino che proporrà sillabe da ricomporre per creare parole e si ritroverà nell'ambiente marino per esercitare la sua memoria uditiva e la sua capacità fonologica con parole di diversa complessità ortografica e suoni simili. E' presente la guida vocale che permette l'ascolto delle consegne, la presentazione è possibile in tre caratteri grafici differenti. **Caratteristiche** Età: 3 - 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 8 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: NO.

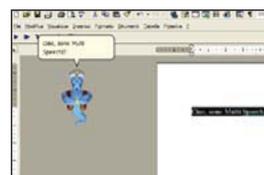
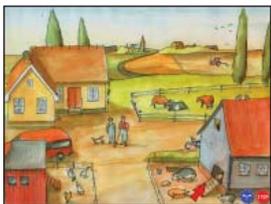
SWLAR15 Impara le Parole

Impara le parole è un programma pensato per rinforzare e stimolare la lettura in modo graduale e giocoso. E' concepito come un sistema semi-aperto nel quale l'utilizzatore attraverso un semplice Editor può aggiungere e/o modificare parole immagini e suoni. Il programma è fornito con una lista di circa 250 parole già pronte da usare con le relative immagini e suoni. L'approccio grafico di tipo visuale e molto gradevole, garantisce un facile ed intuitivo utilizzo. Il programma grazie al controllo a scansione, può essere utilizzato con un solo sensore dai disabili motori gravi. Le attività di Impara le parole sono sei: - Alfabeto; - Parole e Immagini; - Completa la parola; - Ricerca la parola; - Iniziali; - Parole crociate. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWDID06 Italiano di base

Alunni delle prime classi delle scuole elementari; bambini in età prescolare ritenuti idonei ad apprendere gli elementi base della lettura e della scrittura; studenti che presentino difficoltà nell'area linguistica. Sviluppo delle capacità di analisi e di sintesi per padroneggiare le attività percettive che presiedono all'apprendimento della lettura e della scrittura di tipo prestazionale (struttura delle lettere, delle sillabe, delle parole). Sviluppo delle operazioni di simbolizzazione per accedere al significato dei segni linguistici nella lettura e nella scrittura (rapporto tra significante e significato nelle parole). Sviluppo delle capacità di istituire relazioni tra termini linguistici allo scopo di comprendere e produrre enunciati. Il corso, articolato in 8 parti, ha la caratteristica fondamentale di "modellarsi" ai ritmi di apprendimento del bambino e di proporre, di conseguenza, nuovi esercizi "su misura". Il piccolo allievo si trova così sempre di fronte a difficoltà per lui superabili in quel momento e ad apprendere in un modo sempre accessibile. Questo comporta che non si senta mai frustrato, bensì stimolato a proseguire, come in un gioco che richiede sì uno sforzo costante, ma che è premiato da tante piccole vittorie. I contenuti del corso, organizzati secondo precisi criteri didattici (il corso comprende circa 25.000 esercitazioni sviluppate lungo percorsi di progressiva complessità), sono guidati in un movimento logico da una serie di algoritmi altamente sofisticati, tali da generare percorsi di apprendimento individualizzati, in modo che il bambino possa procedere secondo i propri livelli prestazionali, i propri ritmi e le proprie modalità d'apprendimento. Il corso è strutturato in: 4 moduli fondamentali (Cd-Rom n. 1): # Lettere, sillabe, parole # Maiuscole, minuscole e significati # Dalla sillaba alla frase # La costruzione di frasi 4 moduli di approfondimento (Cd-Rom n. 2): # Le forme delle lettere # La nascita della sillaba # Paroline e parolone # Le parole fanno gruppo. Età dai 5 anni – Didael. **Requisiti di Sistema** Ram 8 Mbyte o superiore; Scheda grafica SVGA; Windows 95/98/Me/2000/XP; CD-Rom.

SWLAR38 Lettere e parole

LETTERE E PAROLE è una collezione di 21 attività diverse pensate per lavorare sullo sviluppo delle capacità di letto-scrittura. Per chi ha difficoltà motorie, tutte le attività si possono eseguire in modalità di scansione oppure con 2 sensori. Il Programma è costituito da un database di 350 parole, 430 immagini e 370 suoni ma, può essere implementato aggiungendo nuove parole, immagini e suoni personalizzati. **Caratteristiche** Età: 5 - 10 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR39 Multispeechit

Multi Speech IT è un applicativo di scrittura che va ad installarsi sul foglio di Word, viene utilizzato attraverso una barra delle applicazioni visualizzata sullo stesso foglio. Da la possibilità attraverso la sintesi vocale inclusa (sono disponibili nel SW 7 lingue: Italiano, Tedesco, Francese, Spagnolo, Olandese, Italiano, Portoghese) di esercitare la lettura delle parole e dei testi. L'utilizzo della sintesi può risultare molto utile anche per chi ha problemi di comprensione dei testi. Nella barra di MultiSpeech IT sono presenti le seguenti possibilità di lavoro sul testo: Leggi la parola, leggi la frase, leggi il documento.

SWLAR13 Nella Fattoria

Nella Fattoria è un programma pensato per l'avviamento alla letto-scrittura. E' concepito come un sistema chiuso ad opzioni variabili. Propone 5 esercizi: costruire, scoprire oggetto, piazzare immagini, piazzare parola, immagini e parola, ripetibili nei cinque ambienti della Fattoria: la casa del fattore, il recinto degli animali, il campo, il porcile ed il pollaio. Permette anche di eseguire semplici attività di associazione parola-immagine. Completamente visuale, molto facile da usare ha una grafica molto curata. **Caratteristiche** Età: 3 – 8 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: NO.

SWLAR40 Parole e frasi

Parole e frasi è un Software didattico ad "accesso facilitato" pensato per esercitarsi alla letto-scrittura su vari livelli. E' costituito da 15 attività differenti: SCEGLI L'ARTICOLO INDETERMINATIVO GIUSTO Si tratta di un esercizio che prevede la scelta dell'articolo determinativo giusto per quattro parole presenti nel disegno che fa da sfondo all'esercizio, per ogni attività sono sempre presenti i quattro possibili articoli, l'attività può essere svolta con l'utilizzo della scansione a uno o a due sensori. CHI SONO IO ? Si deve associare la figura giusta rispetto al suggerimento proposto dall'esercizio, ci sono 4 diverse figure da associare in maniera sequenziale ai 4 diversi suggerimenti proposti a video. L'attività può essere svolta con l'utilizzo della scansione a uno o a due sensori. SI o NO ? Si deve rispondere correttamente SI o NO in maniera sequenziale a 6 domande facenti riferimento a 6 figure presenti in basso nella schermata. l'attività può essere svolta con l'utilizzo della scansione a uno o a due sensori. ASSOCIA LA FRASE CORRETTA ALL'IMMAGINE Questo esercizio prevede la scelta di una frase corretta fra le due proposte rispetto ad una immagine. L'attività può essere svolta con l'utilizzo della scansione a uno o a due sensori. ASSOCIA L'IMMAGINE ALLA FRASE Si deve associare l'immagine corretta rispetto alle quattro proposte in basso nello schermo in funzione della frase proposta nella quale si trova la parola associata all'immagine. L'attività può essere svolta con l'utilizzo della scansione a uno o a due sensori. PAROLE E FRASI prevede anche un Editor che permette di personalizzare e aggiungere facilmente i contenuti degli esercizi proposti.

SWLAR12 Studio Wiz ITA

StudioWiz ITA è identico a StudioWiz English. Il programma è completamente tradotto in italiano e viene fornito con una lista di oltre 120 semplici testi in italiano. Sintesi vocale integrata in italiano ed inglese.
Caratteristiche Età: 6 – 14 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium II; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: NO.

Lingua straniera

SWDID08 Alla scoperta del tesoro del Regno di PomPom

Il prodotto è destinato a bambini e ragazzi che vogliono approfondire il proprio livello di conoscenza della lingua italiana o della lingua inglese. Obiettivo del gioco è l'apprendimento della lingua italiana o di quella inglese in maniera facile e divertente attraverso il coinvolgimento e la personalizzazione. Questa emozionante storia del mistero conduce l'utente attraverso un'avventura guidata in cui lui stesso decide dove andare e cosa fare per raccogliere indizi, risolvere un enigma e trovare un tesoro nascosto. Il mistero ha diverse soluzioni a seconda delle scelte che l'utente compie lungo il percorso. L'utente usa la propria immaginazione per creare ogni volta una storia diversa, mentre esplora con il re Deng e i suoi amici un prodotto multimediale di alta qualità. Le nuove storie, che via via vengono create, possono essere salvate e sfogliate nuovamente in momenti successivi. Sullo stesso Cd è disponibile, a scelta, la versione inglese e quella italiana. Il gioco comprende un libro di storie e un manuale. Età dai 6 anni – Didael. **Requisiti di Sistema** Pentium 100 Mhz o superiore; Ram 8 Mbyte o superiore; Scheda grafica VGA Plus; 256 colori; Scheda audio (Windows compatibile); CD-Rom 2X o superiore; MS-DOS 5.0 o superiore; Windows 95 o superiore; Altoparlanti.

SWLAR16 Fun With Words

Fun with Words è un programma pensato per imparare l'inglese in modo semplice. E' concepito come un sistema semi-aperto nel quale l'utilizzatore attraverso un semplice Editor può aggiungere e/o modificare parole immagini e suoni. Il programma è fornito con due liste di circa 150 parole già pronte da usare con le relative immagini e suoni. Propone un unico esercizio nel quale l'utilizzatore deve completare il quesito proposto. Permette di potere scegliere la parte del discorso sul quale lavorare. Fornisce una valutazione sintetica sulla velocità di esecuzione degli esercizi e sulla percentuale di risoluzione positiva dei quesiti. E' dotato di una sintesi vocale con un. ottima pronuncia. **Caratteristiche** Età: 3 – 12 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 16 MB; Spazio HDD: Min 100 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWLAR11 Studio Wiz English

StudioWiz English è un programma aperto che consente di lavorare su qualsiasi tipo di testo. E' stato pensato per supportare l'attività di lettura e comprensione specificamente indirizzato ad allievi con difficoltà a leggere e a scrivere determinata da problemi di dislessia. Il programma consente di importare ed organizzare i testi sui quali lavorare e permette di associare ad essi contenuti multimediali quali immagini e filmati. Permette inoltre di registrare il testo con voce digitale oppure di riprodurlo con il supporto di una sintesi vocale integrata. Sul testo è possibile eseguire quattro esercizi diversi: 1) Mostra e nascondi testo 2) Scopri testo 3) Lettura a scomparsa temporizzata 4) Costruzione riassunto con parole chiave. Al testo è anche possibile assegnare delle domande per guidare il processo di comprensione. Queste domande possono essere richiamate, come attività di supporto, dentro gli esercizi. Una delle caratteristiche del programma è una grafica semplice e chiara pensata per non distrarre l'attenzione dell'allievo. All'interno del programma è presente un modulo statistiche per registrare e monitorare le prestazioni di lettura e i miglioramenti. C'è la possibilità di modificare la grandezza del testo e il tempo di visione in modo da esercitare successivamente la velocità di lettura. Il programma è completamente tradotto in italiano ma, viene fornito con una lista di oltre 120 semplici testi in inglese. In questo modo può essere utilizzato anche come programma per imparare l'inglese. Sintesi vocale integrata in italiano ed inglese. **Caratteristiche** Età: 6 – 14 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium II; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: NO.

SWDID03 English+ Kids

English+Kids è stato studiato appositamente per i bambini dai 5 ai 9 anni, senza nessuna conoscenza precedente dell'inglese. Con il suo approccio fortemente comunicativo, English+Kids coinvolge i bambini in un viaggio eccitante e ricco di azione. Insieme a Gamma, un simpatico alieno, e ai suoi amici, i bambini vivono 11 divertenti storie: Ti presento Gamma, Vieni qui!, Aiuta Manny il pittore, Montagna Capricciosa, Dov'è Ruby?, Balla Gamma balla, Nella caverna della musica, Montagna Pazza, I palloncini di Ruby, L'albero del cibo, Montagna Amica. Utilizzando il mouse i bambini aiutano i personaggi a risolvere i loro problemi, dopo aver ascoltato e compreso le loro richieste e i loro suggerimenti. Contribuiscono a stimolare e a catturare l'interesse del bambino la grafica colorata e animata, l'umorismo che caratterizza personaggi e situazioni, l'uso delle canzoni e della musica. In English+Kids i bambini imparano: le lettere dell'alfabeto e 200 parole relative a colori, dimensioni, numeri, direzioni, animali, parti del corpo, vestiti, cibi, oggetti di uso comune e semplici azioni; le espressioni inglesi per salutare, ringraziare, esprimere richieste e desideri; la pronuncia, il tono e il ritmo dell'inglese, grazie anche alla possibilità di registrare e riascoltare la propria voce. **Requisiti di Sistema** Windows 95/98/ME/2000/XP con gli aggiornamenti più recenti; Processore Pentium 233 Mhz; Spazio su Hard disk di almeno 50 Mb; Memoria di 64 Mb; Risoluzione di 800x600 in modalità a colori su 16 bit; Scheda audio da 16 bit (compatibile con Sound Blaster); CD Rom 8x; Altoparlanti o cuffie; microfono; Accesso ad internet consigliato tramite Internet Explorer 4.0 o Netscape Navigator 4.0.

SWDID07 Poliglotta per caso - Il viaggio

Il gioco è destinato a bambini che vogliono studiare le lingue straniere. Insegnare le lingue utilizzando il metodo di apprendimento più "naturale" per le lingue straniere: osservare, ascoltare e ripetere. Attraverso un modo divertente i bambini, anche senza dimestichezza con la lettura e la scrittura, possono imparare le basi delle principali lingue straniere. Il gioco multimediale utilizza una efficace combinazione di immagini, animazioni, musica e voci. Seguendo facili esercizi che utilizzano il mouse, l'allievo si inoltra in abbinamenti tra parola (audio) e figure (video), impara a identificare oggetti, può gareggiare con gli amici, scoprire immagini misteriose, articolare semplici frasi, imparare i numeri da 1 a 8, i colori, un certo numero di aggettivi, preposizioni e verbi. Il mondo proposto nel Cd-Rom "Il viaggio" è articolato su tre scenari, con numerosi esercizi, un gioco e un dizionario sonoro. Il gioco è completamente interattivo e sfrutta le eccezionali capacità di apprendimento proprie dei bambini per dare quella dimestichezza con la lingua che porta alla perfetta padronanza della stessa, fornendo la più efficace base per ogni successivo approfondimento. Sono disponibili tre versioni di Poliglotta per caso: la prima presenta l'italiano,

l'inglese, il francese, lo spagnolo e il tedesco; la seconda è dedicata a italiano, inglese, francese, spagnolo e portoghese; la terza permette di imparare, insieme all'italiano, anche l'inglese, il francese, il tedesco e il cinese. Età dai 5 anni – Didael. **Requisiti di Sistema** Pentium 100 Mhz o superiore; Ram 16Mbyte; Scheda grafica VGA Plus 256 colori; Scheda audio (Windows compatibile); CD-Rom 2X o superiore; MS-DOS 5.0 o superiore; Windows 95 o superiore; Microfono; Altoparlanti.

Non udenti

SWDID01 ARI-LAB 2

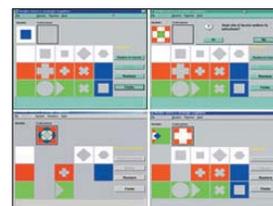
ARI-LAB può essere utilizzato sia da bambini normodotati sia da bambini disabili. In particolare, è dotato di spiegazioni illustrate con il linguaggio dei segni per i bambini sordomuti. Il sistema ha lo scopo di favorire l'acquisizione di capacità nel problem solving aritmetico. ARI-LAB è un sistema multi-ambiente costituito da sette micromondi: Monete Abaco, Retta dei Numeri, Calendario, Foglio Elettronico, Statistica, ArtBits (micromondo per il disegno). Ogni micromondo è finalizzato alla costruzione di strategie risolutive che presentano un alto livello di interattività e risultano particolarmente efficaci per supportare il processo di apprendimento degli alunni nel problem solving aritmetico. In particolare, il micromondo Monete insegna ad utilizzare la nuova moneta europea e permette ai bambini di lavorare con Euro e lire imparando ad effettuare i cambi. Oltre ad essere dotato di numerose animazioni multimediali, di una vasta libreria di filmati ed immagini e di un'interfaccia grafica piacevole e accattivante, ARI-LAB comprende uno specifico ambiente di comunicazione grazie al quale i bambini possono collaborare tra loro alla risoluzione dei problemi e interagire con l'insegnante. L'attività compiuta da ogni bambino nei vari micromondi viene registrata dal sistema e può essere facilmente ricostruita dall'insegnante, che ha così l'opportunità di rivedere passo per passo il percorso compiuto dagli alunni. Età indicata 6-12 anni. **Requisiti di Sistema** Processore: Pentium 120 MHz; Ram: 16 Mb; Video: S-VGA; Hard disk: 10 Mb; CD-ROM: 4x; *SISTEMA OPERATIVO:* Windows 95 o superiore; È necessaria la scheda audio.

Centro Studi Erikson

SWERI02 Analisi visiva dei grafemi

Apprendimento dei tratti distintivi delle lettere. Ogni lettera possiede dei particolari tratti distintivi e una sagoma precisa; partendo da questi presupposti il software si propone di insegnare al bambino a riconoscere le lettere e parole, per arrivare a una corretta e sicura decodifica della frase. Le numerose attività che il bambino dovrà svolgere sono volte a migliorare le abilità visuo-percettive coinvolte nella lettura; facilitando l'individuazione dei tratti distintivi delle lettere, gli esercizi forniscono preziose strategie per economizzare tempo ed energie nel processo di decodifica, a tutto vantaggio di una lettura veloce e fluente. Rivolto a: Bambini dai 5 agli 8 anni.

SWERI03 Analisi visiva e strategie cognitive

È un programma su CD-ROM che si propone di favorire l'impiego di strategie cognitive nella soluzione di problemi visivi. I problemi presentati richiedono infatti di analizzare visivamente un'immagine - ricavata dalla sovrapposizione di una serie di carte colorate in cui sono state ritagliate varie forme - e di riprodurre tale immagine scegliendo, all'interno di un insieme dato, le carte che compongono il modello, seguendo l'ordine corretto. Rivolto a: Bambini della scuola primaria o più grandi con ritardo mentale e adulti.

SWERI04 Attenzione e concentrazione

7 test e 12 training di potenziamento. Questo software di misurazione, di recupero e potenziamento si propone come uno strumento di valutazione-intervento multidimensionale psicometricamente valido e affidabile, automatizzato in ogni sua funzione e di facile utilizzo, anche per chi non possiede conoscenze informatiche. Attenzione e concentrazione sono aspetti cognitivi di grande importanza, a cui solo raramente si dedica un intervento mirato e specifico. I disturbi di questi processi, dati da insufficienti o inadeguate modalità di controllo del flusso degli stimoli da elaborare, sono di non semplice individuazione, poichè spesso connessi a più complessi disturbi dell'attività cognitiva o a problemi neurologici. In ogni caso, è importante favorire un intervento riabilitativo precoce e mirato. L'individuazione e la quantificazione tempestive dei deficit dell'attenzione e concentrazione diventano così una necessità di primaria importanza. Rivolto a: Insegnanti, psicologi e pedagogisti.

SWERI05 Autismo e competenze cognitivo-emotive

Valutare e potenziare le capacità di riconoscere le emozioni e inferire gli stati mentali dell'altro. Il CD-ROM presenta sotto forma di cartone animato 8 test e training per valutare e potenziare le competenze cognitive ed emotive di bambini con difficoltà nella sfera emotiva e nelle relazioni sociali, in particolare con disturbi dello spettro autistico. Seguendo le vicende di due simpatici fratellini e con l'aiuto di un cagnolino, i bambini dovranno rispondere ai test e svolgere divertenti attività, arricchite di musiche e feedback verbali e visivi, per imparare a riconoscere le proprie emozioni e arrivare gradualmente a capire gli stati mentali degli altri. Rivolto a: Educatori professionali, centri specializzati, insegnanti e genitori di bambini con difficoltà della sfera emotiva e delle relazioni sociali, in particolare soggetti con disturbi dello spettro autistico.

SWERI06 Autore junior

Un software per creare storie multimediali. Autore Junior è un programma di semplice utilizzo, che mette nelle mani dei più piccoli gli strumenti di base necessari alla creazione di contenuto multimediale. Appartiene alla categoria "software aperto", il che significa che le vostre idee potranno essere integrate nel programma per dare vita a creazioni sempre personalizzate e coerenti con il contesto di lavoro. Autore junior vi permetterà di operare al computer con testo, immagini, musica, suoni, voce e persino filmati, senza richiedervi particolari conoscenze informatiche. Rivolto a: Insegnanti di ogni ordine e grado, genitori, educatori, pedagogisti.

SWERI07 Bisogni educativi speciali e inclusione - Software

Valutare le reali necessità e attivare tutte le risorse. La scuola sente sempre più forte l'esigenza sempre più forte di definire chiaramente e in modo equo i vari Bisogni Educativi Speciali degli studenti (bisogni sempre più diffusi, oltre che di complessità crescente). Nei Bisogni Educativi Speciali troviamo le disabilità, i disturbi specifici dell'apprendimento, le varie difficoltà psicologiche, comportamentali e relazionali, ma anche le varie forme di svantaggio socioculturale e differenze linguistiche, etniche e culturali. Rivolto a: Dirigenti e insegnanti della scuola dell'infanzia, primaria, secondaria di primo grado e del secondo ciclo scolastico.

SWERI08 Calcolare a mente

Comprensione e calcolo con il metodo analogico-intuitivo. Questo CD-ROM aiuta gli alunni della scuola primaria che hanno difficoltà con i numeri e le prime operazioni di calcolo (addizione e sottrazione). A bordo di una navicella spaziale e con l'aiuto di un simpatico scienziato e di un buffo alieno, il bambino imparerà le strategie del calcolo mentale riconoscendo in modo istantaneo quantità numeriche anche elevate. Rivolto a: Alunni della scuola primaria.

SWERI09 Clifford

Il migliore amico per imparare. Protagonisti di questo CD-ROM sono Clifford, un gigantesco cane rosso, e i suoi simpatici amici Cleo, T-Bone e Mac. Il bambino dovrà aiutarli a vincere il concorso indetto da una rivista, risolvendo una serie di divertenti attività e sviluppando allo stesso tempo le principali abilità prescolari, come la lettura, l'aritmetica, la creatività, la logica e la memoria. Rivolto a: Bambini dai 4 ai 6 anni o, per attività di recupero, in età successive.

SWERI10 Comprensione del testo 1

Contesto e idea principale. Le abilità necessarie per comprendere un testo sono diverse e complementari: attenzione, concentrazione, memoria, analisi semantica, conoscenza lessicale, intuizione, capacità di fare collegamenti logici e consequenziali, saper trarre conclusioni in modo coerente. Attraverso tali competenze, l'alunno riesce a comprendere e ad assimilare elementi linguistici e concettuali, significanti e significati. Rivolto a: Insegnanti di scuola primaria e secondaria di primo grado.

SWERI11 Comprensione del testo 2

Fatti e sequenza. Le abilità necessarie per comprendere un testo sono diverse e complementari: attenzione, concentrazione, memoria, analisi semantica, conoscenza lessicale, intuizione, capacità di fare collegamenti logici e consequenziali, saper trarre conclusioni in modo coerente. Attraverso tali competenze, l'alunno riesce a comprendere e ad assimilare elementi linguistici e concettuali, significanti e significati. Rivolto a: Insegnanti di scuola primaria e secondaria di primo grado.

SWERI12 Comprensione del testo 3

Conclusioni e inferenze. Le abilità necessarie per comprendere un testo sono diverse e complementari: attenzione, concentrazione, memoria, analisi semantica, conoscenza lessicale, intuizione, capacità di fare collegamenti logici e consequenziali, saper trarre conclusioni in modo coerente. Attraverso tali competenze, l'alunno riesce a comprendere e ad assimilare elementi linguistici e concettuali, significanti e significati. Rivolto a: Insegnanti di scuola primaria e secondaria di primo grado.

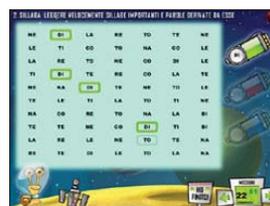
SWERI54 Dalla frase al testo

Laboratori multimediali per imparare a comprendere. Questo CD-ROM, ideale prosecuzione di Dalla parola alla frase (Erickson, 2002), che ha avuto un grande successo nella scuola primaria, è rivolto ad alunni della scuola secondaria di primo grado o a ragazzi più grandi con lieve ritardo cognitivo. Lavorando in un ambiente da mari del Nord, con atmosfere avvincenti e misteriose, il giocatore svolge delle attività che non solo fanno avanzare la storia, ma gli permettono anche di attivare modularmente i fattori e i processi che concorrono alla comprensione di un testo.

SWERI13 Dalla parola alla frase

Riordino, associo, cerco, completo e comprendo. Ritrovare un cagnolino smarrito: è questo l'obiettivo dell'avventura proposta nel CD-ROM, che permette di acquisire gradualmente e in modo giocoso i processi che stanno alla base della comprensione dei testi scritti. All'interno di un ambiente divertente e motivante, aiutato dal grillo parlante che spiega gli esercizi, da una fata turchina che svolge un esempio, e da un vecchio saggio che dà suggerimenti di tipo metacognitivo, l'alunno deve riordinare, associare, cercare, completare e comprendere elementi testuali sempre più complessi, passando dalle parole alle frasi, fino ad arrivare a completare brevi brani. Rivolto a: Bambini dai 6 ai 10 anni o più grandi con difficoltà di apprendimento.

SWERI55 Dislessia e trattamento sublessicale

Attività di recupero su analisi sillabica, gruppi consonantici e composizione di parole. Questo software, tratto dall'omonimo volume (Erickson, 2005), mira a sviluppare e migliorare le abilità di lettura applicando il metodo sublessicale. Rivolto ai bambini con dislessia o accentuate difficoltà di lettura, il programma offre materiali di utilizzo immediato e di facile impiego anche per genitori o insegnanti. Le 7 specifiche aree in cui sono suddivise più di 300 attività sono state strutturate pensando soprattutto al consolidamento di strategie di lettura che consentano di automatizzare l'identificazione delle sillabe e di abbandonare la strategia di conversione grafema-fonema.

SWERI14 English Pronunciation

Strategie ed esercizi per capire e migliorare la pronuncia britannica e USA. Questo programma è uno strumento particolarmente utile per tutti coloro che già possiedono un buon livello di competenza nella lingua inglese (studenti della scuola superiore, studenti universitari, insegnanti) e che vogliono conoscere in maniera approfondita e dettagliata le regole e le eccezioni della pronuncia, al fine comprendere meglio l'inglese parlato e migliorare la propria dizione. Rivolto a: Studenti del secondo ciclo scolastico, studenti universitari, insegnanti e adulti che vogliono migliorare la propria pronuncia inglese.

SWERI15 Fuorigiò

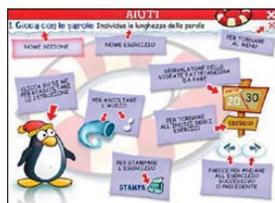
Un videogioco per conoscere e condividere identità ed emozioni. Fuorigiò si presenta come un'applicazione ludica alternativa ai prodotti di taglio didattico e propone un gioco divertente e interattivo, che conduce i ragazzi dagli 8 ai 12 anni a conoscere meglio se stessi, fornendo nello stesso tempo agli educatori gli strumenti per prevenire i loro disagi. Rivolto a: Ragazzi dagli 8 ai 12 anni.

SWERI62 Geografia facile 1

Aspetti di geografia generale, l'Italia e le regioni. Attraverso un percorso stimolante e coinvolgente Geografia facile 1 intende guidare gli studenti della scuola primaria e secondaria di primo grado verso un apprendimento significativo degli argomenti di Geografia.

SWERI63 Geografia facile 2

I continenti e i Paesi europei. Seguito del CD-ROM Geografia facile 1, questo programma propone agli studenti della scuola primaria e secondaria di primo grado un percorso di conoscenza e approfondimento dei principali aspetti geografici che riguardano i continenti e i Paesi europei, con il personaggio guida Vasco, un simpatico e arzillo aviatore, pronto a dare istruzioni e suggerimenti.

SWERI65 Giocare con le parole

Training fonologico per parlare meglio e prepararsi a scrivere. Questo CD-ROM, basato sul fortunato libro Giocare con le parole (Erickson, 2000), propone un completo e graduale training fonologico utile come intervento preventivo e riabilitativo sui prerequisiti linguistici dell'apprendimento di lettura e scrittura. Imparare a riflettere sulle parole, sulla loro forma, lunghezza e composizione fonologica (sillabe-fonemi-rime), è molto importante per potenziare le competenze fonologiche e metafonologiche dei bambini che si avviano alla prima classe della scuola primaria, nonché dei bambini più grandi con deficit cognitivi o disturbi di linguaggio.

SWERI16 Il brutto anatroccolo

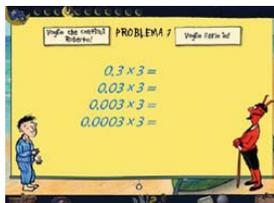
Una favola per capire e affrontare emotivamente i temi della diversità. In questo programma due simpatiche ranocchiette accompagnano il bambino lungo un percorso di immedesimazione emotiva nella favola del brutto anatroccolo, aiutandolo ad affrontare e gestire i temi universali della diversità e dell'abbandono. La lettura e l'ascolto di ogni brano sono seguiti da un'attività in cui si chiede al bambino di riflettere su ciò che ha appena appreso e di scegliere un modo per far proseguire la storia, fornendo agli educatori gli strumenti necessari per comprendere e valutare le problematiche che possono risultare. Rivolto a: Bambini dai 6 agli 8 anni o più grandi con difficoltà di apprendimento.

SWERI17 Il giardino della lettura

Consapevolezza fonologica, discriminazione tra grafemi, corrispondenza grafema-fonema. Il software presenta una serie di attività didattiche specifiche derivate dalla più recente ricerca psicologica, volte all'acquisizione dei prerequisiti necessari allo sviluppo del processo di lettura. In particolare, i contenuti del programma riguardano la consapevolezza fonologica, la corrispondenza fonema-grafema, la fusione di suoni complessi e, in un secondo momento, il riconoscimento globale delle parole. Rivolto a: Insegnanti della scuola primaria e secondaria di primo grado, educatori, pedagogisti.

SWERI18 Il gioco dell'occhio

Attività per lo sviluppo delle abilità cognitive. Questo CD-ROM si propone di sviluppare le più importanti abilità di base necessarie in ambito cognitivo e linguistico, in vista delle prime esperienze scolastiche, ma non solo. Trasformate in giochi e indovinelli, le competenze richieste si fondono con la curiosità tipica dei bambini nei confronti del computer, risultando un efficace mezzo di intrattenimento educativo non solo nell'ambito della normalità, ma per uso ideale anche nei casi di recupero. Rivolto a: Insegnanti, educatori, genitori.

SWERI49 Il mago dei numeri

Un viaggio per superare la paura della matematica. Il CD-ROM è tratto dal grande successo editoriale "Il mago dei numeri" (Einaudi), il libro di matematica per bambini diventato il best-seller per adulti del famoso autore Hans Magnus Enzensberger. Per superare la paura della matematica, ecco lo straordinario viaggio nel mondo dei numeri di Roberto, un ragazzino di 10 anni che, con l'aiuto di un buffo mago che gli appare in sogno, impara formule aritmetiche e risolve quesiti numerici sempre più complicati, tanto che alla fine la matematica gli apparirà affascinante e sorprendente.

SWERI19 Il mago di Kevin

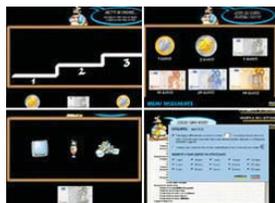
Navigazione testuale, comprensione e metodo di studio. La padronanza linguistica è un'abilità indispensabile nella comprensione e produzione di testi orali e scritti. E' stato più volte evidenziato, tuttavia, come difficoltà e carenze in tale abilità persistano anche nelle scuole superiori e oltre. Spesso i tentativi per risolvere tali situazioni si dimostrano oltremodo rigidi e incentrati su regole grammaticali, trascurando un vero miglioramento della capacità di lettura in senso globale. Rivolto a: Insegnanti di scuola primaria, secondaria di primo grado e del biennio del secondo ciclo scolastico.

SWERI50 Il primo incontro con la matematica

Attività su relazioni spaziali, sequenze logiche, i primi numeri e le figure geometriche. L'orso Orsotto, il cane Bausette, il gatto Gattoquattro e altri simpatici personaggi sono i protagonisti di questo CD-ROM, che propone ai bambini di età prescolare semplici e colorate attività sotto forma di cartone animato, per avvicinarli in modo giocoso e piacevole ai primi concetti della matematica.

SWERI20 Il viaggio di Laura tra le stelle

Nell'universo per stimolare fantasia, ragionamento e attenzione. Una stella caduta improvvisamente dal cielo. Proprio davanti a casa di Laura, che la raccoglie, la cura e le diventa amica. Ma la stella ha nostalgia di casa e Laura ora deve riportarla indietro. Così, non appena il giocatore è riuscito a comporre tutti i pezzi di un'astronave secondo un vecchio progetto, comincia il viaggio di Laura e di suo fratello Tommy nell'universo per riportare la stella a casa. Rivolto a: Bambini dai 3 ai 6 anni.

SWERI21 Imparo a... usare l'Euro

Imparare a usare il denaro è un importante obiettivo di autonomia sociale, sia nella normalità sia nelle disabilità. In casi di normalità l'acquisizione di quest'abilità non incontra particolari ostacoli, mentre sappiamo quanto, nel ritardo mentale, lo stesso traguardo sia piuttosto impegnativo, benché sicuramente raggiungibile. Rivolto a: Bambini della scuola primaria o più grandi con ritardo mentale.

SWERI22 Italiano amico

Un ludocorso di lingua per bambini stranieri. Spagnolo, portoghese, francese, inglese e albanese. L'intercultura è ormai una realtà tangibile anche nelle scuole, dove sempre più spesso si trovano a convivere alunni di culture diverse. Questo programma nasce per aiutare i bambini stranieri (di madrelingua spagnola, portoghese, francese, inglese e albanese) che vivono nel nostro Paese ad imparare l'italiano attraverso attività semplici e divertenti. Rivolto a: Bambini di madrelingua spagnola, portoghese, francese, inglese e albanese dai 6 agli 11 anni.

SWERI25 La bella addormentata nel bosco

Lettura, comprensione del testo e metacognizione. Concepito in ogni sua parte con particolarissima attenzione a coinvolgere e motivare l'alunno, il software mette a profitto la familiarità e il fascino di una delle fiabe più celebri - La bella addormentata nel bosco - per avviare il bambino in modo autonomo alla lettura e alla comprensione del testo. Rivolto a: Insegnanti, educatori, pedagogisti.

SWERI26 La mia autostima

Attività di sviluppo personale per una buona immagine di sé. In questo avvincente CD-ROM il bambino, nei panni di un apprendista mago, dovrà svolgere una serie di attività che hanno lo scopo di aiutarlo a formarsi un solido senso di autostima. Le circa 100 attività sono contenute in un antico libro magico, nel castello di un mago che, dandogli suggerimenti e feedback adeguati, gli farà da guida nell'impresa. Esse sono organizzate in nove sezioni indipendenti, ognuna delle quali corrisponde a un oggetto prezioso che fa parte di un tesoro che l'apprendista dovrà accumulare durante l'avventura. Rivolto a: Bambini dagli 8 ai 12 anni.

SWERI23 L'Acchiappacapricci

Giochi educativi per aiutare i bambini a superare paura, gelosia, insicurezza, distacco, frustrazione. Capricci al supermercato? Paura del dottore? Litigi con il fratellino? Difficoltà a separarsi dalla mamma quando si arriva all'asilo? Quale bambino non ha mai manifestato un disagio simile, magari facendo anche innervosire i genitori? In questo coloratissimo e divertente CD-ROM, una simpatica oca – Pina Oca, appunto – fornisce semplici ma efficaci strategie educative per migliorare il comportamento dei bambini in varie situazioni di vita quotidiana, guidandoli in una serie di allegre attività che hanno per protagonisti dei simpatici cuccioli animali. Rivolto a: Bambini dai 4 ai 6 anni.

SWERI24 L’arte di aiutare nel metodo di Carkhuff

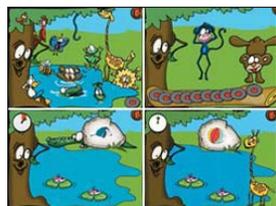
Tecniche base di counseling professionale. Questo CD-ROM, primo del suo genere in Italia, propone in versione interattiva e multimediale una serie di esercizi indispensabili per sviluppare la capacità di mettere in pratica le principali tecniche di counseling, quali prestare attenzione, rispondere, personalizzare. Il software consente di immergersi in colloqui di aiuto virtuali, scegliere o elaborare le risposte da dare e ricevere un feedback sulla loro efficacia. Rivolto a: Operatori sociali e sanitari, psicologi, insegnanti e a tutti coloro che intendono utilizzare le tecniche del colloquio di aiuto nella loro attività professionale o di volontariato.

SWERI28 Le prime mille parole

In italiano e in inglese. Le prime mille parole è un divertente programma per la costruzione del vocabolario di base. Presenta ai bambini, lettori principianti, 1000 parole nella duplice versione italiana e inglese. In 35 vivacissime scene, i bambini scoprono 6 giochi interattivi con le parole, corrispondenti a diversi stili di apprendimento, attraverso i quali possono vedere, sentire, pronunciare e giocare con parole e immagini. Il programma aiuta a consolidare le associazioni tra stimoli visivi e uditivi; la registrazione permette ai bambini di ascoltare la propria pronuncia delle parole nuove, sia nell’apprendimento dell’italiano (per i bambini più piccoli) sia nello studio dell’inglese (per i più grandi). Rivolto a: Insegnanti e genitori.

SWERI51 Leggere l’orologio e gestire il tempo

Rappresentazione mentale del tempo, lettura dell’orologio e giochi per imparare a gestire e organizzare le proprie attività. Apprendere l’uso funzionale dell’orologio e sviluppare la capacità di leggere l’ora rappresentano certamente abilità cognitive e di autonomia fondamentali, così come riuscire a organizzare autonomamente il tempo a disposizione, gestendo in maniera efficace le proprie attività quotidiane.

SWERI29 Lettura di base 1

Dalla discriminazione di suoni e ritmi alle abilità metafonologiche. Strutturato in due aree, questo programma intende sviluppare negli alunni le abilità uditive-fonologiche e visive, che sono alla base dell’apprendimento della lettura e della scrittura. I due CD-ROM sono rivolti a bambini della scuola dell’infanzia, a bambini del primo ciclo della scuola elementare e a ragazzi più grandi che presentano difficoltà specifiche in questo ambito. Essi sono pertanto non solo un utile strumento di sviluppo e potenziamento delle abilità fonologiche e visive, ma anche un prezioso supporto nei casi di trattamento di disturbi e difficoltà di apprendimento. Oltre che dagli insegnanti della scuola d’infanzia ed elementare, il programma può essere utilizzato da educatori, genitori, pedagogisti e psicologi. Rivolto a: Insegnanti della scuola dell’infanzia e della scuola primaria.

SWERI30 Lettura di base 2

Dalla discriminazione visiva al riconoscimento di lettere e parole. Strutturato in due aree, questo programma intende sviluppare negli alunni le abilità uditive-fonologiche e visive, che sono alla base dell’apprendimento della lettura e della scrittura. I due CD-ROM sono rivolti a bambini della scuola dell’infanzia, a bambini del primo ciclo della scuola elementare e a ragazzi più grandi che presentano difficoltà specifiche in questo ambito. Essi sono pertanto non solo un utile strumento di sviluppo e potenziamento delle abilità fonologiche e visive, ma anche un prezioso supporto nei casi di trattamento di disturbi e difficoltà di apprendimento. Oltre che dagli insegnanti della scuola d’infanzia ed elementare, il programma può essere utilizzato da educatori, genitori, pedagogisti e psicologi. Rivolto a: Insegnanti della scuola dell’infanzia e della scuola primaria.

SWERI56 Lettura di base 3

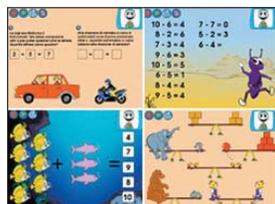
Dalla lettura di parole alla lettura di semplici testi. Questo software, che completa la fortunata collana Lettura di base (vol.1 e 2), mira a migliorare e consolidare le abilità di lettura scrittura favorendo il processo di automatizzazione (velocità e correttezza). Le specifiche aree in cui sono suddivise le numerose attività sono state strutturate pensando soprattutto al consolidamento di abilità che consentano di abbandonare la strategia di conversione grafema-fonema e di automatizzare il processo di letto-scrittura.

SWERI31 Lettura morfo-lessicale

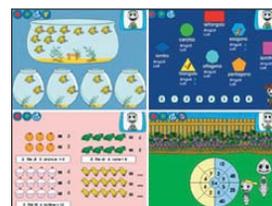
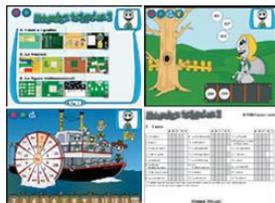
Dal riconoscimento visivo di sillabe complesse alla lettura veloce di parole. Ispirato a "Le difficoltà di letto-scrittura, vol. 3", questo programma si rivela uno strumento agile ed efficace per aiutare i bambini dai 7 anni in su ad affrontare le difficoltà di lettura e scrittura. Le attività proposte si possono dividere in due gruppi: il primo incoraggia la lettura corretta e veloce di gruppi consonantici, il secondo la lettura morfo-lessicale. Rivolto a: Bambini dai 7 anni in su.

SWERI57 Lettura sublessicale e analisi sillabica

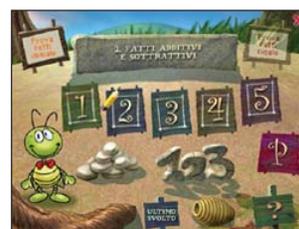
Un percorso fonologico e metafonologico. Il CD-ROM, ispirato al libro Le difficoltà di letto-scrittura, vol.1 (Erickson, 2002), mira a migliorare le abilità fonologiche e metafonologiche che sono alla base delle abilità di lettura sublessicale, e a incoraggiare la lettura lessicale. Attraverso i numerosi giochi proposti e le attività si stimolano i bambini a individuare e memorizzare gli elementi costitutivi della parola, ad acquisire consapevolezza della lunghezza delle parole, della segmentazione e sintesi sillabica e dei tratti distintivi dei singoli fonemi.

SWERI32 Matematica facilissima 1

Dai prerequisiti alle prime sottrazioni. Per consolidare le abilità matematiche di base, questo CD-ROM propone un programma originale e divertente, con vivaci animazioni e allegri sottofondi musicali, per i bambini dai 5 ai 7 anni, o per bambini più grandi con difficoltà di apprendimento. Strutturato in 30 unità, ciascuna delle quali contiene una serie di esercizi mirati e di difficoltà crescente, questo software aiuta ad acquisire meglio i tradizionali concetti chiave della matematica – numeri da 0 a 10, misure, figure geometriche, relazioni spaziali, addizione e sottrazione, problem solving – accanto ad altre importanti competenze che il bambino dovrebbe già possedere, quali le nozioni di tempo, il caldo e il freddo, il giorno e la notte, i giorni della settimana, le stagioni, il denaro. Rivolto a: Insegnanti della scuola dell'infanzia e della scuola primaria.

SWERI33 Matematica facilissima 2

Dalle operazioni aritmetiche ai primi concetti geometrici. La matematica, si sa, può spesso sembrare difficile e poco coinvolgente; obiettivo del software, come anche del precedente della stessa collana, è di motivare e incoraggiare i bambini ad affrontare lo studio di questa materia proponendo numerose attività in forma di buffe scenette, giochi o indovinelli proposti da un simpatico personaggio. Rivolto a: Bambini dai 6 agli 8 anni.

SWERI34 Matematica facilissima 3

Dalle 4 operazioni alla geometria piana e solida. Terzo CD-ROM della fortunata collana dedicata alla matematica, "Matematica facilissima 3 " presenta 100 esercizi di aritmetica e geometria per ragazzi dai 7 ai 9 anni, o più grandi con difficoltà di apprendimento, che mirano al consolidamento e al ripasso delle principali competenze apprese. In modo stimolante e divertente, il simpatico robot Andy e gli altri buffi personaggi danno le istruzioni, i feedback in caso successo e di errore, e spiegano con parole semplici e con procedimenti guidati i concetti chiave. Rivolto a: Bambini dai 7 ai 9 anni.

SWERI52 Memocalcolo

Programma per l'apprendimento e l'automatizzazione di tabelline e altri fatti aritmetici. Tratto dall'omonimo libro (Erickson, 2006), questo software propone numerosi esercizi, destinati a bambini dagli 8 anni in su, che aiutano a sviluppare le capacità di ragionamento aritmetico e ad automatizzarle.

SWERI35 Pensiero analogico

Abilità di soluzione di problemi e di ragionamento. La capacità di stabilire relazioni e individuare somiglianze tra le cose è indispensabile per garantire flessibilità al ragionamento e favorire uno sviluppo cognitivo adeguato. Il CD-ROM Pensiero analogico matura e rafforza questo particolare processo mentale: il compito si basa sulla scelta di un elemento, oggetto o personaggio, che risolve coerentemente il problema di ragionamento analogico presentato. Una volta data la risposta, ha inizio un percorso con una sezione articolata in più punti, che guida passo a passo alla comprensione del perché la soluzione data è giusta oppure sbagliata. Rivolto a: Insegnanti di classe e di sostegno, educatori, pedagogisti.

SWERI36 Percezione uditiva

Valutazione delle capacità di detenzione, discriminazione e identificazione degli stimoli sonori. E' molto forte in ambito clinico e scolastico l'esigenza di poter valutare con precisione i progressi nella riabilitazione terapeutica dei bambini dai 3 ai 10 anni con problemi di sordità. Percezione uditiva si presenta come uno strumento moderno e accattivante, in grado soddisfare in modo esaustivo tale richiesta. Il CD-ROM, basato sul test foniatrico LIP (Listening in Progress, Archbold, 1993), consente all'operatore di ottenere informazioni adeguate sulle capacità percettive attraverso un gioco di vivaci animazioni e scenari con cui è possibile interagire. Rivolto a: Logopedisti impegnati con bambini dai 3 ai 10 anni.

SWERI37 Produzione del testo scritto 1

Dal riconoscimento di parole alla costruzione di frasi. Dal grande successo editoriale Produzione del testo scritto, il primo di due CD-ROM che propongono agli alunni della scuola primaria esercizi mirati allo sviluppo delle abilità di scrittura (dal riconoscimento e riordino degli elementi all'interno di una frase fino alla composizione autonoma di un breve testo). In questa prima parte del programma il bambino, affiancato da una giraffa che lo aiuta a superare gli ostacoli e a riflettere sui diversi passaggi, impara gradualmente a scrivere in modo coerente e a passare da semplici etichette linguistiche all'organizzazione e alla costruzione di brevi frasi. Rivolto a: Bambini dei primi anni della scuola primaria o più grandi con difficoltà di letto-scrittura e di organizzazione delle frasi.

SWERI58 Protocollo logopedico De Filippis

Trattamento per disturbi del linguaggio e dell'apprendimento scolastico, afasia e deficit neurologici. Questo CD-ROM, adattamento multimediale dell'omonimo testo, raccoglie numerosi esercizi che i logopedisti (ma anche gli psicologi, i psicopedagogisti e gli insegnanti) possono utilizzare con soggetti con disturbi del linguaggio di varia natura * dall'afasia al disturbo fonetico-fonologico, alle disartrie, alle difficoltà di letto-scrittura. Per permettere di creare percorsi personalizzabili il software propone un'ampia gamma di esercizi e di stimoli che coinvolgono più canali percettivi: dalla discriminazione di sillabe a stringhe di fonemi, fino al riconoscimento e alla memorizzazione di parole e non parole.

SWERI38 Recupero in ortografia

Percorso per il controllo consapevole dell'errore. Un pirata, un pappagallo e una civetta: sono questi i simpatici personaggi che nel CD-ROM hanno il compito di accompagnare il bambino attraverso un percorso ortografico in cui vengono messe alla prova le competenze di tipo alfabetico e lessicale. Nella cabina della nave si trovano 15 pergamene che corrispondono ad altrettante tipologie di errori (fonologici e non fonologici) che l'alunno dovrà esplorare in 107 attività diverse (identificare e distinguere fonemi e grafemi, riordinare lettere, fare cruciverba, associare, completare, separare, accentare, correggere parole e frasi, ecc.) per conquistare il tesoro e giocare avvincenti partite a dadi con il pirata. Rivolto a: Bambini dagli 8 ai 13 anni.

SWERI53 Risolvere i problemi per immagini

Attività di comprensione del testo in aritmetica attraverso il metodo analogico-intuitivo. Questo CD-ROM, basato sul metodo analogico-intuitivo propone un percorso, già collaudato nei testi Problemi per immagini e Comprendere il testo dei problemi per la risoluzione dei problemi aritmetici nella scuola primaria. Il metodo, grazie ad esercizi sistematici illustrati che danno un'idea immediata dei termini del problema, facilita l'acquisizione delle procedure operative per la loro risoluzione fin dalla prima classe della scuola primaria. Il percorso è organizzato secondo le classi della scuola primaria e su diversi livelli, il bambino viene istruito da una simpatica volpe che con acutezza gli insegnerà tutte le strategie per trovare la soluzione. Grazie alla estrema gradualità è accessibile anche a bambini in difficoltà e a bambini stranieri. E' di facile utilizzo per i genitori e per qualsiasi operatore perché è di uso immediato senza bisogno di spiegazioni. Può essere accessibile in qualsiasi punto dal bambino che riconoscerà i problemi che trova a scuola. L'adulto può confrontare e controllare i risultati nella parte gestionale (Ctrl + o).

SWERI59 Scacco matto 1

Sviluppare la logica e le capacità di problem solving attraverso il gioco degli scacchi. Un software divertente e appassionante che, sfruttando le abilità coinvolte nell'apprendimento del gioco degli scacchi, potenzia il pensiero strategico, la logica e la capacità di problem solving. Ideale per i ragazzi dagli 8 anni in su, il programma propone molteplici attività che, sotto forma di mirabolanti sfide o avventure, insegnano progressivamente le regole degli scacchi, allenando allo stesso tempo nelle abilità cognitive e metacognitive, di ragionamento, concentrazione e calcolo mentale, a vari livelli di difficoltà.

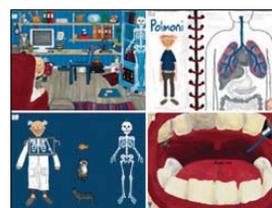
SWERI60 Scacco matto 2

Potenziare il ragionamento e imparare strategie e tattiche nel gioco degli scacchi. Questo secondo CD-ROM si propone come il seguito del fortunato Scacco matto (Erickson, 2005), il software divertente e appassionante che, sfruttando le abilità coinvolte nell'apprendimento del gioco degli scacchi, potenzia il pensiero strategico, la logica e la capacità di problem solving.

SWERI64 Scienze facili 1

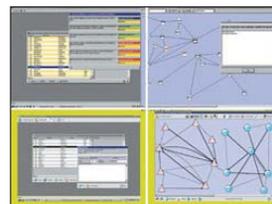
Gli esseri viventi, l'uomo e l'ambiente. Attraverso un percorso coinvolgente e stimolante, il CD-ROM aiuta gli studenti della scuola primaria e secondaria ad apprendere in modo significativo i principali argomenti di scienze. In particolare, gli argomenti trattati sono il lavoro dello scienziato e il metodo scientifico, le caratteristiche degli esseri viventi e delle cellule, il corpo umano e il funzionamento dei suoi organi e apparati, il mondo degli animali, quello delle piante, l'ambiente, l'adattamento e l'evoluzione degli esseri viventi.

SWERI40 Scopriamo il corpo umano

Esperimenti, ricerche, giochi, filmati e percorsi personalizzabili. Sai perché abbiamo diversi colori della pelle o perché ci piacciono certe cose mentre altre non le sopportiamo? Sai com'è fatto il nostro scheletro? E perché respiriamo? E come nascono i bambini? Insieme a uno svitato professore e ai suoi amici potrai cercare di rispondere a queste e a tante altre domande: con esperimenti, ricerche, giochi e anche filmati. 8 gli ambiti tematici affrontati: lo scheletro e i muscoli, i cinque sensi, la riproduzione, gli organi interni, il cervello e il sistema nervoso, il sistema digestivo, le cellule e i batteri, la pelle. Rivolto a: Bambini dai 7 anni in su.

SWERI61 Sequenze temporali

Attività e giochi per imparare a ordinare gli eventi. Saper collocare in ordine logico e sequenziale situazioni e avvenimenti è da sempre considerata un'abilità importante, sottostante ad altre competenze cognitive, come quelle spaziali e organizzative. Questo CD-ROM, basato sul fortunato libro Sequenze temporali (Erickson, 2000), propone un programma completo e graduale con oltre 200 diverse attività di riordino di sequenze.

SWERI41 Sociogramma dei gruppi

Software per la somministrazione, l'analisi dei dati e l'interpretazione. La raccolta dei dati di un test o questionario sociometrico è un processo complesso che, senza l'ausilio di alcuno strumento, richiede un grande dispendio di tempo a discapito di quello da riservare all'analisi dei risultati ottenuti. Questo programma consente di creare un test sociometrico basato su domande che riguardano l'accettazione e il rifiuto per tre livelli di indagine (amicizia, lavoro, gioco). E' inoltre possibile personalizzare il test, inserendo o modificando le domande in base alle caratteristiche personali, e arrivare infine a disegnare con estrema accuratezza e semplicità sociogrammi in cui i nodi seguono lo standard di Moreno (ovvero cerchi per identificare i maschi e triangoli per le femmine). Rivolto a: Tutti coloro che svolgono funzione educativa o di consulenza a scuole di ogni ordine e grado, comunità terapeutiche, centri di aggregazione giovanile, corsi professionali, ecc.

SWERI42 Software gestionale PEI

Piano Educativo Individualizzato. Progetto di vita. Questo software permette all'istituzione scolastica e al singolo insegnante di gestire in maniera sistematica le informazioni degli alunni in difficoltà, nonché di elaborare il percorso individuale di ciascun alunno secondo le recenti indicazioni sulla stesura del Piano educativo individualizzato. La gestione delle informazioni si basa sulla struttura della nuova classificazione ICF (Classificazione Internazionale del Funzionamento, della Disabilità e della Salute) dell'Organizzazione Mondiale della Sanità, che costituisce la cornice di riferimento per tutto il percorso. Rivolto a: Insegnanti della scuola dell'infanzia, primaria, secondaria di primo grado e del secondo ciclo scolastico.

SWERI43 Start - Avviamento alla lettura

Lettura globale con il metodo "senza errori". Start è un software multimediale che avvia il bambino in modo giocoso e divertente al riconoscimento globale delle parole. L'apprendimento è facilitato dal collegamento della parola con il disegno corrispondente, che viene gradualmente attenuato e infine eliminato. Il programma può essere utilizzato sia come gioco per favorire una prima familiarità con i compiti della lettura attraverso esercizi di associazione e di colorazione parole-figure, sia come strumento didattico, permettendo all'insegnante di impostare le attività in base alla preparazione dell'alunno, oltre a fornire un quadro preciso della competenza raggiunta dal bambino. Rivolto a: Insegnanti, genitori.

SWERI44 Storia facile 1

Un percorso nel tempo dalla Preistoria alle grandi scoperte geografiche. Per aiutare un giovane amico a riordinare i reperti di un antico museo, l'alunno si trova in un appassionante viaggio nel tempo dove apprende in modo facile, originale ed esaustivo i principali eventi storici dalla preistoria fino al 1500: in questo contesto Storia facile 1, il primo di due CD-ROM dedicati alla storia e rivolti agli alunni dagli 8 ai 14 anni, presenta 8 capitoli con testi normali e semplificati, immagini accurate e colorate, mappe concettuali riassuntive, cronologia, ecc., tutti liberamente navigabili. Rivolto a bambini dagli 8 ai 14 anni.

SWERI45 Storia facile 2

Un percorso nel tempo dal 1500 ai giorni nostri. Seguito del CD-ROM Storia facile 1, questo programma continua il viaggio nel tempo passato in compagnia di un simpatico amico che deve riordinare i reperti di un antico museo. Gli eventi storici qui analizzati partono dal 1500 per arrivare ai giorni nostri e, sempre narrati in modo sintetico e chiaro per alunni dagli 8 ai 14 anni, sono strutturati in 8 capitoli con testi normali e semplificati, immagini accurate e colorate, cartine, mappe concettuali riassuntive, cronologia, ecc., e sono tutti liberamente navigabili.

SWERI01 Suono in gioco

Laboratorio per l'esplorazione e la creazione musicale. Un software originale e accattivante, che sviluppa nei bambini la sensibilità e il gusto per il suono attraverso semplici esercizi di manipolazione e trasformazione di strutture ritmiche e melodiche. Il software non è un percorso precostituito nel quale il bambino naviga limitandosi a scoprire le caratteristiche del suono, ma è una vera e propria "cassetta degli attrezzi", dove il bambino può trovare pulsanti e cursori che gli permettono di manipolare i suoni proposti e trasformarli, fino a creare una vera e propria composizione originale, senza la necessità di saper leggere la musica o suonare uno strumento. Rivolto a: Alunni dagli 8 agli 11 anni e loro insegnanti.

SWERI46 Tabelline che passione!

Questo CD-ROM è ideale per imparare ed esercitarsi nelle tabelline dall'uno al dieci. Il programma permette un apprendimento agevolato, adatto anche in casi di recupero, e prevede due livelli di utilizzo: basico o avanzato. Quello basico dà luogo a un apprendimento tradizionale di tipo mnemonico, facilitato e reso duraturo dalle associazioni formate con l'ascolto delle musiche e rime accompagnate da divertenti immagini. La capacità di richiamare il materiale appreso è verificata da sezioni di controllo. Il livello avanzato dimostra come ci siano all'interno di ogni tabellina regolarità che, se ben comprese, sono un'ulteriore garanzia di semplicità per il recupero del contenuto imparato. All'interno del CD-ROM sono inserite le partiture delle filastrocche per un utilizzo in classe; inoltre, le basi musicali sono utilizzabili da qualunque lettore CD. Rivolto a: Insegnanti, genitori, educatori.

SWERI47 TMA

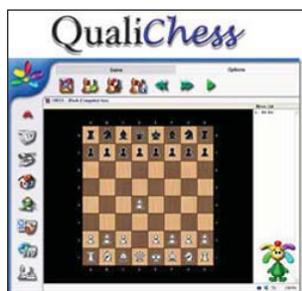
Test multidimensionale dell'autostima. La versione informatizzata del famoso test TMA (Erickson, 2004), che consente una precisa valutazione dell'autostima nelle sue molteplici dimensioni in ragazzi di età compresa tra i 9 e i 19 anni. Il test valuta tutte le 6 aree in cui l'autostima viene tipicamente suddivisa: area interpersonale (come il soggetto valuta i suoi rapporti sociali, con i pari e con gli adulti), area scolastica (i successi e i fallimenti sperimentati nella classe), area emozionale (la vita emotiva, la capacità di controllare le emozioni negative), area familiare (le relazioni nella famiglia, il grado in cui il soggetto si sente valorizzato e amato, ecc.), area corporea (il suo aspetto, le capacità fisiche e sportive, ecc.), area della padronanza sull'ambiente (la sensazione di essere in grado di dominare gli eventi della propria vita, ecc.). Rivolto a: Psicologi, psichiatri, insegnanti, operatori in comunità terapeutiche che lavorano con ragazzi dai 9 ai 19 anni.

SWERI48 Zaffles: le lettere misteriose

Sviluppa le logica e la creatività visivo-linguistica. Per sviluppare il ragionamento e la logica, affinare l'intuizione e allenare la creatività, ecco gli zaffles, le lettere misteriose che nascondono, codificato in un segno grafico, il nome di un personaggio, di un oggetto, di una città. Il giocatore dovrà aiutare il detective Zaff a scoprire il significato di più di 200 zaffles (enigmi) di tre livelli di difficoltà, potrà verificare gli errori commessi e creare nuovi zaffles da condividere con gli altri giocatori. Rivolto a: Ragazzi dai 6 ai 14 anni, ma anche adulti che vogliono mettersi alla prova.

SWSPE12 QualiCAM

L'Applicazione che gestisce Telecamere IP Accessibile a Tutti! QualiCAM é il software di gestione delle telecamera IP (per QualiWORLD) che permette a qualsiasi persona disabile di visualizzare e controllare immagini provenienti da Telecamere IP connesse alla rete locale LAN (Local Area Network) oppure accessibili via Internet. Le Telecamere IP sono degli apparecchi professionali collegati alla rete informatica ed é possibile identificarli con l'ausilio dell'indirizzo IP (Internet Protocol address). Le videocamere IP hanno l'enorme vantaggio di essere accessibili da diversi utenti contemporaneamente (fino ad un massimo di 100). **Caratteristiche** Utilizza il programma con una delle soluzioni di accesso al computer, sostitutive di mouse e tastiera, offerte da QualiWORLD: Scansione automatica, Scansione Manuale, Clic automatico, Mouse XY, Mouse Radar, Mouse Direzionale, Tastiera virtuale QualiKEY, Mouse "senza mani" QualiEYE, o qualsiasi altro sensore o sistema di puntamento esterno. Gestisci la visualizzazione delle Telecamere IP: Pan (sinistra e destra), Tilt (su e giù) e Zoom (in e out). Visualizza e controlla videocamere collegate alla rete interna (Intranet) come pure su Internet. Multi-lingua e multi-utente.

SWSPE13 QualiCHESS

Il primo gioco degli Scacchi Accessibile a Tutti! QualiCHESS è il nuovissimo modulo di QualiWORLD che permette a qualsiasi persona con qualsiasi disabilità fisica di giocare a scacchi con il computer o con un'altro giocatore e gestire le mosse come pure le partite. Tutto questo senza l'utilizzo della tastiera e del mouse. QualiCHESS è compatibile con tutte le soluzioni all'accessibilità incluse in QualiWORLD, come per esempio i comandi vocali. L'utente può gestire le funzioni di un normale impianto TV: QualiTV è facilmente accessibile tramite le innumerevoli soluzioni di accesso al computer offerte da QualiWORLD. **Caratteristiche** Salva e riapri qualsiasi partita in qualsiasi momento. Tutte le mosse sono registrate offrendo la possibilità ritornare a qualsiasi punto della partita per ripetere mosse. 3 livelli di difficoltà: Facile, Medio, Difficile. Ogni mossa è registrata e mostrata nella "Lista Mosse", Mosse illegali non sono consentite, per aiutare giocatori non esperti. ... E molto altro.

SWSPE07 QualiCLICK

L'emulatore del Clic del Mouse, a mani libere. QualiCLICK gestisce automaticamente tutte le funzioni (bottoni e clic) di un mouse standard attraverso il software. Invece di cliccare sui pulsanti del mouse, posiziona il cursore sullo schermo direttamente sulla funzione od icona desiderata e la selezione avverrà in automatico. QualiCLICK è la soluzione perfetta in abbinamento a sistemi di puntamento come per esempio: QualiEYE, Quick Glance, SmartNav (TrackIR), Tracker 2000 Head MASTER o joysticks. **Caratteristiche Principale:** Totalmente Configurabile (aggiungi, elimina o sposta i bottoni a tuo piacimento). - Grandezza e dimensioni totalmente Configurabili. - Conferme Sonore (Feedback). - Conferme Visive (Feedback). - Multi-Lingua. - Multi-Utente. - Per MS Windows 98/2000/XP Pro.

SWSPE14 QualiDVD

La prima Applicazione DVD Accessibile a Tutti! QualiDVD è un modulo di QualiWORLD ed è un'applicazione DVD all'avanguardia e semplice da utilizzare che permette all'utente di vedere e gestire qualsiasi film in formato DVD direttamente sullo schermo del proprio computer, senza l'assistenza di un'altra persona o l'ausilio di un mouse o tastiera. **Caratteristiche** Esegui, Pausa, Interrompi, manda in Avanti ed Indietro il film DVD in qualsiasi momento. Gestisci il Menu DVD con le Soluzioni Accessibili di QualiWORLD. Gestisci il Volume. Compatibile con tutte e 6 le Regolarizzazioni DVD. QualiDVD è pienamente compatibile con le funzionalità di QualiWORLD.

SWSPE03 QualiEye

I vantaggi di QualiEYE sono: Controllo preciso e a "mani libere" del cursore, gestione di tutti glia applicativi Windows. Nessun sensore attaccato al corpo dell'utente. Effettua il clic con movimenti minimi del corpo (movimento delle palpebre, del labbro,...). Funzione di clic automatico, abbinato a tutti i comandi del mouse (clic, doppio clic, trascinamento,...). Esegui dei comandi (inoltra, pagina successiva, cancella,...) attraverso gesti del corpo (testa a sinistra, testa in alto,...). Ne beneficia tutte le persone che possono controllare i movimenti della testa o delle dita ma che necessitano di una soluzione "senza mani", alternativa la mouse. QualiEYE è totalmente personalizzabile e si adatta a qualsiasi tipo di bisogno. Come funziona? Siediti di fronte alla video camera e guarda lo schermo. Muovi la testa o il dito e il cursore seguirà i tuoi movimenti in tempo reale! Con QualiEYE puoi controllare tutte le applicazioni di Windows. Per ottenere un controllo ottimale sul computer, QualiEYE offre le seguenti funzioni: Modalità di puntamento; Clic del mouse; Modalità di Comando/Gesti; Auto click; Limita L'Area di cattura; Configurazione molto avanzata; Multi-Lingua; Multi-Utente. **Requisiti di sistema:** *Sistema Operativo:* MS Windows ® 98, 2000, XP o più recente (Microsoft ® XP Professional raccomandato). *Hardware:* Processore Pentium III, 300MHz o più veloce (raccomandati 1 GHz o più). 256 MB RAM di memoria o più. 10 MB di spazio libero sul disco duro. Videocamera per PC di alta qualità, USB.

SWSPE20 QualiFAX

La prima Applicazione Fax Accessibile a Tutti! QualiFAX è l'applicazione fa x della piattaforma software QualiWORLD. QualiFAX è un avanzato programma fax estremamente semplice da utilizzare. L'accesso e l'utilizzo del software sono garantiti a qualsiasi utente con disabilità fisiche. L'utente ha infatti la possibilità di scegliere, tra le soluzioni di accesso al computer offerte da QualiWORLD, quella che più si addice al proprio tipo di handicap. I numeri di fax non devono venir memorizzati o composti: è sufficiente selezionare il nome della persona a cui si desidera inviare il messaggio e QualiFAX compone automaticamente il numero di fax corrispondente, precedentemente registrato nella rubrica personale. L'utente non deve preoccuparsi di problemi di trasmissione o di connessione, QualiFAX si occupa di tutto: invia i messaggi quando l'utente lo desidera, riceve automaticamente i fax in entrata e permette di salvare i messaggi in cartelle personalizzate. **Caratteristiche** * Gestisci il programma con una delle soluzioni di accesso al computer, sostitutive di mouse e tastiera, offerte da QualiWORLD: Scansione automatica, Scansione Manuale, Clic automatico, Mouse XY, Mouse Radar, Mouse Direzionale, Tastiera virtuale QualiKEY, Mouse "senza mani" QualiEYE o qualsiasi altro sensore o sistema di puntamento esterno. * Il sistema può leggere ad alta voce qualsiasi messaggio Fax in entrata o in uscita. * I numeri di Fax possono venir registrati in una Rubrica dettagliata e personalizzata. * Le cartelle possono venir personalizzate e gestite secondo i bisogni dell'utente. * La funzione Zoom facilita la lettura del testo. * QualiFAX può essere utilizzato fuori linea in modo da gestire i Fax senza il bisogno di rimanere connessi alla linea del telefono. * Il modem del Fax è totalmente configurabile. Il software è compatibile con qualsiasi modem con funzioni di trasmissione FAX.* Multi lingua e Multi utente.

SWSPE23 QualiHOME

L'Applicazione di Controllo Ambiente Circostante. Accessibile a Tutti! QualiHOME è un avanzato programma di Domotica, molto flessibile, creato per la piattaforma QualiWORLD. Il software QualiHOME permette all'utente di controllare e gestire qualsiasi apparecchio elettrico quali lampade, letti elettrici, porte automatiche, allarmi, ventilatori e molto più. Anche le persone paralizzate possono così avere un controllo sul proprio ambiente circostante, direttamente dal proprio PC e in totale indipendenza. L'utente ha la possibilità di scegliere la soluzione di accesso al computer che preferisce e controllare la propria vita, a mani libere. QualiHOME è compatibile con i più sofisticati sistemi di controllo ambiente come:
* Homeseer. * X-10 PowerLine. * Firecracker RF (X10). * EIB Bus systmes. * Tira2 Infrared tranceiver.
Caratteristiche * Utilizza il programma di controllo ambiente con una delle soluzioni di accesso al computer, sostitutive di mouse e tastiera, offerte da QualiWORLD: Scansione automatica, Scansione Manuale, Clic automatico, Mouse XY, Mouse Radar, Mouse Direzionale, Tastiera virtuale QualiKEY, Mouse "senza mani" QualiEYE, o qualsiasi altro sensore o sistema di puntamento esterno. * Controlla ogni tipo di apparecchio elettrico direttamente dal PC: accendi e spegni lampade, aria condizionata, gestisci il letto elettrico, apri e chiudi porte automatiche, finestre, tende e tapparelle, gestisci apparecchi elettrici esterni quali luci, irrigatori da giardino, cancelli automatici, sensori, videocamere o porte del garage. * Attiva un segnale per chiamare il medico o personale di cura. Attiva un allarme. * Controlla diversi apparecchi con un solo clic attraverso la funzione macro. * QualiHOME può controllare fino a 256 apparecchi nella stessa stanza. * Funzioni avanzate quali accensione, luminosità, temperatura e livello di luminosità, controllo integrazione con sistemi di allarme e molto altro ancora. * A disposizione lo storico dei comandi eseguiti (rapporto di attività). * Multi lingua e Multi utente.

SWSPE02 QualiKey

I vantaggi di QualiKEY: Gestisci il tuo PC direttamente da QualiKEY. Crea il tuo Menu d'Avvio, apri e chiudi le applicazioni Windows, passa da un'applicazione all'altra, cambia la disposizione dei tasti, spegni il computer, etc. Tutto questo utilizzando una delle alternative al mouse offerta da QualiKEY: qualsiasi sensore o sistema di puntamento, la funzione di scansione automatica, di scansione manuale o di clic automatico. Inserisci testi in qualsiasi applicativo Windows utilizzando una delle soluzioni alternative al mouse offerte da QualiKEY. Crea la tua disposizione personale dei tasti: decidi quali e quanti tasti inserire nella tastiera, scegli la grandezza, il colore, la disposizione,...dei tasti, abbina loro delle immagini, crea dei tasti con funzioni macro, e molto più. Velocizza la tua scrittura grazie ad un'avanzatissima funzione di predizione di parole e un vocabolario totalmente personalizzato. **Chi ne beneficia?** Tutte le persone fisicamente disabili che non sono in grado di utilizzare un mouse e una tastiera reale, o che semplicemente vogliono velocizzare la propria scrittura. **Requisiti di sistema** *Sistema operativo*: MS Windows ® 2000, XP PRO o successivi. *Hardware:*Processore Pentium ® III, 300AMHz o superiore. Memoria di 256 MB RAM o superiore. 12 MB di spazio libero nel disco duro.

SWSPE17 QualiMAIL

QualiMAIL è il programma E-Mail della piattaforma software QualiWORLD. QualiMAIL è un'avanzata applicazione E-Mail che permette di gestire in modo molto semplice messaggi di posta elettronica senza utilizzare una tastiera fisica o un mouse, bensì attraverso una delle soluzioni di accesso al computer offerte da QualiWORLD. L'utente può inviare, ricevere e gestire i messaggi E-Mail, configurare gli indirizzi E-Mail (uno o più) così come le cartelle personali. **Caratteristiche** * Utilizza il programma di E-Mail con una delle soluzioni di accesso al computer, sostitutive di mouse e tastiera, offerte da QualiWORLD: Scansione automatica, Scansione Manuale, Clic automatico, Mouse XY, Mouse Radar, Mouse Direzionale, Tastiera virtuale QualiKEY, Mouse "senza mani" QualiEYE, o qualsiasi altro sensore o sistema di puntamento esterno. * Il sistema può leggere ad alta voce i messaggi in entrata o in uscita. * I messaggi E-Mail possono venir registrati in una dettagliata Rubrica personale. * Gestisci e personalizza le tue cartelle secondo i tuoi bisogni. * Ingrandisci il testo per una migliore lettura. * QualiMAIL può essere utilizzato fuori linea in modo da gestire gli E-Mail senza rimanere connessi ad Internet. * Multi Lingua e Multi Utente.

SWSPE19 QualiPHONE

QualiPHONE è il programma di telefonia della piattaforma software QualiWORLD. QualiPHONE è un'avanzatissima applicazione, semplice da utilizzare, che permette all'utente di effettuare e ricevere chiamate telefoniche senza l'assistenza di una terza persona, senza utilizzare un apparecchio telefonico e senza il bisogno di doversi esprimere verbalmente. L'utente ha la possibilità di scegliere la soluzione di acceso al computer che più soddisfa i propri bisogni tra le numerose alternative offerte da QualiWORLD. QualiPHONE è la soluzione ideale per gli utenti con difficoltà motorie e/o di comunicazione verbale che desiderano effettuare chiamate telefoniche. Il programma è compatibile con le principali tecnologie di telefonia esistenti sul mercato e può venir utilizzato casa, centri di riabilitazione, ospedali, case di riposo, amministrazioni pubbliche o sul posto di lavoro. In ogni luogo dove è richiesto un collegamento telefonico accessibile a tutti. QualiPHONE è un'applicazione estremamente flessibile: in un ospedale, ad esempio, il paziente può effettuare chiamate telefoniche dal proprio letto attraverso un computer (PC, Notebook o Tablet PC), anche direttamente dalla propria carrozzina.

SWSPE28 QualiPHONE Pro

QualiPHONE Pro è un software di telefonia estremamente facile da usare e veloce, per tutti gli utilizzatori di Microsoft Windows, che permette a tutte le persone con disabilità motorie o con difficoltà nella comunicazione verbale di gestire autonomamente chiamate telefoniche direttamente dal proprio PC, senza il bisogno di un apparecchio telefonico. QualIPHONE Pro permette all'utente di parlare al telefono attraverso dei motori vocali (Text-to-speech), che convertono il testo scritto (preparato in anticipo) in testo vocale, direttamente sulla linea telefonica. QualiPHONE Pro è totalmente compatibile con i programmi QualiLife come QualiKEY, QualiCLICK e QualiEYE o con qualsiasi dispositivo di puntamento esterno come SmartNav, Tracker One, Head Master, joystick or sensore. Tutto questo per garantire l'utilizzo anche da parte di persone con disabilità motorie. *Chi ne beneficia?* QualiPHONE Pro è la soluzione ideale per gli utenti con difficoltà motorie e/o di comunicazione verbale. Il programma può venir utilizzato in case private, centri di riabilitazione, ospedali, case di riposo, amministrazione pubblica o sul posto di lavoro. E' un sistema di telefonia molto semplice e totalmente personalizzabile. *Funzioni* ***Requisiti di sistema*** * Processore Pentium III, 300 MHz o maggiore. * Microsoft Windows XP Professional. * 256 MB RAM o più. * Motori vocali SAPI 5 per telefonia.

SWSPE25 QualiRADIO

QualiRADIO è il programma radio della piattaforma software QualiWORLD. QualiRADIO è un programma che gestisce la Radio in modo completo e semplice, che permette all'utente di accendere ed ascoltare le stazioni radio direttamente dal proprio computer come pure il volume senza il bisogno dell'assistenza di un'altra persona e senza utilizzare mouse e tastiera. L'utente può gestire le funzioni di un normale impianto radio: QualiRADIO è facilmente accessibile tramite una delle soluzioni di accesso offerte da QualiWORLD. **Caratteristiche** * Utilizza il programma con una delle soluzioni di accesso al computer, sostitutive di mouse e tastiera ed offerte da QualiWORLD: Scansione automatica, Scansione Manuale, Clic automatico, Mouse XY, Mouse Radar, Mouse Direzionale, Tastiera virtuale QualiKEY, Mouse "senza mani" * QualiEYE o qualsiasi altro sensore o sistema di puntamento esterno. * Cambia stazione; Precedente / Successivo o inserisci direttamente la frequenza radio desiderata. * Gestisci il Volume Su / Giù o Disattivato. * Lascia accesa la radio mentre utilizzi un'altra applicazione QualiWORLD. * Include l'interfaccia Software per la carta WinTV Hauppauge, USB o PCI. * Compatibile con QualiTV (stessa carta Radio/TV). * Multi Lingua e Multi Utente.

SWSPE21 QualiSMS

QualiSMS è il programma SMS (Short Message System) della piattaforma software QualiWORLD. QualiSMS è un'avanzata applicazione che permette all'utente di inviare messaggi SMS a qualsiasi telefono cellulare, senza il bisogno di utilizzare un apparecchio telefonico, un mouse o una tastiera. Il programma permette di inviare e gestire messaggi SMS, personalizzare le cartelle, creare la propria rubrica personale e molto più. I messaggi SMS vengono inviati attraverso Internet, l'utente non necessita dunque di un telefono cellulare! Il sistema prevede un conto personale di SMS che, all'acquisto, include già un credito di 1'000 SMS. E' poi possibile in seguito acquistare ulteriori blocchi da 1'000 SMS ad un prezzo molto vantaggioso. Questi ulteriori crediti vengono automaticamente accreditati sul conto personale dell'utente.

Caratteristiche * Utilizza il programma di messaggi SMS con una delle soluzioni di accesso al computer, sostitutive di mouse e tastiera, offerte da QualiWORLD: Scansione automatica, Scansione Manuale, Clic automatico, Mouse XY, Mouse Radar, Mouse Direzionale, Tastiera virtuale QualiKEY, Mouse "senza mani" QualiEYE, o qualsiasi altro sensore o sistema di puntamento esterno. * Fai leggere al computer i messaggi SMS ad alta voce. * I numeri di cellulare possono venir registrati in una Rubrica personale. * Personalizza le cartelle e gestisci i messaggi secondo i tuoi bisogni. * Multi lingua e Multi utente.

SWSPE22 QualiSPEAK

QualiSPEAK è il programma di comunicazione verbale della piattaforma software QualiWORLD. QualiSPEAK è un'applicazione che permette a persone mute o che parlano con difficoltà di comunicare in modo semplice e veloce. QualiSPEAK legge ad alta voce le parole o le frasi selezionate dall'utente e parla al suo posto, dandogli così l'opportunità di esprimersi verbalmente. L'utente può creare e gestire diverse categorie dove inserire parole o frasi inerenti ad ogni categoria. Ad esempio nella categoria "Saluti" si potranno inserire frasi di uso frequente del tipo "Buongiorno, come stai?", Il fatto di poter organizzare le proprie categorie facilita e velocizza la selezione dei testi che l'utente desidera far leggere al computer in una determinata situazione. I motori vocali utilizzati da QualiSPEAK sono tra i più avanzati sul mercato e generano una voce di alta qualità, quasi identica a quella umana. L'utente può scegliere la sua lingua tra le oltre 20 disponibili. **Caratteristiche*** Utilizza il programma di comunicazione verbale con una delle soluzioni di accesso al computer, sostitutive di mouse e tastiera, offerte da QualiWORLD: Scansione automatica, Scansione Manuale, Clic automatico, Mouse XY, Mouse Radar, Mouse Direzionale, Tastiera virtuale QualiKEY, Mouse "senza mani" QualiEYE, o qualsiasi altro sensore o sistema di puntatore esterno. * Gestisci le categorie per organizzare al meglio i suoni, le parole o le frasi che vengono utilizzate con frequenza, utili ad accelerare la conversazione. * Utilizza il campo di testo dove scrivere direttamente la frase da far leggere al computer. * Elenca le frasi in ordine alfabetico, usate più di frequente o più recentemente. * Gestisci il volume degli altoparlanti. * QualiSPEAK è compatibile con qualsiasi motore vocale basato su Sapi 4 e 5. * Multi lingua e Multi utente.

SWSPE27 QualiSPEAK Pro

QualiSPEAK Pro è un software di comunicazione verbale estremamente facile da usare e veloce, per tutti gli utilizzatori di Microsoft Windows con difficoltà nella comunicazione verbale o totalmente muti. QualiSPEAK Pro legge ad alta voce frasi o parole selezionate o scritte dall'utente, offrendo una comunicazione verbale istantanea. L'utente ha la possibilità di creare e gestire delle Categorie, all'interno delle quali può registrare e ordinare parole, frasi o suoni per facilitarne l'utilizzo. Il programma utilizza i più avanzati motori vocali esistenti sul mercato. QualiSPEAK Pro è totalmente compatibile con i programmi QualiLife come QualiKEY, QualiCLICK e QualiEYE o con qualsiasi dispositivo di puntamento esterno come SmartNav, Tracker One, Head Master, joystick or sensore. Tutto questo per garantire l'utilizzo anche da parte di persone con disabilità motorie. *Chi ne beneficia?* QualiSPEAK Pro è la soluzione ideale per gli utenti con difficoltà di comunicazione verbale o muti che desiderano esprimersi liberamente, in maniera semplice e veloce. Il programma può venire utilizzato in case private, ospedali, amministrazione pubblica o sul posto di lavoro. QualiSPEAK Pro permette di comunicare con amici, parenti, colleghi o dottori. In combinazione con un computer portatile tipo Notebook o TabletPC, la mobilità è totalmente garantita. *Funzioni principali* QualiSPEAK Pro permette all'utente di creare un numero illimitato di Categorie dove registrare e ordinare testi, parole, nomi, etc. Con questo sistema, l'utente necessita di un solo clic per parlare ad alta voce ed esprimere i propri pensieri o bisogni. Il programma prevede anche un campo dove è possibile inserire un testo libero per la comunicazione istantanea. Questo testo non può venir salvato. QualiSPEAK Pro può essere totalmente personalizzato secondo i bisogni e la lingua dell'utente. ***Requisiti di sistema*** * Processore Pentium III, 300 MHz o maggiore. * Microsoft Windows XP Professional. * 256 MB RAM o più. * Motori vocali SAPI 4 - 5.

SWSPE16 QualiSURF

Accessibile a Tutti. QualiSURF è il programma di navigazione del Web della piattaforma software QualiWORLD. Con QualiSURF ogni persona disabile ha la possibilità di navigare in Internet, in modo semplice e in totale libertà. L'utente ha a sua disposizione tutte le soluzioni di accesso al computer offerte da QualiWORLD, garantendo la navigazione di Internet a tutti. Internet diventa così accessibile a tutti, incluse le persone totalmente paralizzate o con difficoltà visive. QualiSURF offre funzioni all'avanguardia, come ad esempio la possibilità di leggere le pagine web ad alta voce e utilizzando i più avanzati motori vocali. QualiSURF permette una navigazione senza interruzioni: informazioni relative ad aggiornamenti automatici, plug-ins, etc. non vengono infatti visualizzate, evitando all'utente inutili interferenze. **Caratteristiche** * Utilizza il programma con una delle soluzioni di accesso al computer, sostitutive di mouse e tastiera, offerte da QualiWORLD: Scansione automatica, Scansione Manuale, Clic automatico, Mouse XY, Mouse Radar, Mouse Direzionale, Tastiera virtuale QualiKEY, Mouse "senza mani" QualiEYE, o qualsiasi altro sensore o sistema di puntamento esterno. * Fai leggere al sistema le pagine web, ad alta voce. * Registra le tue pagine favorite in una cartella personale. * Quando la funzione di scansione automatica è abilitata, QualiSURF identifica ed evidenzia automaticamente i collegamenti (link) ad ulteriori pagine web. * La tastiera virtuale QualiKEY viene attivata automaticamente ogniqualvolta viene evidenziata una casella di testo. * QualiSURF identifica automaticamente il tipo di casella di testo: se per esempio la casella è una Check Box, il software marca un visto invece di aprire QualiKEY. * Multi Lingua e Multi Utente.

SWSPE24 QualiTV

QualiTV è il programma TV della piattaforma software QualiWORLD. QualiTV è un'avanzata applicazione, estremamente facile da utilizzare, che permette all'utente di vedere la televisione direttamente sullo schermo del proprio computer e gestire volume e canali senza il bisogno dell'assistenza di un'altra persona e senza utilizzare mouse e tastiera. L'utente può gestire le funzioni di un normale impianto TV: QualiTV è facilmente accessibile tramite le innumerevoli soluzioni di accesso al computer offerte da QualiWORLD. **Caratteristiche** * Gestisci il programma TV con una delle soluzioni di accesso al computer, sostitutive di mouse e tastiera, offerte da QualiWORLD: Scansione automatica, Scansione Manuale, Clic automatico, Mouse XY, Mouse Radar, Mouse Direzionale, Tastiera virtuale QualiKEY, Mouse "senza mani" QualiEYE, o qualsiasi altro sensore o puntatore esterno. * Cambia Canale: Precedente / Successivo. * Gestisci il Volume Su / Giù o Disattivato. * Aggiungi, modifica e cancella canali dalla lista di canali disponibili. * Include l'interfaccia Software per la scheda WinTV Hauppauge, USB o PCI. * Compatibile con QualiRADIO (stessa carta Radio/TV). * Multi Lingua e Multi Utente.

SWSPE26 QualiWEB Pro

QualiWEB Pro è un avanzatissimo browser per Microsoft Windows, che permette a qualsiasi utente di navigare in piena libertà il WEB. Qualsiasi utente di qualsiasi età e disabilità anche persone ipovedenti o totalmente cieche, possono ora navigare in Internet con QualiWEB Pro. Una soluzione unica per tutti. QualiWEB Pro include moltissime funzioni che risolvono i problemi di accessibilità ai siti internet, offrendo il completo controllo di qualsiasi sito (ad eccezione di siti sviluppati in Flash). *Per chi ?* QualiWEB Pro è la soluzione perfetta per persone con disabilità fisiche o con problemi visivi come ipovedenti o ciechi. Questo nuovissimo Browser è stato sviluppato per l'utilizzo privato, presso ospedali, pubbliche amministrazioni, sul lavoro, punti di informazione e dove è necessario offrire servizi su internet accessibili a tutti. *Caratteristiche Principali.* QualiWEB Pro include un incredibile scelta di soluzioni le quali garantiscono a tutti sia l'utilizzo del browser come pure di qualsiasi sito WEB (* vedi limitazioni). Soluzioni che sostituiscono il mouse fisico, con relativo movimento del cursore, il click automatico, Comandi Vocali, QualiEYE, avanzatissima tastiera virtuale, il più avanzato Lettore di Pagine Web, e molto altro, offrono l'accessibilità a tutti e senza limitazioni. Il programma è in grado di identificare automaticamente nella pagina WEB aperta, tutti le strutture, i collegamenti, i testi e contenuti, la lingua, le immagini, i campi di immissione, e molto altro.... In questo modo, l'utente è in grado di gestire la pagine in piena libertà. *Funzioni Principali.* QualiWEB Pro include di base una vastissima scelta di soluzioni all'accessiblità totalmente sviluppate dalla QualiLife e che soddisfano tutte le specifiche esigenze delle persone con disabilità. In particolare QualiWEB Pro è in grado di analizzare il codice HTML della pagina WEB desiderata, estrapolando online tutte le informazioni contenute e mettendole a disposizione dell'utente che potrà gestirle al meglio attraverso le soluzioni di Accessibilità come per esempio: *Funzioni Generali:* QualiWEB Pro offre molte funzioni, the le quali: Feedback Visuale ed Sonoro per il click del mouse. Multi Lingua. Barra degli Strumenti completamente configurabile. Multi Utente. Aggiornamento del software in automatico, tramite Internet e molto altro.

SWSPE18 QualiWORD

QualiWORD è un avanzato e semplice editore di testi che può essere utilizzato con una delle soluzioni alternative a mouse e tastiera offerte da QualiWORLD. Le persone con difficoltà motorie possono utilizzare QualiWORD senza mouse e tastiera standard. Il programma garantisce l'accesso a tutti, addirittura anche a persone totalmente paralizzate. QualiWORD include tutte le funzioni classiche di un editore di testi professionale. **Caratteristiche** * Gestisci il programma di editore di testi con una delle soluzioni di accesso al computer, sostitutive di mouse e tastiera, offerte da QualiWORLD: Scansione automatica, Scansione Manuale, Clic automatico, Mouse XY, Mouse Radar, Mouse Direzionale, Tastiera virtuale QualiKEY, Mouse "senza mani" QualiEYE, o qualsiasi altro sensore o sistema di puntamento esterno. * Fai leggere al sistema i tuoi documenti, ad alta voce. * Scegli se inviare i tuoi documenti via E-Mail (QualiMAIL), Fax (QualiFAX), per telefono (QualiPHONE) o SMS (QualiSMS). * Gestisci le cartelle dove salvare i documenti per organizzarli secondo le tue esigenze. * Utilizza QualiKEY con le funzioni di predizione parole e abbreviazione-espansione per velocizzare la scrittura dei testi. * Multi Lingua e Multi Utente.

SWSPE01 Qualiworld Basic

QualiWORLD è una soluzione software completa, ideata per permettere a tutte le persone disabili ed anziane una maggiore indipendenza, sia nella comunicazione che nella gestione dell'ambiente circostante. Con QualiWORLD è infatti possibile svolgere in modo totalmente autonomo attività quali scrivere, navigare in Internet, inviare e ricevere messaggi e-mail e sms, fax, effettuare e ricevere telefonate, guardare la televisione, ascoltare la radio, controllare l'ambiente circostante e molto di più. Il tutto in un'unica soluzione software e direttamente dal vostro PC! QualiWORLD è una piattaforma software che funziona sopra MS Windows e a sua volta gestisce una grande famiglia di applicativi software. Questi applicativi possono venir personalizzati a seconda delle particolari esigenze dell'utente, di ogni età e grado di disabilità, e offrono nuove opportunità nel campo della comunicazione scritta e verbale, così come nel controllo ambiente. QualiWORLD è un sistema estremamente semplice e versatile e può venir utilizzato con qualsiasi tipo di sensore, attraverso movimenti minimi del corpo o addirittura con comandi vocali. QualiWORLD include: **Accesso al computer:** *QualiMOUSE per la gestione del cursore*: scansione automatica, scansione manuale, Radar Mouse, XY Mouse, Directional Mouse. *QualiMOUSE per la simulazione del clic*: clic automatico, sistema di riconoscimento gestuale o compatibile con tutti i tipi di sensori esterni. *QualiEYE*: soluzione "senza mani" che sostituisce il mouse. *QualiKEY:* tastiera virtuale all'avanguardia. *Opzioni:* riconoscimento vocale e comandi vocali. **Multi lingua**: Inglese, Italiano, Francese, Tedesco, Svedese. Ulteriori lingue in arrivo. **Multi utente**: un PC può venir utilizzato da diversi utenti, ognuno con la propria configurazione. **Configurazione avanzata**: QualiWORLD può essere configurato e personalizzato in ogni momento, a seconda dei bisogni dell'utente.
Chi ne beneficia?
Tutte le persone che desiderano comunicare e sentirsi indipendenti, ma che incontrano difficoltà nell'utilizzare un computer, una tastiera e un mouse. Grazie ad un'interfaccia semplice da usare e molto intuitiva, gli utenti di QualiWORLD non necessitano particolari conoscenze di computer o del sistema operativo di Windows. QualiWORLD è la soluzione ideale per le case private, così come per ospedali, centri di riabilitazione, case per anziani, scuole, etc. **Principali vantaggi** Nuove opportunità di comunicazione e controllo ambiente. Soluzione ideale per ogni tipo di disabilità, da leggera a molto grave (fino alla paralisi quasi completa). Sistema molto semplice da comprendere e da utilizzare. Configurazione totalmente personalizzabile a seconda dei bisogni dell'utente. Piattaforma multi lingua e multi utente. Struttura del programma aperta a nuove implementazioni. Funziona su Windows 2000/XP. Aggiornamenti continui seguendo le ultime tecnologie presenti sul mercato. **Come funziona?** La vasta scelta di alternative al mouse e alla tastiera proposte da QualiWORLD permette a persone di ogni età e tipo di disabilità di accedere al computer e gestire i diversi applicativi. Le funzioni proposte, quali scansione automatica, clic automatico, QualiEYE (il mouse "mani libere"), QualiKEY (la tastiera virtuale), Radar Mouse, etc. così come i comandi vocali e il riconoscimento vocale offrono l'opportunità anche a persone con handicap fisici molto gravi di gestire i programmi di QualiWORLD. QualiWORLD può essere utilizzato con qualsiasi sensore esterno. La famiglia QualiWORLD è composta da moduli indipendenti: l'utente ha così la possibilità di scegliere, tra un gran numero di applicativi software, quelli che più soddisfano i suoi particolari bisogni. I moduli disponibili sono: QualiWORD, QualiMAIL, QualiSURF, QualiPHONE, QualiFAX, QualiSMS, QualiHOME, QualiCAM, QualiTV, QualiRADIO, QualiDICT, QualiSPEAK and QualiVOICE.

SWSPE06 BoardMaker

BOARDMAKER è un ambiente per la progettazione e la stampa di tabelle per la comunicazione aumentativa. Il programma mette a disposizione tutto il dizionario dei simboli iconici PCS ("Picture Communication Symbols") della Mayer-Johnson, con etichette verbali in diverse lingue, tra cui quella italiana. BOARDMAKER serve a preparare strumenti di comunicazione per i disabili che non possono utilizzare il linguaggio verbale e che hanno bisogno di tabelle di simboli iconici per la comunicazione aumentativa. Il programma è costituito anzitutto da un database di oltre 3000 bitmap dei PCS ("Picture Communication Symbols"). Esso consente di trovare rapidamente i simboli che interessano e di collocarli, eventualmente ridimensionandoli, nella posizione più opportuna all'interno di una tabella. Vengono forniti parecchi modelli di tabelle preconfezionate. La tabella può essere stampata a colori o in bianco e nero. È possibile importare e utilizzare altre immagini, provenienti ad esempio dallo scanner o realizzate col programma di disegno compreso nel pacchetto. Viceversa i PCS possono essere esportati in altri programmi di impaginazione grafica, per realizzare fogli di lavoro o manuali d'istruzione. Ogni simbolo può essere accompagnato da un'etichetta verbale in una o due lingue a scelta tra le 10 disponibili (c'è anche l'italiano).

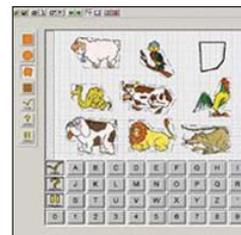
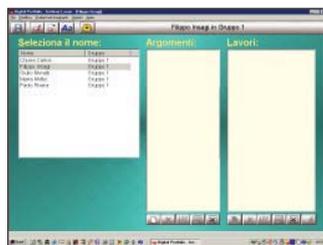
SWSPE33 C.A.R.L.O V6 Standard

CARLO II è un editor di testi dotato di sintesi vocale che si propone di facilitare i processi di scrittura o, più in generale di text processing, in soggetti affetti da diversi tipi di disabilità. E' utile per i dislessici, disabili motori e ipo-vedenti, ma anche per i gravi disgrafici o per i soggetti che non riescono ad automatizzare le procedure di scrittura. Le funzionalità per la facilitazione sono: predizione ortografica, con glossario personale o tematico, facilita e velocizza il processo di scrittura; uso di voce digitalizzata e di sintesi vocale per lo spelling fonetico e la lettura delle parole digitate; ambiente di riascolto, consente di leggere i testi con la sintesi vocale in diverse lingue europee (Americano, Francese, Inglese, Italiano, Portoghese, Spagnolo, Finlandese e Tedesco); comunicatore, consente ad utenti con difficoltà di comunicazione di far "pronunciare" al computer frasi registrate in una base dati personale e personalizzabile; tastiera virtuale, normale e semplificata, e interfaccia a scansione (mono-bitasto), destinata agli utenti affetti da deficit motorio; possibilità di modificare la forma e le dimensioni dei caratteri, il colore del testo e dello sfondo, di inserire figure all'interno del testo e di stampare materiale cartaceo con caratteri ingranditi; il controllo ortografico e il registro degli errori; la possibilità di organizzare i documenti in quaderni e di salvarli automaticamente, senza dover inserire il nome del file. Nel pacchetto è compreso il software di sintesi vocale TTS engine di IBM Viavoice. Carlo II è anche disponibile con la sintesi vocale TTS di LOQUENDO.

SWSPE05 Clicker 5.0 ITA

Clicker 5 è uno strumento molto flessibile di supporto nella lettura, nella scrittura e nella comunicazione. Permette di creare tabelle di comunicazione con uscita vocale che possono anche essere programmate a scansione per essere utilizzate da utenti che presentano disabilità motorie severe. Clicker 5 offre un'ampia gamma di opportunità diverse: 1) possibilità di associare comandi alle celle: con Clicker 5 si possono associare alle celle anche comandi che verranno eseguiti nell'applicativo attivo. In altre parole: per ogni cella verrà programmata un'azione (ad esempio la scrittura di una parola, di una sillaba o di una lettera) che verrà eseguita nel programma attivo (ad esempio un programma di videoscrittura) quando la cella sarà selezionata. Oltre al testo scritto, è possibile associare alle celle anche altri comandi della tastiera standard e sequenze di essi. 2) possibilità di associare diverse tabelle create con Clicker 5: un altro tipo di azione che è possibile associare alle singole celle è l'apertura di un'altra tabella; in questo modo è possibile creare una struttura ad albero che permette di accedere agevolmente a diversi contenuti tra loro collegati. 3) possibilità di associare ad ogni tabella un applicativo a scelta: ad ogni tabella si può associare un applicativo che si aprirà automaticamente all'apertura della tabella. 4) possibilità di programmare l'accesso alle tabelle: Clicker 5 è indicato anche per utenti che presentano severe disabilità motorie. E' infatti possibile programmare la scansione su ogni tabella regolando alcune caratteristiche: velocità e tipologia di scansione (scansione lineare o per gruppi, con uno o due sensori), feedback acustico. Quest'ultima caratteristica permette di associare ad ogni cella un'uscita in voce personalizzata durante il passaggio della scansione ed a selezione avvenuta (in entrambi i casi il feedback acustico ha la funzione di messaggio di avviso ed è particolarmente utile per utenti che hanno problemi visivi). **Caratteristiche** Età: 6 – 99 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium II; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI.

SWSPE31 Contatto 2

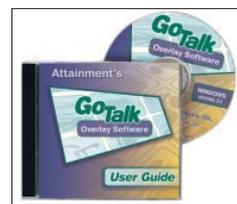
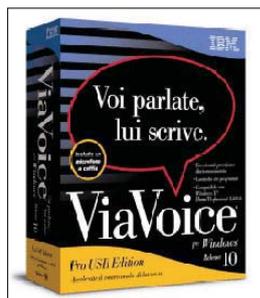
CONTATTO 2 Win è un software versatile, che si rivolge agli operatori dell'educazione e della riabilitazione che necessitano di proporre esercizi basati principalmente sui concetti di classificazione, causa-effetto, ordinamento, corrispondenza, memoria, e sui prerequisiti alla lettura e scrittura. Oltre ad una serie di esercizi inclusi nel programma a titolo di esempio, il software permette di accedere ad una modalità "autore" che consente la creazione di esercizi personalizzati, adeguati alle esigenze del singolo utente. L'ambiente aperto permette di calibrare la difficoltà ed i contenuti dell'esercizio all'utente: l'agente educativo potrà infatti, da una parte, creare "alberi" di esercizi di difficoltà diverse e dall'altra, utilizzare foto, disegni, audio, video dell'utente per individualizzare il percorso di apprendimento del singolo utente. Lo strumento permette di incidere sull'autonomia del singolo ed anche sui processi di integrazione, poiché lo stesso esercizio può essere creato in modo da essere svolto con livelli diversi di facilitazioni. L'estrema versatilità dei contenuti si riflette infatti nelle diverse possibilità di interazione che il software permette: gli esercizi possono essere svolti mediante un'interazione con il mouse, con la tastiera, con la possibilità di utilizzare la scansione a mono o bitasto, inoltre le attività possono essere svolte anche utilizzando uno schermo tattile. Si può inoltre utilizzare come interfaccia la tastiera programmabile HELPIKEYS; completamente compatibile con questo software, si possono stampare gli esercizi "strutturati" con CONTATTO ed utilizzarli direttamente su questa tastiera programmabile in formato A3 al fine di sfruttare completamente le potenzialità di questo versatile programma. Queste diverse possibilità di interazione rimandano all'intento di adattare lo strumento a diversi tipi di difficoltà (motorie, sensoriali) e di implementare le capacità di simbolizzazione (dal concreto al simbolico). Contatto viene fornito con un ricchissimo archivio di disegni, utilissimi per creare una combinazione pressochè infinita di esercizi.

SWSPE04 Digital Portfolio

Digital Portfolio permette di organizzare il lavoro multimediale degli studenti creando dei veri e propri quaderni su supporto CD. E' un software pensato per gli insegnanti che vogliono dare ordine alla propria attività didattica con il PC. Permette di creare cartelle dove raccogliere, per argomenti o per studente, tutto il materiale multimediale e testuale prodotto durante una attività o un periodo. Consente facilmente di creare su CD un quaderno multimediale autoeseguibile che lo studente può portare a casa e mostrare ai genitori. **Caratteristiche** Età: 6 – 99 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium II; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: Opzionale; Sensori: NO.

SWSPE30 Eurovocs Suite

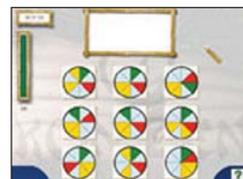
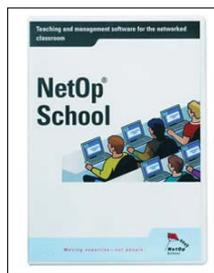
Eurovocs Suite è un pacchetto di programmi ideato per persone che hanno difficoltà ad utilizzare la tastiera standard. La suite comprende tre programmi: una tastiera a video (KeyVit), un programma di predizione di parola (Skippy) e un programma di vocalizzazione del testo digitato (Doc Reader). I tre software possono essere utilizzati separatamente o in combinazione e consentono di controllare il sistema operativo Windows e tutti i suoi applicativi. I software sono inoltre di facile utilizzo e completamente adattabili alle specifiche esigenze dell'utente. Anche utenti con gravissime disabilità motorie possono avere accesso a tutti i più comuni applicativi. Tutto il pacchetto Eurovocs Suite viene fornito in versione italiana. Tastiera a video KeyVit: modalità di controllo; la tastiera può essere utilizzata con il mouse tradizionale o qualunque altro emulatore (trackball, puntatori controllo del capo, joystick, touch monitor, ecc...). L'inserimento del testo in un documento si ottiene semplicemente cliccando sul carattere selezionato. Per le persone che non sono in grado di gestire un sistema di puntamento, KeyVit può essere controllata con la scansione (modalità automatica o manuale con 1 o 2 sensori). Tramite opportuni comandi associati ai tasti è possibile ottenere la scansione sui menu degli applicativi e sul menu avvio, così come è possibile avvalersi di tre diversi mouse a scansione. Temporizzazione; per facilitare le operazioni di selezione dei tasti con un sistema di puntamento, è disponibile una funzione di autoclick temporizzata: sarà sufficiente portare il cursore del mouse sul tasto che si desidera attivare e mantenerlo fermo in quella posizione per un tempo prestabilito per ottenerne la selezione. Tempi di accettazione e area della schermo sensibile sono personalizzabili. Layout di tastiera; il programma viene fornito con un numero di tastiere ideate per facilitare l'uso di alcuni applicativi. Attraverso un'interfaccia guidata, è comunque possibile modificare le tastiere esistenti o creare e salvare tutte le eventuali nuove tastiere che si desidera configurare. In ogni layout di tastiera è inoltre possibile personalizzare numero, funzione, dimensione e posizione dei tasti, colore di testo e sfondo, spaziatura tra i tasti. Una volta configurata è possibile ridimensionare la tastiera semplicemente trascinando i bordi della finestra che la contiene (come nei normali applicativi Windows). Predizione di parola Skippy; il programma di predizione di parola consente una digitazione più rapida, soprattutto nel caso di utilizzo combinato con la tastiera a video in modalità a scansione. E' possibile memorizzare e personalizzare un numero infinito di vocabolari di predizione. Il programma viene fornito con un dizionario di base in lingua italiana. Anche il programma di predizione è completamente configurabile per quello che riguarda la dimensione del carattere, colore del testo e dello sfondo e altre caratteristiche interessanti nel caso di utilizzo da parte di utenti con difficoltà visive. Vocalizzatore Doc Reader; per consentire una rilettura del testo digitato, Eurovocs Suite comprende anche un Word Processor completo di tutte le funzioni di impaginazione e salvataggio dei documenti, integrato con la sintesi

vocale italiana Realspeak. Un pannello di controllo facilitato consente di navigare nel documento digitato e nei menu del programma stesso fornendo allo stesso tempo un valido strumento di comunicazione e un supporto ad utenti con difficoltà visive. E' possibile avvalersi della lettura tramite la sintesi vocale in tutti gli applicativi che contengono testi scritti selezionabili (compresa la navigazione dei siti internet).

SWSPE29 Go Talk Overlay

Il software Go Talk Overlay permette di creare degli overlay (schede da sovrapporre) su tutti i comunicatori Go Talk. Comprende una llibreria di immagini, impostare sfondi, testi, immagini, ecc. Anche se il software è in lingua inglese, è possibile scrivere i testi in italiano.

SWSPE11 IBM ViaVoice Professional

Accuratezza eccezionale, Controllo delle applicazioni, Creazione di testi. L'edizione professionale è studiata per tutti coloro che vedono nel riconoscimento vocale uno strumento indispensabile di produttività. Migliorato nell'accuratezza del riconoscimento e nella facilità d'impiego, il prodotto dispone di opzioni di dettatura flessibili, e di comandi vocali per l'utilizzo del computer e la navigazione su Internet.
Utilizzate gli schemi per lettere, fax e memo forniti o createli voi stessi. Parlate per aprire e chiudere le applicazioni, modificare la dimensione delle finestre sullo schermo e altro ancora. Usate le macro di navigazione per sostituire i comandi immessi con una serie di battute su tastiera o comandi vocali. Voice Marks è in grado di emettere una conferma udibile alle richieste. Con il nuovo ViaVoice Mark avrete una conferma audio per le vostre richieste. Sono incluse più di 40 macro di navigazione ed è possibile crearne altre. Navigate nelle applicazioni Web, quali Internet Explorer senza utilizzare le mani, semplicemente pronunciando gli indirizzi contenuti nella vostra cartella "Preferiti" e dettandone altri.

SWSPE32 Konzen

Konzen è pensato per sviluppare e potenziare le capacità di memoria e di concentrazione. Il Software è composto da 3 attività differenti: -Costruzione di abbinamenti logici all'interno di un gruppo di immagini (possono essere numeri, lettere, varie figure geometriche). -Ricerca di un'immagine specifica all'interno di un gruppo proposto. -Ricostruzione mnemonica di immagini. Il Programma è completamente editabile. **Caratteristiche** Età: 3 - 10 anni; Supporto: CD; Sist. Op: Win; CPU: Pentium; RAM: Min 32 MB; Spazio HDD: Min 200 MB; Scheda Gragica: VGA o Sup; Scheda Audio: SB; Sensori: SI

SWSPE09 NetOp School - Software per le Classi in Rete

NetOp School è una soluzione economica ed altamente efficiente, è facile da usare per i non esperti di computer e che aiuta ad espandere le capacità della rete esistente. NeOp School non deve essere visto come prodotto appropriato solamente per le scuole ed il settore dell'educazione in quanto è sicuramente utile anche per qualunque azienda ed organizzazione che necessiti di training basati su Personal Computers. La rete didattica software per Aziende e Scuole di ogni grado. Utilizzando un'avanzata tecnologia di controllo remoto, NetOp School consente all'insegnante di compiere virtualmente on-line tutte le operazioni che normalmente si effettuano in una classe tradizionale. Con questo programma, potete insegnare, controllare ed assistere gli studenti senza muovervi dalla cattedra o dal vostro ufficio. In più, NetOp School consente a tutti gli studenti di essere in prima fila. Il programma è attualmente utilizzato da più di 50 paesi. *Conferenza ondine, Controllo e assistenza degli studenti, Visualizzazione degli studenti ondine, Distribuzione e raccolta di file, Esecuzione di dimostrazioni, Multimedia.* **Elenco Funzioni** Presentazione Classe, Presentazione Mosaico, Presentazione Dettagli, Presentazione Gruppo, Installazione remota, Esegui demo, Accesso automatico, Controlla studenti, Chat, Audio chat, Esegui programma, Attenzione, Esegui comando, Distribuisci file, Raccogli file, Controllo remoto, File manager, Modalità di riferimento, Sessioni divise, Passami il gesso, Diffondi video clip, Facile creazione di nuove classi, Facile gestione dei gruppi, Facile cambiamento di classe, Selezione della classe all'avvio, Servizio di connessione, Supporto multicast, Sicurezza Login Insegnante, Barra degli strumenti e menu personalizzabili, Password di manutenzione, Insegnante, Password di manutenzione, Studente, Limita l'accesso al PC dello studente, Modulo Studente Accesso automatico in classe, Sfoglia classi, Elenca per disponibilità, Opzioni denominazione, Richiedi guida, Modalità invisibile, Versioni in lingua, Windows Installer o Install Shield. **Requisiti Tecnici: Computer:** PS/PC IBM con processore Intel 80386 o superiore o compatibile al 100%. **Video:** Qualsiasi adattatore grafico supportato da Windows. **Spazio su disco:** Meno di 5,0 MB per studente o insegnante. **Windows:** Windows XP. Windows 2000. Windows NT. Windows ME. Windows 95 o 98. Windows Terminal Server 2000 o NT4. **TCP/IP:** Winsock 1.1 o superiore o compatibile al 100%. **NetBIOS:** IBM, Microsoft, Novell o compatibile. **IPX:** NetWare Windows Client o compatibile.

SWSPE10 OmniPage Standard

OmniPage Pro 14 è il più completo prodotto OCR che abbiamo mai sviluppato. Consente di realizzare la conversione dei documenti più precisa attualmente disponibile. Convertite rapidamente i file PDF e le pile di carta (lettere, contratti, tabelle, manuali) in documenti di foglio elettronico ed elaborazione testi facilmente modificabili. Ideale per l'uso da parte di privati o negli uffici domestici, OmniPage Pro 14 comprende tutto il necessario per convertire, modificare, elaborare e condividere efficacemente i documenti cartacei, PDF e audio. L'utilità maggiore di questo programma è di salvare un file cartaceo in formato audio, creando un audio book nel proprio computer per poi poterli masterizzare. Le sue caratteristiche principali sono: Precisione, Formattazione, Funzioni PDF, Conversione automatizzata, Modifica e verifica Output dei documenti, Funzioni vocali, Funzioni avanzate di aumento della produttività, Conversione dei documenti, Ulteriori funzioni.

SWSPE15 The Grid

Una tastiera virtuale, un ausilio per la comunicazione, una soluzione completa per la comunicazione e l'accesso al computer. The Grid risulta, al momento attuale, il più semplice e potente software studiato appositamente per la comunicazione. Con The Grid è davvero molto semplice creare griglie con simboli, parole e frasi. Le griglie di comunicazione possono essere utilizzate come tastiere virtuali sullo schermo del Pc, su un Pocket Pc o come overlays stampati per i tradizionali dispositivi di comunicazione a voce registrata. ***The Grid: Comunicatore simbolico:*** - Supporta il collegamento tra celle previsto dal Minspeak della Semantic Compaction. - Possibilità di esportare griglie in Windows CE o su Pocket Pc. ***The Grid: Comunicatore testuale e The Grid: una tastiera virtuale:*** - Utilizzo e creazione di griglie personalizzate per programmi specifici quali Word, Outlook, internet explorer e tanti altri. Le griglie per i programmi più popolari sono già disponibili sul CD di installazione. - Un numero sempre crescente di immagini già disponibili dai linguaggi CAA consente di fornire all'utente un numero molto ampio di griglie già pronte che ne facilitano l'utilizzo. - La creazione di nuove griglie o la loro modifica è molto veloce: basta semplicemente scrivere il messaggio, cambiare il simbolo e il programma determina automaticamente le caratteristiche della cella. - Presentazione personalizzabile con colori, font, dimensioni dell'immagine, distanza tra le celle in funzione delle esigenze dell'utente. - Possibilità di stampa degli overlays per utilizzo con i tradizionali comunicatori a voce digitalizzata. The Grid: Il controllo ambientale può essere utilizzato sia se si sta utilizzando una griglia di comunicazione, sia se sta utilizzando una tastiera virtuale. Si possono avere diversi tipi di comandi sulla stessa griglia. The Grid: requisiti di sistema: The grid richiede un Pc con un sistema operativo Windows (Windows 9x, Me, 2000 o XP), un lettore di CD-Rom, una scheda sonora, un processore Pentium II 233 Mhz o superiore, memoria 128 MB ram, 5 Mb di spazio libero su disco necessari per l'installazione e spazio aggiuntivo per salvare le griglie.

HWOFF05 ALBA Combo

Questa combinazione è stata studiata per bambini con lievi difficoltà motorie e/o che si avvicinano per la prima volta ad un PC. *Visionkeys - Tastiera espansa Colorata + Kidsball trackball*

HWOFF02 Big Combo Plus

Una combinazione molto utile sia per bambini che per gli adulti con problemi di mobilità o limitazioni motorie. *Tastiera BigKeys Plus + Scudo per BIGKEYS + Mouse BIGtrack Kidsball.*

HWOFF06 IPOV Combo

Studiata per quelle persone che hanno visibilità ridotta e non vogliono rinunciare all'utilizzo del computer. *Visionkeys - Tastiera espansa Bianca + Qtronix trackball + Scudo per trackball QTronix*.

Per i prezzi, offerte in corso e caratteristiche tecniche complete di tutti i prodotti consultare il sito internet

www.mondoausili.it

sempre aggiornato con tutte le novità su gli ultimi prodotti inseriti